JS Junior Trainer

Simulador Generador N° Quini

Detalle código JS:

```
//GENERAR N° QUINI
let iniciar = confirm("Bienvenido al generador N° para jugada Quini 6, para iniciar haga
click en ACEPTAR");
if (iniciar == true){
    const VAL_C1 = 5;
    const VAL_C2 = 60;
for (let i=0; i < 6; i+=1) {
    let n1 = Math.ceil(Math.random() * 100);
    //console.log("N° Generado automaticamente : " + n1.toFixed(0));
        if (n1 < 45) {
            n1 = n1;
        console.log("Nb° Procesado para jugada: " + n1.toFixed(0));
        document.write('<div class="card_juego_2"><h5>"N° Procesado para jugada : ' +
n1.toFixed(0) + ' </h5></div>');
        } else if (n1 < 110) {</pre>
            n1 = (n1 - 25) / 2;
            console.log("N° Procesado para jugada : " + n1.toFixed(0));
            document.write('<div class="card_juego_2"><h5>"N° Procesado para jugada : ' +
n1.toFixed(0) + ' </h5></div>');
        } else {
            console.log("Nc° Procesado para jugada: " + n1.toFixed(∅));
            document.write('<div class="card_juego_2"><h5>"N° Procesado para jugada : ' +
n1.toFixed(0) + ' </h5></div>');
        }
```