

DOCUMENTACIÓN DEL PROYECTO FINAL DE 1º DAM



Nicolás Fernández de la Fuente Bursón

20 de Mayo de 2022

INTRODUCCIÓN

A la hora de realizar cualquier aplicación o programa hemos visto que es importante recoger la información pertinente para facilitar su reproducción o replicación . Recopilar los fallos para poder evitarlos en el futuro y buscar mejores alternativas a los problemas que se han ido planteando son unas entre otras muchas ventajas. La documentación es una forma de aprendizaje más además de servir como herramienta para aumentar la eficacia.

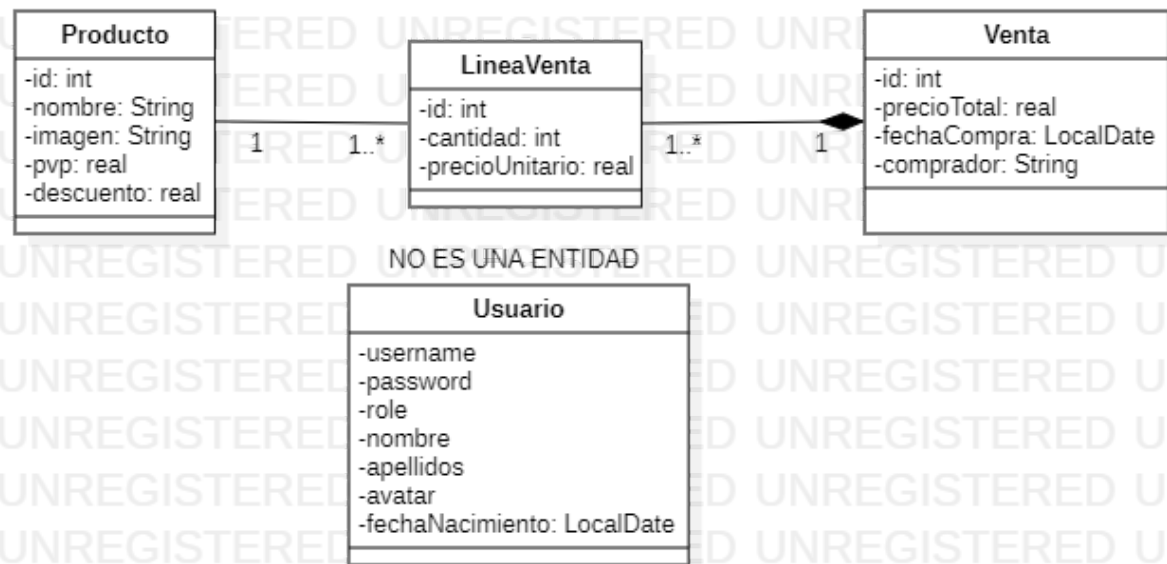
OBJETIVO (resumen)

Crear una página web de compra de claves de videojuegos llamada Treasure Games, en la que el usuario pueda ver los diferentes juegos de los que se dispone para acceder a su compra, mientras que el administrador (o administradores) puedan gestionar los productos y ventas.

PROCEDIMIENTO

1. Se ha usado un repositorio de Github con sus respectivas ramas
2. Se ha usado Trello para llevar una organización esquematizada del proyecto día a día.
3. Se ha aplicado Lombok y Maven

DIAGRAMA DE CLASES:



Historias de usuario

ID HU	ROL	DESCRIPCIÓN	CRITERIO DE ACEPTACIÓN
HU-01	Como administrador	quiero tener un listado de todos los productos de los que dispongo con sus respectivos precios para poder gestionarlos	Al pulsar el botón o enlace de productos, nos encontraremos una lista actualizada de los diferentes productos y su precio.
HU-02	Como administrador	quiero poder añadir productos nuevos para ampliar los productos del catálogo	Una vez rellenado un formulario, podremos pulsar un botón de añadir producto y que este se añada correctamente al listado total.
HU-03	Como administrador	necesito poder modificar los productos para poder actualizarlos cada vez que se requiera.	Una vez seleccionado un producto, podremos pulsar un botón de modificar producto y que este actualice los datos conforme hayamos rellenado el formulario.
HU-04	Como administrador	necesito implementar un sistema de autenticación al sitio web para dotarle de mayor seguridad	Lo verificaremos si diferentes perfiles pueden hacer login y tener ciertas restricciones dependiendo del tipo de usuario. En nuestro caso, solo los usuarios registrados podrán realizar compras y solo los administradores podrán acceder al panel de administración.

HU-05	Como comprador	quiero poder guardar mis productos en un carrito que calcule el total de los que he seleccionado	Cuando pulsemos en comprar un producto , se quedarán guardados los costes de los productos con su respectivos precios actualizados.
HU-06	Como vendedor	quiero registrar los productos y cantidades que me solicita en lineas de venta	Se pueden acceder a las lineas de Venta de cada Venta y modificar sus valores, de forma en la que cambie de manera retroactiva el precio total de la venta por ejemplo al quitar un producto.
HU-07	Como usuario	quiero poder modificar y añadir algunos campos de la venta	Podremos modificar campos de ventas ya existentes y añadir nuevas.
HU-08	Como comprador	quiero poder hacer búsquedas de los productos por nombres	Podremos usar un buscador por nombres y que solo se muestren en el listado los que contengan dichas letras.

HU-09	Como comprador	quiero poder acceder a más información de los productos antes de comprarlos y poder añadirlos al carrito desde fuera o desde dentro de esta.	El cliente podrá acceder a páginas de detalles de los productos desde las cuales también podrá añadir los productos que había visto previamente al carrito.
HU-10	Como vendedor	quiero disponer de el total acumulado de todas las ventas del mes en el que me encuentro	Cuando accedamos al listado de ventas, podremos ver las ganancias totales acumuladas del mes actual.
HU-11	Como vendedor	necesito aplicar una regla de negocio para que la cuarta unidad del mismo producto salga gratis a los clientes	Por cada vez que la cantidad de un mismo producto llegue a 4 o múltiplo de 4, el cuarto no tendrá coste y no sumará precio a la línea de venta/venta.