

## **Definición de estilos visuales de mensajes del sistema**

Como parte del diseño de la interfaz gráfica del juego, se definieron los estilos visuales para los mensajes del sistema, con el objetivo de proporcionar retroalimentación clara y mejorar la experiencia del usuario.

### **Tipografía del sistema**

Se define la siguiente tipografía para todos los mensajes del sistema:

**Tipografía principal:** Segoe UI

**Tipografía alternativa:** Arial

**Tamaño del texto:** 14 px

**Estilo:** Regular

**Alineación:** Centrado verticalmente, alineado a la izquierda

### **Mensajes de Éxito**

**Objetivo:** Informar al usuario que una acción se completó correctamente.

**Características visuales:**

- Color de fondo: Verde claro (#D4EDDA)
- Color del borde: Verde (#28A745)
- Color del texto: Verde oscuro (#155724)
- Icono: ✓
- Tipografía: Segoe UI, 14 px
- Duración: Temporal (opcional)

**Ejemplo:**

✓ ¡Bien!  
El número 9 cumple con la regla matemática.

### **Mensajes de Error**

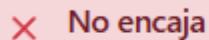
**Objetivo:** Informar al usuario que ocurrió un error o que la entrada es inválida.

**Características visuales:**

- Color de fondo: Rojo claro (#F8D7DA)

- Color del borde: Rojo (#DC3545)
- Color del texto: Rojo oscuro (#721C24)
- Icono:
- Tipografía: Segoe UI, 14 px
- Visible hasta que el usuario corrija el error

**Ejemplo:**



No encaja

El número 10 NO cumple con la regla.

## Mensajes Informativos

**Objetivo:** Informar al usuario sobre eventos del sistema.

**Características visuales:**

- Color de fondo: Azul claro (#D1ECF1)
- Color del borde: Azul (#17A2B8)
- Color del texto: Azul oscuro (#0C5460)
- Icono:
- Tipografía: Segoe UI, 14 px

**Ejemplo:**



Nueva partida iniciada. ¡Adivina la regla oculta!

## Beneficio

- Estos estilos permiten:
- Identificar rápidamente el tipo de mensaje
- Mejorar la experiencia del usuario
- Mantener consistencia visual
- Facilitar la implementación futura en JavaFX