```
┌─────────────┐
│    Tile     │
├─────────────┤
│             │
├─────────────┤
│             │
└─────────────┘
        △
        │
┌───────────────────────────────┐
│            Node               │
├───────────────────────────────┤
│ + float f                     │
│ + float g                     │
│ + float h                     │
│ + bool visited                │
│ + Node * prev                 │
├───────────────────────────────┤
│ + Node()                      │
│ + Node(int x, int y,          │
│  float val)                   │
│ + Node(const Tile &t)         │
│ + Node(const Node &n)         │
│ + Node(const QMap< DataRole,  │
│  QVariant > &obj)             │
│ + virtual ~Node()             │
│ + Node & operator=(const      │
│  Node &n)                     │
└───────────────────────────────┘
```