

Ingeniería y Calidad de Software

PLAN DE ESTUDIOS 2023

2024: Plantel Docente y Horarios

Curso	Día y Horas	Turno	Profesor	J.T.P.	Ayudantes
4K1	Mar 4-5-6 Jue 4-5-6	M	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com	Constanza Garnero constanzagarnero@gmail.com
4K2	Mar 1-2-3 Vie 4-5-6	T	Meles, Judith jmeles@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Constanza Garnero constanzagarnero@gmail.com
4K3	Mie 4-5-6 Vie 4-5-6	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Massano, Cecilia ceciliamassano@gmail.com	Georgina Gonzalez gg.georginagonzalez@gmail.com
4K4	Mar 4-5-6 (20:40 a 22:40) Vie 1-2-3 (18:15 a 20:15)	N	Covaro, Laura lcovaro@gmail.com	Mickaela Crespo mickaelacrespo@gmail.com	Georgina Gonzalez gg.georginagonzalez@gmail.com Constanza Garnero constanzagarnero@gmail.com

Asignaturas Correlativas previas

Para cursar

- Bases de Datos
- Desarrollo de Software
- Diseño de Sistemas de Información

Para rendir

- Sintaxis y Semántica de los Lenguajes
- Paradigmas de Programación

Asignaturas
Correlativas
posteriores



Proyecto Final

Condiciones de Aprobación

	Aprobación Directa	Regular
2 Parciales	Nota 8 o superior 1 recuperatorio queda la mejor nota	Aprobado 1 recuperatorio queda la mejor nota
Ejercicios Prácticos Grupales	Presentar el 100 % y aprobar el 70 % con NOTA 8 o SUPERIOR	Presentar el 100 % y aprobar el 70 %.
2 Trabajos de Investigación Grupal	Nota 8 o superior 1 recuperatorio queda la mejor nota	Aprobados

— Escala de Notas para parciales

Nota	Porcentaje	Situación
1		No aprueba
2		No aprueba
3		No aprueba
4	55 % - 57 %	Aprueba
5	58% - 59 %	Aprueba
6	60 % - 68 %	Aprueba
7	69 % - 77%	Aprueba
8	78% - 86%	Aprueba
9	87% - 95 %	Aprueba
10	96% - 100 %	Aprueba

Evaluaciones parciales

Parcial	Fecha
Primero	Viernes 10 de mayo a las 18:15 horas
Segundo	Martes 18 de junio a las 20:40 horas
Recuperatorios	Viernes 05 de julio a las 18:15 horas

Trabajos de Investigación Grupal (TIG)

Trabajos de Investigación Grupal (TIG)	Fecha
Trabajo de investigación 1 Póster Prácticas continuas y formas de despliegue	Viernes 24 de mayo en horario de clases
Trabajo de investigación 2 Charla TED Testing ágil	Viernes 28 de junio en horario de clases

Trabajos Prácticos Grupales (TPG)

El tema correspondiente al ejercicio práctico se trabaja en forma grupal y se entrega según los lineamientos indicados por los docentes.

El JTP lo corrige, lo califica y se lo entrega al grupo.

No hay re-entregas

Cantidad de integrantes por grupo: entre 6 y 8

Deben informar sobre el grupo:

Legajo

Apellidos (como aparece en Bedelía)

Nombres (como aparece en Bedelía)

Un correo electrónico por grupo

El Jefe de Trabajos Prácticos asignará a cada grupo un número.

Cada grupo tendrá asignado un responsable de corrección de los Ejercicios Prácticos que presente.

Examen Final

Al momento de la inscripción al examen final, el sistema de inscripción la asigna aleatoriamente un tema, basado en los contenidos de las unidades temáticas de la materia. Este tema será el primer tema que el estudiante exponga en su coloquio, de no alcanzar nivel satisfactorio en su exposición, el examen se da por finalizado con la no aprobación del estudiante.

Luego de la exposición satisfactoria del primer tema, los docentes le asignarán dos temas más para que el estudiante desarrolle. Finalizado el coloquio se le informará la nota.

En esta instancia se evaluarán todos los contenidos del último programa vigente para la asignatura.

El examen final se aprueba con nota 6 (seis) o superior, correspondiendo al 60 % de los contenidos evaluados.

La cátedra tomará los exámenes finales en forma conjunta para todos los estudiantes, esto permitirá la nivelación e integración de todas las comisiones que la conforman.

— Escala de Notas para Examen Final

Nota	Porcentaje	Situación
1		Insuficiente
2		Insuficiente
3		Insuficiente
4		Insuficiente
5		Insuficiente
6	60 % - 68 %	Aprobado
7	69 % - 77%	Bueno
8	78% - 86%	Muy Bueno
9	87% - 95 %	Distinguido
10	96% - 100 %	Sobresaliente



Contenidos organizados por
unidades temáticas

CUATRO UNIDADES

Unidad Nro. 1

Ingeniería de Software en Contexto



Unidad Nro. 2

Gestión Lean Ágil de Productos de Software

Gestión de Proyectos basados en procesos definidos. Planificación para el desarrollo y el mantenimiento de productos de software. Métricas y Estimaciones de Software

Manifiesto Ágil/Filosofía Lean

Requerimientos en ambientes lean ágil

Requerimientos en ambientes ágiles - User Stories

Estimaciones en ambientes ágiles

Frameworks SCRUM a nivel equipo y escala - Métricas Ágiles

Framework Kanban en el contexto del desarrollo de software – Métricas Lean

Gestión de Productos de Software – Planificación de Productos – Herramientas para Definición de Productos de Software

- Lean UX
- Design Thinking

Unidad Nro. 3

Gestión del Software como producto

Conceptos que conforman la disciplina Gestión de Configuración de Software.

El rol de las líneas base y su administración.

Gestión de Configuración en ambientes ágiles

Planificación de la Gestión de Configuración de Software.

Elementos de configuración del Software.

Prácticas continuas (Continuous Integration /Continuous Delivery/ Continuous deployment)

Actividades relacionadas con la Gestión de Configuración.

Identificación de ítems de configuración en la Configuración de un software.

Despliegue de producto. Estrategias para el despliegue de productos.

Unidad Nro. 4: Aseguramiento de Calidad de Proceso y de Producto

Conceptos generales sobre calidad.

Importancia de trabajar para y con Calidad. Ventajas y Desventajas.

Actividades relacionadas con el Aseguramiento de la Calidad del Software.

Principales Modelos de Calidad existentes (CMMI – SPICE – ISO).

Auditorias al Software: Auditorías de Proyecto y Auditorías al Grupo de Calidad.

Proceso de Auditorías

Calidad de Producto: Planificación de pruebas para el software- Niveles y tipos de pruebas para el software. Técnicas y herramientas para probar software.

Técnicas y Herramientas para la realización de revisiones técnicas del software.

Testing en ambientes Ágiles.

Bibliografía

Obligatoria	Unidades
Anderson, David J.(2011). Kanban. Editorial Blue Hole.	2
Anderson, David J. & Carmichael, Andy (2016). Kanban Esencial Condensado. Editorial LeanKanban University.	2
Toledo, Federico. (2014) Introducción a las Pruebas de Sistemas de Información. Editorial Abstracta.	4
Jorgensen, Paul. (2014). Software Testing – A Craftsman's Approach. Editorial CRC Press.	4
Crispin, Lisa & Gregory Janet (2008) Agile Testing – A Practical Guide for Testing and Agile Teams. Editorial O' Really Media.	4
McConnell, Steve - SOFTWARE ESTIMATION: DEMYSTIFYING THE BLACK ART (Editorial Microsoft Press – Año 2006).	1
Pressman, R. (2010). <i>Ingeniería del Software. Un enfoque práctico.</i> (7ma Ed.). Mc Graw - Hill Interamericana.	1
Sommerville, I. (2011). <i>Ingeniería de Software</i> (Novena ed.). Mexico: Addison- Wesley.	1, 4

Bibliografía

Optativa y Otros Materiales a utilizar	Unidades
Cohn, Mike (2004) User Stories Applied – Editorial Addison Wesley.	2
Cohn, Mike (2006). Agile Estimation and Planning – Editorial Prentice Hall.	2
M. Shahin, M. Ali Babar, and L. Zhu, (2017). Continuous Integration, Delivery and Deployment: A Systematic Review on Approaches, Tools, Challenges and Practices”, IEEE Access.	3
Knibber Henric (2011). Lean from the trenches – Un example of Kanban for large software project. Editado por Key Keppler.	2
Rossel Sander. (2017). Continuous Integration, Delivery and Deployment, Editorial Packt	3
Schneider Jonny (2017). Understanding Design Thinking, Lean and Agile – Editorial O'Reilly.	2
Mc Connell, Steve. (1996). Desarrollo y Gestión de Proyectos Informáticos. Editorial McGraw Hill.	1
No Silver Bullet (http://www.virtualschool.edu/mon/SoftwareEngineering/BrooksNoSilverBullet.html)	1
Leffingwell, Dean and Behrens Pete (2009). A user story primer Whitepaper.	2
Manifiesto Ágil http://agilemanifesto.org/iso/es/	2
The Scrum Guide 2020 - http://www.scrumguides.org/download.html	2
The Nexus Scrum Guide 2020 - https://www.scrum.org/resources/nexus-guide	2

Bibliografía

Optativa y Otros Materiales a utilizar	Unidades
http://pgpubu.blogspot.com.ar/2007/01/tcnica-de-estimacin-wideband-delphi.html	1
http://people10.com/blog/software-sizing-for-agile-transformation	1
Bersoff, Edgard – Elements of Software Configuration Management – Sitio: http://portal.acm.org	3
Software Program Manager Network (1998) The Little Book of Software Configuration Management. AirLie Software Council- Sitio: http://www.spmn.com	3
Gothelf, Jeff – Lean UX: Applying Lean Principles to Improve User Experience – Editorial O'Reilly, 2013	2
Brooks, Frederick The mythical man-month (anniversary ed.) (1995) Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc.	1
CMMI para Desarrollo en Español: http://cmmiinstitute.com/assets/Spanish%20Technical%20Report%20CMMI%20V%201%203.pdf	4
SPICE Project, Consolidated product. Software Process Assessment – Part 1: Concepts and introductory guide. Version 1.00. Site de SPICE: www.esi.es/Projects/SPICE	4
McFeeley, Bob - IDEAL: A User Guide for Software Process Improvement – CMU/SEI-96-HB-001. www.sei.cmu.edu	4
Sitio de la IEEE: http://www.ieee.org IEEE Std 730 Standard for Software Quality Assurance Plans IEEE Std 1028-1997 Standard for Software Reviews IEEE Std 1012-1998 (Revision of IEEE Std 1012-1986) IEEE Standard for Software Verification and Validation SEBOK V 1.9.1 (Software Engineering Body of Knowledge)- IEEE 2018 - https://www.sebokwiki.org/wiki/Download_SEBoK_PDF	4

2024-Ingeniería y Calidad de Software

Página Principal / Mis cursos / 2024-ING_CAL_SW / General

Activar edición

Navegación

▼ Página Principal

👤 Área personal

> UV

▼ Mis cursos

> CC_RD

> 2024-DSI_Cátedra

▼ 2024-ING_CAL_SW

> Participantes

🛡 Insignias

☑ Competencias

☒ Calificaciones

▼ General

✉ Materiales TP 15 - Design Thinking

✉ Avisos

⌚ Acceso a clases grabas de 2021

> Programa de la Asignatura

> Preguntas Frecuentes

> Guías de Trabajos Prácticos y de Investigación

> Producción de Estudiantes

> Material bibliográfico

> Presentaciones de clases

> Templates para Prácticos y Parciales

> Parciales

> 4K1

> 4K2

> 4K3

> 4K4

General

Programa de la Asignatura

Preguntas Frecuentes

Guías de Trabajos Prácticos y de Invest...

Producción de Estudiantes

Material bibliográfico

Presentaciones de clases

Templates para Prácticos y Parciales

Parciales

4K1

4K2

4K3

4K4



FACULTAD
REGIONAL
CÓRDOBA

Bienvenidos al aula virtual de la Cátedra de Ingeniería y Calidad de Software

En este espacio encontrarán todo el material necesario para cursar y rendir la materia, así como también avisos y preguntas frecuentes

Plantel Docente de la Cátedra

Coordinadora de la Cátedra: Ing. Judith Meles - jmeles@gmail.com

Docentes:

- Ing. Laura Covaro - lcovaro@gmail.com
- Ing. Cecilia Massano - ceciliamassano@gmail.com
- Ing. Mickaela Crespo - mickaelacrespo@gmail.com
- Ing. Georgina González - gg.georginagonzalez@gmail.com
- Constanza Garnero - constanzagarnero@gmail.com

✉ Materiales TP 15 - Design Thinking

🔗 Ocultado a los estudiantes

✉ Avisos

🔗 Ocultado a los estudiantes

Curso en la UV: 2024-Ingeniería y Calidad de Software