

ICT活用総合実習 中間発表

中西 悠元 / 20122055

-研究タイトル-

Go言語におけるGORMとRaw SQLのデータベース操作性能比較

-GORMとは-

Go言語向けのORM（Object-Relational Mapping）ライブラリで、SQLを直接書かずにGoの構造体を使ってデータベースを操作できるようにするもの

-INSERT例-

```
newUser := User{
    Name: "Alice",
    Email: "alice@example.com",
}
// --- GORMでのINSERT ---
if err := db.Create(&newUser).Error; err != nil {
    return err
}

// --- Raw SQLでのINSERT ---
if _, err := sqlDB.Exec("INSERT INTO users(name,email) VALUES(?,?)", "Bob", "bob@example.com"); err != nil {
    return err
}
```

- 研究背景 -

- **ORMは開発効率を高める一方で、性能オーバーヘッドが指摘されている**
- **Go/GORMに関する体系的比較は乏しい**
- **実務ではORMとRaw SQLの切替基準が不明確**

- 研究目的 -

Go 言語環境において、ORM と Raw SQL の間でデータベース操作性能にどの程度の差があるかを定量的に測定・分析し、開発現場での技術選択指針を提供する。

- 副目的 -

Go 特有要素：並行処理、メモリ管理、型安全性が ORM 性能に与える影響を分析

実務指針：どの規模・条件で GORM → Raw SQL 切り替えが妥当かの定量的基準提示

- 新規性 -

- **Go言語という文脈での比較**
- **多くの比較記事は「サンプルコード単体」でクエリ速度を測るのみですがこの研究では 同一仕様のWebアプリケーション**
- **性能以外の観点（保守性・開発効率）も含む**

- 研究方法 -

データベースでよく使用される4つの処理

追加 (INSERT)、更新 (UPDATE)、削除 (DELETE)、取得 (SELECT) それぞれ単純なものから複雑なJOINまでテスト

G O R M

V S

R a w S Q L

(例) **INSERT** (データ量=10,000件、バッチサイズ=100、並行度=1)

実行時間=1.9s, Ops/sec=5,260

メモリ=85MB, p95=2.2s

INSERT

実行時間=1.2s, Ops/sec=8,330

メモリ=62MB, p95=1.4s

(例) **SELECT** (JOIN、LIMIT 50、ヒット件数多、並行度=10)

実行時間=420ms、Ops/sec=238、

クエリ数/操作=1.0、p95=520ms

SELECT

実行時間=310ms、Ops/sec=322、

クエリ数/操作=1.0、p95=380ms

-測定する項目-

① 基本性能

実行時間,操作性,メモリ使用量など

② 詳しい性能分析

平均や中央値など

③ データベース関連

クエリ数など

④ 並行処理性能

スループット,競合など

⑤ 比較・分析の条件

データ量や並行度など

⑥ ORMとRaw SQL

性能比較

- レイヤードアーキテクチャ -

Presentation（表示層） → 実験結果の表示

Business（ロジック層） → ベンチマークの測定ロジック

Data Access（データ層） → DB操作（GORMとRaw SQL両方）

Infrastructure（基盤層） → DB接続などの設定

- 開発の進め方 -

Phase1 基盤構築(GORMで作る) Done

- データモデル (User, Post, Comment, Tag) を設計
- GORM実装 (CRUD操作, バッチ操作, 複雑クエリ)
- ベンチマークの基本フレームワークを構築
- テストデータ生成ツール作成

- 開発の進め方 -

Phase2 Raw SQL実装

- GORMの処理ロジックをRaw SQLで再現

CRUD操作（INSERT, SELECT, UPDATE, DELETE）, バッチ処理, 複雑クエリ

- 共通インターフェースを定義して切り替え可能に

`gormUserRepository` と `rawUserRepository` の両方をこのインターフェースで実装

実行時に `--repo=gorm` または `--repo=raw` のように切り替え可能にする

- 開発の進め方 -

Phase3 測定拡張

- 統計的分析

→ 結果を統計的に信頼できる形で示す

平均・中央値・標準偏差, p95/p99パーセンタイル

- プロファイリング（原因分析）

CPU使用率、GC時間・回数

→ 処理のボトルネックを特定可能に

メモリ・ブロックプロファイル

- DB詳細指標（内部可視化）

クエリ数カウント、EXPLAIN結果

→ GORMとRaw SQLの動作をSQLレベルで比較

インデックス使用状況、接続プール利用率

- 開発の進め方 -

Phase4 結果の分析

- 基本性能の比較分析
- 統計的検証
- プロファイリング分析
- DB挙動の分析

- 今後のスケジュール -

