

Definición de estilos visuales para resultados válidos e inválidos

Como parte del diseño de la interfaz del juego mental matemático, se definieron los estilos visuales que permitirán al jugador identificar claramente si un valor ingresado cumple o no con la regla del juego.

El objetivo es proporcionar retroalimentación clara, inmediata y visualmente diferenciable.

Tipografía del sistema

Tipografía principal: Segoe UI

Tipografía alternativa: Arial

Tamaño del texto: 14 px

Estilo: Regular

Alineación: izquierda

Resultados válidos

Objetivo: indicar que el valor ingresado cumple la regla del juego.

Características visuales:

- Color de fondo: Verde claro (#D4EDDA)
- Color del borde: Verde (#28A745)
- Color del texto: Verde oscuro (#155724)
- Icono: ✓
- Indicador adicional: icono de validación a la derecha

Ejemplo visual:



Beneficio:

- Permite al jugador identificar rápidamente que su intento es correcto.

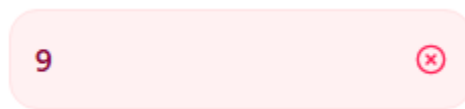
Resultados inválidos

Objetivo: indicar que el valor ingresado NO cumple la regla.

Características visuales:

- Color de fondo: Rojo claro (#F8D7DA)
- Color del borde: Rojo (#DC3545)
- Color del texto: Rojo oscuro (#721C24)
- Icono: ✖
- Indicador adicional: icono de error a la derecha

Ejemplo visual:



Beneficio:

- Permite al jugador ajustar su estrategia y continuar probando valores.

Ubicación en la interfaz

Los resultados se mostrarán:

- dentro de un contenedor con bordes redondeados
- con separación visual clara respecto a otros elementos

Beneficios generales

Estos estilos permiten:

- Mejor comprensión del resultado
- Retroalimentación inmediata
- Mejor experiencia del usuario
- Consistencia visual con el sistema