

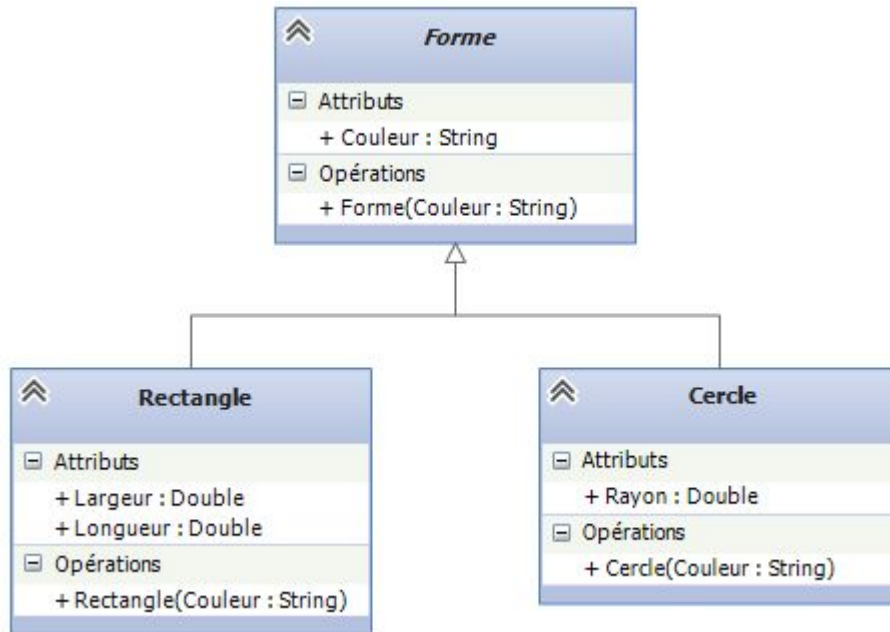


ABSTRACTION

INTRODUCTION À L'APPROCHE ORIENTÉ OBJET

- Classe abstraite
- Membre abstrait
- Exercices

CLASSE ABSTRAITE



Une classe abstraite est une classe qui est définie, non pas pour être instanciée, mais pour regrouper des fonctionnalités connexes.

De ce fait, elle ne peut servir qu'à l'héritage et ne peut donc pas être instanciée.

Cependant, cette dernière pouvant contenir des attributs, elle peut contenir des constructeurs d'instance.

MEMBRE ABSTRAIT

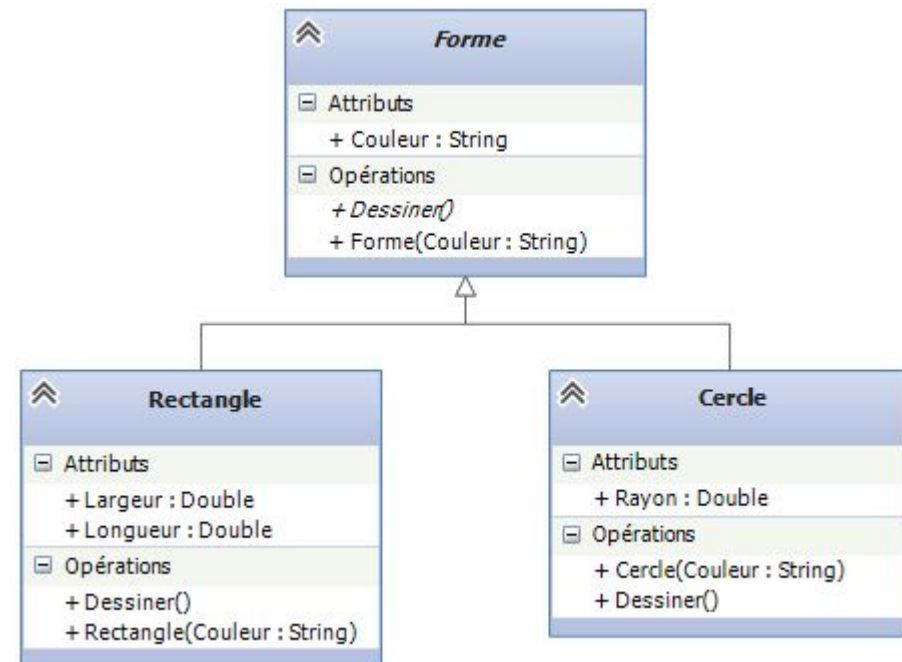
Définir un membre abstrait permet de déclarer une fonctionnalité dans la classe parent sans en définir le fonctionnel.

Cependant, cette fonctionnalité devra être redéfinie, au plus tard, dans la première classe enfant non abstraite.

De plus, dans cette optique, il sera interdit de déclarer un membre abstrait avec le niveau d'accessibilité `private`.

Enfin, si une classe déclare un membre abstrait, cette classe doit être également abstraite.

Attention que l'inverse n'est pas vrai.



EXERCICES

- Définir une méthode abstraite « + AppliquerInteret() » dans la classe compte.
- Corriger le diagramme de classes en conséquence.