```
          ┌─────────┐
          │   int   │
          ├─────────┤
          │         │
          ├─────────┤
          │         │
          └─────────┘
               │
               │
               │      +DAMAGE_PER_TICK
               │         +MAX_POISON
               │    +MAX_POISON_PER_ACTION
               │         +MIN_POISON
               │    +MIN_POISON_PER_ACTION
               │     +PENEMY_POISON_LEVEL
               │   +POISON_SPREAD_MAX_TICKS
               │   +POISON_SPREAD_MIN_TICKS
               │   +POISON_SPREAD_TIMES_MAX
               │   +POISON_SPREAD_TIMES_MIN
               │            ...
               ◇
  ┌──────────────────────────┐
  │     Poison::SETTINGS      │
  ├──────────────────────────┤
  │                          │
  ├──────────────────────────┤
  │                          │
  └──────────────────────────┘
```