

Prova di programmazione da 18 punti

Struttura Dati:

Il programma contiene ADT di prima classe per le Divisioni e quasi ADT per le classi Dipendenti, Associazioni e la Div_w che racchiude le informazioni importanti ai fini di verifica (quali sigla divisione, totale competenze ottimali e minime, numero minimo addetti). Tutti i dati vengono salvati in vettori allocati dinamicamente, tenendo conto che la prima riga di ogni File contiene la grandezza del relativo vettore.

Scelte algoritmiche:

Ai fini della verifica delle minime competenze richieste in ogni Divisioni, ho utilizzato un vettore dinamico di struct che contengono (per ogni Divisione) il numero di addetti, le competenze minime richieste dalla Divisione e le competenze totali della tipologia dei dipendenti che vi lavorano, tramite scansione del vettore Associazioni.