

Curso TypeScript

Indra - Grupo Loyal

Clase 1:

Ejercicio: Sistema de gestión de empleados

Descripción del problema:

Imagina que estás desarrollando un sistema de gestión de empleados para una empresa. Debes crear una clase en TypeScript que represente a un empleado, con propiedades como nombre, apellido, salario y fecha de contratación. Además, debes implementar métodos para calcular el salario anual, obtener el número de años de antigüedad y aumentar el salario en un porcentaje dado.

Instrucciones:

1. Crea una clase llamada "Empleado" con las siguientes propiedades:
 - nombre (string): el nombre del empleado.
 - apellido (string): el apellido del empleado.
 - salario (number): el salario mensual del empleado.
 - fechaContratacion (Date): la fecha en que el empleado fue contratado.
2. Implementa los siguientes métodos en la clase "Empleado":
 - calcularSalarioAnual(): calcula y devuelve el salario anual del empleado multiplicando el salario mensual por 12.
 - obtenerAntigüedad(): calcula y devuelve el número de años de antigüedad del empleado basado en la fecha de contratación.
 - aumentarSalario(porcentaje: number): aumenta el salario del empleado en el porcentaje especificado. Por ejemplo, si el porcentaje es 10, el salario se incrementará en un 10%.
3. Crea una instancia de la clase "Empleado" y prueba los métodos implementados.
 - Crea un objeto empleado1 con algunos datos de ejemplo.
 - Imprime en la consola el salario anual de empleado1 utilizando el método calcularSalarioAnual().
 - Imprime en la consola la antigüedad de empleado1 utilizando el método obtenerAntigüedad().
 - Aumenta el salario de empleado1 en un 15% utilizando el método aumentarSalario().
 - Imprime en la consola el nuevo salario mensual de empleado1.

Recuerda escribir código TypeScript válido y utilizar buenas prácticas de programación.
¡Buena suerte!