

- + bool visited
- + Node * prev + float f
- + float g
- + float h
- + Node() + Node(int x, int y,
- float val)
 + Node(const Tile &t)
- + Node(const Tile &t) + Node(const Node &n)
- + Node(const QMap< DataRole,
- QVariant > &obj)
- + virtual ~Node() + Node & operator=(const
- Node &n)
- * float f
- * float g * float h