

Práctico 6

Prueba de Programas

- Programas Funcionales -

Objetivos: Extraer programas funcionales a partir de pruebas. Probar la corrección de programas con respecto a una especificación: terminación de la recursión y corrección propiamente dicha. Especificación de programas.

Principales tácticas a utilizar en estos ejercicios:

- `Extraction Language ...`
- `Extraction "..."` IDlema (y variantes)
- **Functional Scheme, Function, functional induction.**

Principales bibliotecas a consultar

- `[-] theories\RELATIONS\WELLFOUNDED\` y en particular `Inverse_Image.v`.
- `[-] theories\ARITH\` y en particular `wf_nat.v`.

Principales herramientas automáticas

- Hint
- Auto
- Omega

Ejercicio 6.1.

1. Demuestre en Coq el siguiente lema que especifica la función predecesor para números naturales:
$$\text{Lemma preds\textit{pec} : forall n : nat, \{m : nat \mid n = 0 \wedge m = 0 \vee n = S\ m\}.$$
2. Realice la siguiente secuencia de pasos para extraer su programa Coq en un programa Haskell.
`Extraction Language Haskell.`
`Extraction "predecesor" preds\textit{pec}.`
3. Inspeccione el archivo `predecesor.hs` para ver el código extraído. Puede cargarlo llamando al compilador de Haskell.

Ejercicio 6.2.

1. Considere las definiciones de árbol binario y espejo del práctico 4. Demuestre que para todo árbol binario existe otro que es su espejo, o sea,
$$\text{Lemma MirrorC: forall (A:Set) (t:bintree A), \{t':bintree A \mid (mirror A\ t\ t')\}.$$

Desarrollo Interactivo de Programas Certificados

2. Redemuestre el lema anterior usando (verificando) la función `inverse` del práctico 4 (la cual, dado un árbol binario construye otro que es su espejo). Considere la declaración:
Hint Constructors `mirror`, y analice la táctica “functional induction”.
3. Extraiga su programa Coq en un program Haskell llamado `mirror_function.hs` e inspeccione el archivo para ver el código extraído.

Ejercicio 6.3.

1. Considere la siguiente simplificación de los tipos del ejercicio 5.4 del práctico anterior.

Definition Value := bool.

```
Inductive BoolExpr : Set :=
| bbool : bool -> BoolExpr
| or : BoolExpr -> BoolExpr -> BoolExpr
| bnot : BoolExpr -> BoolExpr.
```

```
Inductive BEval : BoolExpr -> Value -> Prop :=
| ebool : forall b : bool, BEval (bbool b) (b:Value)
| eorl : forall e1 e2 : BoolExpr, BEval e1 true -> BEval (or e1 e2) true
| eorr : forall e1 e2 : BoolExpr, BEval e2 true -> BEval (or e1 e2) true
| eorrl : forall e1 e2 : BoolExpr,
    BEval e1 false -> BEval e2 false -> BEval (or e1 e2) false
| enott : forall e : BoolExpr, BEval e true -> BEval (bnot e) false
| enotf : forall e : BoolExpr, BEval e false -> BEval (bnot e) true.
```

y los siguientes programas de evaluación (ansiosa y perezosa) de expresiones.

```
Fixpoint beval (e : BoolExpr) : Value :=
match e with
| bbool b => b
| or e1 e2 =>
    match beval e1, beval e2 with
    | false, false => false
    | _, _ => true
    end
| bnot e1 => if beval e1 then false else true
end.
```

```
Fixpoint sbeval (e : BoolExpr) : Value :=
match e with
| bbool b => b
| or e1 e2 => match sbeval e1 with
    | true => true
    | _ => sbeval e2
    end
| bnot e1 => if sbeval e1 then false else true
end.
```

Demuestre sendos lemas de corrección (`bevalC` y `sbevalC`) que establezcan que los

Desarrollo Interactivo de Programas Certificados

programas `beval` y `sbeval` son correctos con respecto a la especificación:

```
forall e:BoolExpr, {b:Value | (BEval e b)}.
```

2. Redemuestre los lemas poniendo en Hint los constructores de la relación `BEval`.
3. Extraiga de los lemas de corrección código Haskell de los evaluadores demostrados.
4. Regenera el archivo Haskell del punto anterior de forma que el tipo `bool` de Coq sea extraído como el tipo `bool` de Haskell.

Ejercicio 6.4.

Considere las siguientes definiciones que formalizan la relación de permutación entre listas:

```
Section list_perm.
```

```
Variable A:Set.
```

```
Inductive list : Set :=  
| nil : list  
| cons : A -> list -> list.
```

```
Fixpoint append (l1 l2 : list) {struct l1} : list :=  
  match l1 with  
  | nil => l2  
  | cons a l => cons a (append l l2)  
  end.
```

```
Inductive perm : list -> list -> Prop :=  
| perm_refl: forall l, perm l l  
| perm_cons: forall a l0 l1, perm l0 l1 -> perm (cons a l0) (cons a l1)  
| perm_app: forall a l, perm (cons a l) (append l (cons a nil))  
| perm_trans: forall l1 l2 l3, perm l1 l2 -> perm l2 l3 -> perm l1 l3.
```

```
Hint Constructors perm.
```

1. Defina una función `reverse` que dada una lista retorne la lista invertida.
2. Pruebe que la función `reverse` de una lista es una implementación de la siguiente especificación:

```
Lemma Ej6_4: forall l: list, {l2: list | perm l l2}.
```

```
...
```

```
End list_perm.
```

Ejercicio 6.5.

1. Defina los predicados `Le:nat->nat->Prop` y `Gt:nat->nat->Prop` que representan las relaciones *menor o igual* y *mayor* entre números naturales respectivamente.

Desarrollo Interactivo de Programas Certificados

2. Demuestre que el orden entre números naturales es decidible probando el siguiente lema:
`Le_Gt_dec: forall n m:nat, {(Le n m)}+{(Gt n m)}`. Para ello, escriba un programa `leBool:nat->nat->bool` que “decida” si un número natural es menor o igual que otro y utilícelo junto con la táctica `functional induction` en la prueba del lema.
3. Considere la función `leBool` definida en la parte anterior. Demuestre el lema de decidibilidad `le_gt_dec: forall n m:nat, {(le n m)}+{(gt n m)}` donde `le` y `gt` son las relaciones de la biblioteca Coq. Para hacer la prueba emplee la táctica `functional induction` e intente demostrar los objetivos aritméticos con la táctica `omega` (incluya previamente el módulo `Omega`).

Ejercicio 6.6.

Considere la siguiente especificación de la división euclideana vista en el curso:

```
Definition spec_res_nat_div_mod (a b:nat) (qr:nat*nat) :=  
  match qr with  
  (q,r) => (a = b*q + r) /\ r < b  
end.
```

```
Definition nat_div_mod :  
  forall a b:nat, not(b=0) -> {qr:nat*nat | spec_res_nat_div_mod a b qr}.
```

Derive a partir de la especificación anterior un algoritmo para la división.

Sugerencia: considere en la prueba la lógica de la siguiente solución (con $b > 0$):

- `0 divmod b = (0,0)`
- `(n+1) divmod b = let (q,r) = n divmod b
 in if r < b-1
 then (q,r+1)
 else (q+1,0)`

Incorpore al contexto los siguientes módulos:

```
Require Import Omega.  
Require Import DecBool.  
Require Import Compare_dec.  
Require Import Plus.  
Require Import Mult.
```

Ejercicio 6.7.

Considere las siguientes definiciones que permiten formalizar una relación de subárbol entre árboles binarios.

```
Inductive tree (A:Set) : Set :=  
  | leaf : tree A  
  | node : A -> tree A -> tree A -> tree A.
```

Desarrollo Interactivo de Programas Certificados

```
Inductive tree_sub (A:Set) (t:tree A) : tree A -> Prop :=
| tree_sub1 : forall (t':tree A) (x:A), tree_sub A t (node A x t t')
| tree_sub2 : forall (t':tree A) (x:A), tree_sub A t (node A x t' t).
```

Pruebe que la relación `tree_sub` es un orden bien fundado.

```
Theorem well_founded_tree_sub : forall A:Set, well_founded (tree_sub A).
```

Ejercicio 6.8.

Considere los tipos `Value`, `BoolExpr` y `BEval` definidos en el ejercicio 3.

1. Defina un orden bien fundado `elt` (*Expressions Less Than*) que justifique la terminación de los programas que evalúan expresiones (de forma ansiosa y perezosa) definidos en el ejercicio 3. Defina el orden a partir de una función `size` de tipo `BoolExpr -> nat`, como sigue:

```
Definition elt (e1 e2 : BoolExpr) := size e1 < size e2.
```

2. Demuestre que el orden `elt` es bien fundado. Sugerencia: utilice los módulos `wf_nat` e `Inverse_Image`.

Ejercicio 6.9.

Defina en Coq el algoritmo de la división por restas sucesivas. Tener en cuenta que este algoritmo no se define por recursión estructural y es necesario considerar un orden bien fundado que asegure la terminación.

- if `a < b` then `(a divmod b) = (0, a)`
- else `(a divmod b) = let (q, r) = (a - b divmod b)`
in `((S q), r)`

Ejercicio 6.10 (difícil).

Considere lista de naturales y la función `insert_sort` del práctico 4. Demuestre que dicha función es una implementación correcta de la siguiente especificación:

```
SORT: forall l:(list nat), {s:(list nat) |
(sorted nat le s) /\ (perm nat l s)}, donde:
```

`sorted`: forall `A:Set`, `(R:A->A->Prop)->(l:list A)->Prop`, es el predicado definido en el práctico 4,

`le:nat->nat->Prop` es el orden \leq entre números naturales, y

`perm`: forall `A:Set`, `(list A)->(list A)->Prop` es la relación de permutación entre listas.

Nota: considere la variante de la definición de permutaciones entre listas del ejercicio 4 que

Desarrollo Interactivo de Programas Certificados

sigue:

Sustituir el constructor:

```
|perm_app: forall a l, perm (cons a l) (append l (cons a nil))
```

por el constructor:

```
|p_ccons: forall a b l (perm (cons a (cons b l)) (cons b (cons a l)))
```

Ejercicio 6.11 (adicional).

Leer el caso de estudio planteado en el capítulo 11 del libro “*Interactive Theorem Proving and Program Development (Coq’Art)*”, Yves Bertot – Pierre Casterán.

Ejercicios a entregar: [6.3](#), [6.4](#), [6.5](#), [6.6](#), [6.7](#), [6.8](#).

Ver fecha de envío en el calendario de entregas, en el sitio web del curso.

El archivo a entregar (NombreApellido.v) debe compilar correctamente en Coq.