

# Progetto Midterm

## Repo

proj-html-vuejs

## Consegna

Riprodurre il layout assegnato **solo in versione desktop**.

## Tecnologie da utilizzare

- HTML
- CSS / SCSS
- Vue
- Vite

## Requisiti tecnici minimi

Creare un progetto con Vite, strutturando il layout in almeno 3 macro-componenti: Header, Main e Footer. Popolare le voci di menù di Header e Footer dinamicamente, tramite delle props, creando una struttura dati idonea.

## Consigli per lo svolgimento del progetto

### Organizzazione del lavoro

Analizzate attentamente il layout prima di partire, utilizzate sempre il metodo dei commenti per identificare le aree del layout e individuare elementi comuni riutilizzabili, che potrebbero anche diventare dei componenti.

Una volta analizzato il progetto, create una tabella di marcia e almeno una volta al giorno controllate di essere in linea con la vostra programmazione.

Meglio un layout con header, footer e 3 o 4 sezioni ben fatte, che un layout completo ma mal strutturato. Tenete presente comunque che l'ideale è sempre consegnare il lavoro completo.

Procedete poi con il layout sezione per sezione raggiungendo un livello di dettaglio il più simile a quello proposto dal designer.

Ricordate: il designer ha lavorato duramente per immaginare il layout e ha scelto certe soluzioni per ottime motivazioni, il nostro compito è rendere reale la sua creatività!

### GIT

Create un primo commit con lo scaffolding, un secondo con la macrostruttura e così via, all'aggiunta di ogni piccolo frammento.

Committare e pushare con regolarità vi consentirà:

1. di non perdere versioni del vostro lavoro. Il vostro datore di lavoro alla deadline pretende di ricevere il lavoro commissionato, nella vita lavorativa non è possibile dire “ho perso il lavoro svolto”;
2. di ricevere una migliore assistenza e valutazione da parte dei vostri insegnanti che controlleranno i vostri lavori durante tutto lo svolgimento del progetto.

### Come affrontare il lavoro

Affrontate il progetto a mente serena allontanando ogni ansia, divertitevi mentre mettete in pratica i concetti imparati fino ad ora, focalizzate il vero obiettivo: domani questa sarà la vostra giornata tipo.

## Entro quando consegnare

**Mercoledì 10 Aprile ore 19.**

## Supporto docenti

Il progetto è da svolgersi in totale autonomia. Il supporto docenti sarà attivo solo **Martedì 9 Aprile** (mattina e pomeriggio). Potrete prenotare **uno slot di 15 minuti** (1 solo slot su tutta la giornata) con un insegnante, per poter porre domande di approfondimento / chiarimento sul progetto (**non** domande tecniche sul codice, solo organizzative). La prenotazione dello slot tecnico non è obbligatoria.

La prenotazione dovrà avvenire almeno 30 minuti prima dell'orario selezionato, è fondamentale che prima dell'appuntamento abbiate **pushato** tutto il codice e **preparato le vostre domande**: è importante arrivare con le idee chiare per poter ricevere il massimo supporto.

Ricordate: avete 15 minuti a testa, potrete chiedere un numero limitato di consigli.

**Non sarà possibile, durante tutta la durata del progetto, aprire i consueti ticket.**

## Simulazione colloqui

**Prenotare entro le 13 di Lunedì 8 Aprile** lo slot per la simulazione di colloquio tecnico.

Le simulazioni di colloqui avverranno **Giovedì 11 Aprile**. Ogni colloquio durerà 15 minuti in cui farete una chiacchierata con il vostro docente sugli argomenti visti fino a quel momento durante il corso.

Non è un esame, non c'è un voto. Sarà un momento utile per voi sotto diversi aspetti:

- capire quali sono le cose che avete capito bene e quelle che invece necessitano di un po' di ripasso
- esercitarvi nell'argomentare e nell'esporre concetti
- esercitarvi nei colloqui

Non riceverete un feedback immediato (come accade nella realtà), quindi approfittate del momento per fare un po' di autovalutazione. Nelle giornate successive ognuno di voi riceverà un feedback sia sul progetto svolto sia sul colloquio.

**In bocca al lupo e buon divertimento!**