

CADP 2017

Práctica 1 - *Máximos y Mínimos en Pascal*

1. Realizar un programa que lea 2 números enteros desde teclado e informe en pantalla cuál de los dos números es el mayor. Si son iguales debe informar en pantalla lo siguiente: *“Los números leídos son iguales”*.
2. Realizar un programa que lea desde teclado la información de 500 alumnos de una facultad. De cada alumno se lee DNI y promedio. Informar en pantalla:
 - a. La cantidad de alumnos con promedio mayor a 6.
 - b. El DNI del alumno con promedio más alto.
3. Realizar un programa que lea desde teclado la información de los pacientes de una clínica. De cada paciente se lee DNI y edad. La lectura finaliza cuando llega el DNI 0, el cual no debe procesarse. Informar en pantalla:
 - a. La edad promedio de los pacientes con DNI mayor a 30000000.
 - b. El DNI del paciente más joven.
4. Realizar un programa que lea números enteros desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingrese el número 100, el cual debe procesarse. Informar en pantalla:
 - a. El número máximo leído.
 - b. El número mínimo leído.
 - c. La suma total de los números leídos.
5. Realizar un programa para administrar la información de una competencia de ciclismo. Para ello se leen desde teclado números de ciclista y, para cada uno de los ciclistas, el tiempo de su vuelta más rápida. La lectura finaliza cuando llega el número de ciclista -1, el cual no debe procesarse. Informar en pantalla:
 - a. El número del ciclista que completó la vuelta en el mejor tiempo.
 - b. El número del ciclista que completó la vuelta en el peor tiempo.
 - c. La cantidad de ciclistas que completaron la vuelta entre 45 y 60 segundos.
6. Realizar un programa que lea 1000 números enteros desde teclado. Informar en pantalla cuáles son los dos números mínimos leídos.

7. Realizar un programa que lea números enteros desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingresa el número 120, el cual debe procesarse. Informar en pantalla cuáles son los dos números máximos leídos.
8. Realizar un programa para administrar información de sitios turísticos. Para ello se leen desde teclado 500 números que representan la distancia en kilómetros desde La Plata a una ciudad turística y el código de la ciudad a la que pertenece dicha distancia. Informar en pantalla los códigos de las dos ciudades más lejanas a La Plata.
9. Realizar un programa que lea información de productos de un supermercado. Se lee de cada producto su código, precio y código de categoría. La lectura finaliza cuando se lee el código de producto -1, el cual no debe procesarse. Informar en Pantalla:
 - a. Los códigos de los dos productos más baratos.
 - b. La cantidad de productos de más de 16 pesos que no pertenecen a la categoría 14.
10. Realizar un programa que lea desde teclado números de autos de carrera y, para cada uno de los autos, el tiempo total de carrera. En la carrera participaron 100 autos. Informar en pantalla:
 - a. Los autos que finalizaron en los dos primeros puestos.
 - b. Los autos que finalizaron en los dos últimos puestos.