

Definición de estilos visuales de mensajes del sistema

Como parte del diseño de la interfaz gráfica del juego, se definieron los estilos visuales para los mensajes del sistema, con el objetivo de proporcionar retroalimentación clara y mejorar la experiencia del usuario.

Tipografía del sistema

Se define la siguiente tipografía para todos los mensajes del sistema:

Tipografía principal: Segoe UI

Tipografía alternativa: Arial

Tamaño del texto: 14 px

Estilo: Regular

Alineación: Centrado verticalmente, alineado a la izquierda

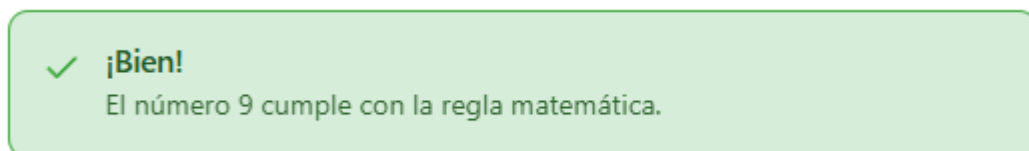
Mensajes de Éxito

Objetivo: Informar al usuario que una acción se completó correctamente.

Características visuales:

- Color de fondo: Verde claro (#D4EDDA)
- Color del borde: Verde (#28A745)
- Color del texto: Verde oscuro (#155724)
- Icono: ✓
- Tipografía: Segoe UI, 14 px
- Duración: Temporal (opcional)

Ejemplo:



Mensajes de Error

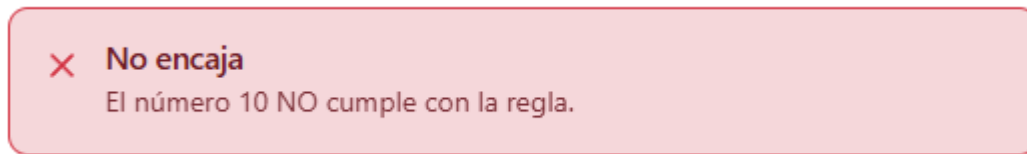
Objetivo: Informar al usuario que ocurrió un error o que la entrada es inválida.

Características visuales:

- Color de fondo: Rojo claro (#F8D7DA)

- Color del borde: Rojo (#DC3545)
- Color del texto: Rojo oscuro (#721C24)
- Icono: ✕
- Tipografía: Segoe UI, 14 px
- Visible hasta que el usuario corrija el error

Ejemplo:



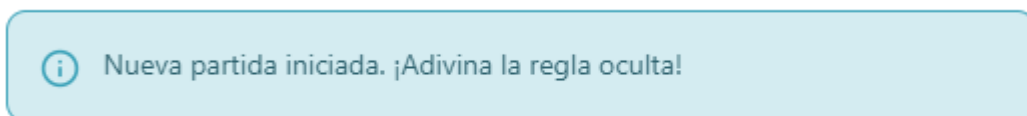
Mensajes Informativos

Objetivo: Informar al usuario sobre eventos del sistema.

Características visuales:

- Color de fondo: Azul claro (#D1ECF1)
- Color del borde: Azul (#17A2B8)
- Color del texto: Azul oscuro (#0C5460)
- Icono: ⓘ
- Tipografía: Segoe UI, 14 px

Ejemplo:



Beneficio

- Estos estilos permiten:
- Identificar rápidamente el tipo de mensaje
- Mejorar la experiencia del usuario
- Mantener consistencia visual
- Facilitar la implementación futura en JavaFX