#### Taller Ext2

#### Sergio Romano

Departamento de Computación, FCEyN, Universidad de Buenos Aires, Buenos Aires, Argentina

Sistemas Operativos, primer cuatrimestre de 2017

#### (2) Presentación Taller

- Hoy vamos a programar ext2
- Puntualmente, leer el contenido de /grupos/g7/notas.txt
- ¿Qué tenemos para hacerlo?
  - Lo que aprendimos en la téorica sobre ext2
  - Lo que aprendimos en la práctica sobre ext2
  - Un disco al cual podemos acceder a cualquiera de sus bloques

#### (3) El disco

- ¿Qué es? Un montón de bits agrupados en bloques.
- A cada bloque lo accedo con su LBA (Logical Block Addressing).
- API de HDD:

```
int read(unsigned int lba, unsigned char * buffer);
int write(unsigned int lba, unsigned char * buffer);
```

- Con lo que apriendieron y la API para leer, a progamar!
- ¿Dudas?
- ¿Qué tamaño tiene el disco? Ni idea
- ¿Qué tamaño tiene cada bloque? 512 bytes (ver Advanced Format)
- ¿Por dónde empiezo?  $\Delta$

#### (4) MBR

- Master Boot Record
- El primer bloque del disco

Structure of a classical generic MBR

Address		Description		Size
Hex	Dec	Description		(bytes)
+000h	+0	Bootstrap code area		446
+1BEh	+446	Partition entry #1	Partition table (for primary partitions)	16
+1CEh	+462	Partition entry #2		16
+1DEh	+478	Partition entry #3		16
+1EEh	+494	Partition entry #4		16
+1FEh	+510	55h	Boot signature <sup>[a]</sup>	2
+1FFh	+511	AAh		
			Total size: 446 + 4×16 + 2	512

- No está en TODOS los discos.
- Tabla de Particiones GUID (GPT) busca jubilarlo.

# (5) Partición de EXT2

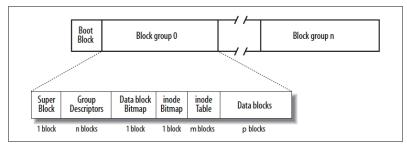
- Llegamos hasta donde empieza ext2. ¿Y ahora?
- El superblock: el que tiene la posta.
- ¿En qué bloque de la partición estará?
- Exacto, en el tercer bloque. WTF?
- En realidad, siempre en el byte 1024. Independientemente, del tamaño del bloque. △

#### (6) Superblock

```
struct Ext2FSSuperblock {
__le32 s_inodes_count;
                                          /* Inodes c
__le32 s_blocks_count;
                                          /* Blocks c
__le32 s_r_blocks_count;
                                          /* Reserved
__le32 s_free_blocks_count;
                                          /* Free blo
                                          /* Free ino
__le32 s_free_inodes_count:
__le32 s_first_data_block;
                                          /* First Da
__le32 s_log_block_size;
                                          /* Block si
__le32 s_blocks_per_group;
                                          /* # Blocks
__le32 s_inodes_per_group;
                                          /* # Inodes
__le16 s_magic;
                                          /* Magic si
                                          /* First no
__le32 s_first_ino;
__le16 s_inode_size;
                                          /* size of
```

#### (7) Estructura de Ext2

- Todo muy lindo pero ¿dónde está mi archivo /home/krypton.gis ?
- La bola mágica me dijo que está en el inodo 2483.



#### (8) Inodo

- La representación de un archivo
- Un archivo puede ser desde un archivo regular, hasta un directorio, un pipe, un socket, un device, etc.
- Hoy, para nosotros, una struct de FSInode

### (9) FSInode

```
struct Ext2FSInode
  unsigned short mode;
  unsigned short uid:
  unsigned int size;
  unsigned int atime;
  unsigned int ctime:
  unsigned int mtime:
  unsigned int dtime;
  unsigned short gid;
  unsigned short links_count:
  unsigned int blocks;
  unsigned int flags;
  unsigned int os_dependant_1:
  unsigned int block[15]:
  unsigned int generation;
  unsigned int file_acl:
  unsigned int directory_acl;
  unsigned int faddr;
  unsigned int os_dependant_2[3];
```

- ¿Dónde están los datos?  $\Delta$
- ¿Dónde está el nombre del archivo? △Porque la gente no anda preguntando por números de inodos.
- ¿El inodo directorio qué struct usa? △

### (10) Inodo - Datos

- 15 Punteros a bloques con distintos sabores:
  - 12 Punteros a bloques de datos directos
  - 1 Puntero indirecto a bloque de datos
  - 1 Puntero con una doble indirección a bloque de datos
  - 1 Puntero con una triple indirección a bloque de datos.
- Indo

  Metadatos
  Directo gel
  Di
- ¿Por qué hicieron este quilombo?  $\Lambda$
- ¿Son punteros a direcciones de memoria?  $\Delta$
- ¿Los bloques a los que apuntan, están en memoria o en disco?

### (11) Inodo - Directorio

- Es un inodo IGUAL que cualquier otro.
- Es decir, tiene la misma estructura Ext2FSInode.
- Entonces ; Dónde están los archivos de mi directorio?
- En los bloques de datos.
- Repito, en los bloques de datos.  $\triangle$



# (12) Ext2FSInode

```
struct Ext2FSDirEntry {
  unsigned int inode;
  unsigned short record_length;
  unsigned char name_length;
  unsigned char file_type;
  char name[];
};
```

- Los datos del inodo son un arreglo de struct Ext2FSDirEntry
- La struct tiene tamaño variable.
- ¿Cómo saber cuantas structs tengo en mi arreglo? Para pensar.
- ¿De verdad vas a usar un arreglo si tienen tamaño variable?
   Apa-la-la

# (13) Enunciado

- Completar la implementación de los siguientes métodos:
  - unsigned int get\_block\_address(inode,block\_number)
  - Ext2FSInode \* load\_inode(inode\_number)
  - Ext2FSInode \* get\_file\_inode\_from\_dir\_inode(from,filename)
- Hacer un programa que, utilizando el FS programado en el punto anterior, imprima los 50 caracteres que se encuentran guardados en el archivo /grupos/gNUMERO/nota.txt (de la imágen de disco hdd.raw provista) a partir de la posición 14000 inclusive

### (14) ¿Qué tengo solucionado?

- Clases HDD, MBR y PartitionEntry resueltas
- Clase Ext2FS parcialmente
- Estructuras de Ext2FS
  - Ext2FSSuperblock (Superblock)
  - Ext2FSBlockGroupDescriptor (Block Group Descriptor)
  - Ext2FSInode (Inode)
  - Ext2FSDirEntry (Directory Entry)
- Funciones auxiliares de Ext2FS
  - read\_block: Lee un bloque de disco
  - superblock: Devuelve el superbloque
  - block\_group: Devuelve el descriptor del bloque de grupo
  - blockgroup\_ for\_inode: Número de blockgroup del inodo
  - blockgroup\_inode\_index: Offset dentro de la tabla de inodos para el inodo

# (15) Últimos tips

- Hagan los ejercicios en el órden dado
- Descompriman la imagen hdd.raw.gz en /tmp para usarla.
- Hay estructuras para cada tipo
- Utilicen las funciones auxiliares
- Los directorios son archivos  $\triangle$
- ¿Los directorios son archivos?
- Sí, los directorios son archivos  $\triangle$
- Documentación
  - http://www.nongnu.org/ext2-doc/ext2.html
  - http://e2fsprogs.sourceforge.net/ext2intro.html
  - http://wiki.osdev.org/Ext2
  - http://oreilly.com/catalog/linuxkernel2/chapter/ch17.pdf