

# Álgebra Lineal

Nicolás Kossacoff

Octubre 2024

## 1. Vectores

Un vector en el espacio  $\mathbb{R}^p$  es una lista ordenada de números:

$$v = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_p \end{pmatrix}$$

donde  $v_i$  es el  $i$ -ésimo elemento del vector.

### 1.1. Operaciones con vectores

- **Suma.** Dados dos vectores en  $\mathbb{R}^p$ ,  $v$  y  $w$ , se define la suma de vectores como:

$$v + w = \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_p \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} w_1 \\ w_2 \\ \dots \\ w_p \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v_1 + w_1 \\ v_2 + w_2 \\ \dots \\ v_p + w_p \end{pmatrix}$$

- **Producto por escalar.** Sea  $a \in \mathbb{R}$  y  $v$  un vector en  $\mathbb{R}^p$ , definimos el producto de un vector por un escalar como:

$$a \cdot v = \begin{pmatrix} a \cdot v_1 \\ a \cdot v_2 \\ \vdots \\ a \cdot v_p \end{pmatrix}$$

El producto por escalar nos permite estirar, comprimir o cambiar de signo un vector.

- **Producto escalar.** Sean  $v$  y  $w$  dos vectores en  $\mathbb{R}^p$ , definimos el producto escalar como la suma del producto de las coordenadas entre vectores:

$$\langle v, w \rangle = \sum_{i=1}^p v_i w_i$$

A partir del producto escalar podemos definir la norma euclídea de un vector, la cual nos da su longitud:

$$||v||_2 = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

Algunas propiedades que cumplen los productos escalares son:

1. Si el producto escalar de un vector  $v \in \mathbb{R}^p$  es nulo, entonces  $v$  es el vector nulo:

$$\langle v, v \rangle = 0 \iff v = 0$$

2. El producto escalar cumple con la propiedad de linealidad, es decir, distribuye la suma:

$$\langle \lambda v + w, z \rangle = \lambda \langle v, z \rangle + \langle w, z \rangle$$

3. El producto escalar es simétrico:

$$\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$$

- **Desigualdad Cauchy-Schwarz.** Sean  $v$  y  $w$  dos vectores en  $\mathbb{R}^p$ , entonces:

$$\langle v, w \rangle^2 \leq ||v||_2 ||w||_2$$

Reordenando la expresión anterior nos queda:

$$0 \leq \frac{\langle v, w \rangle^2}{||v||_2 ||w||_2} \leq 1$$

Aplicamos la raíz cuadrada:

$$-1 \leq \frac{\langle v, w \rangle}{\sqrt{||v||_2 ||w||_2}} \leq 1$$

De esta última expresión se desprende que hay una relación entre el coseno del ángulo formado por los vectores y su producto escalar. En particular:

$$\langle v, w \rangle = \sqrt{||v||_2 ||w||_2} \cdot \cos(\theta)$$

Entonces, si el producto escalar entre los vectores es cero, es porque se cumple que el  $\cos(\theta) = 0$ . Esto ocurre cuando el ángulo formado por los dos vectores es igual a 90 grados, es decir, cuando los vectores son ortogonales.

## 2. Matrices

Las matrices son conjuntos de números representados de manera bidimensional. Entonces, una matriz  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  luce de la siguiente manera:

$$A = (a_{ij}) = \begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1m} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{n1} & \dots & a_{nm} \end{pmatrix}, \forall i = \{1, \dots, n\}, j = \{1, \dots, m\}$$

## 2.1. Operaciones con matrices

- **Suma.** Sean  $A = (a_{ij})$  y  $B = (b_{ij})$ , definimos a la suma como:

$$A + B = (a_{ij} + b_{ij})$$

es decir, sumamos los elementos de ambas matrices.

- **Producto por escalar.** Sean  $A = (a_{ij})$  y  $\lambda \in \mathbb{R}$ , definimos al producto por escalar como:

$$\lambda A = (\lambda a_{ij})$$

es decir, multiplicamos por  $\lambda$  a cada elemento de la matriz  $A$ .

- **Producto.** Sean  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  y  $B \in \mathbb{R}^{m \times p}$ , definimos el producto de ambas matrices como:

$$C = A \cdot B = \sum_{l=1}^m a_{il} \cdot b_{lj}, \forall i = \{1, \dots, n\}, j = \{1, \dots, m\}$$

es decir, es el producto escalar entre las filas y columnas. Es por esto que el producto de matrices es no conmutativo.

## 2.2. Propiedades

- Decimos que una matriz  $A$  es **semi-definida positiva** si para todo vector no nulo,  $v \in \mathbb{R}^n$ , se cumple que  $\langle v, Av \rangle \geq 0$ .
- Una matriz cuadrada es **ortogonal** si al multiplicarla por su transpuesta,  $A \cdot A'$ , obtenemos la matriz identidad<sup>1</sup>.

## 3. Espacio Vectorial

Un **espacio vectorial** es una terna  $(V, +, \cdot)$ , donde  $V$  es un conjunto,  $+: V \times V \rightarrow V$  es una operación llamada suma y  $\cdot: \mathbb{R} \times V \rightarrow V$  es otra operación llamada producto por escalar.

### 3.1. Propiedades

Ambas operaciones deben cumplir las siguientes propiedades para poder tener un espacio vectorial:

- La suma debe ser **asociativa**, es decir:

$$u + (v + w) = (u + v) + w, \forall u, v, w \in V$$

---

<sup>1</sup>Lo que ocurre detrás es que las filas/columnas son ortogonales entre sí.

- La suma debe ser **conmutativa**, es decir:

$$u + w = w + u, \forall u, w \in V$$

- Existe un **elemento neutro**,  $e \in V$ , tal que:

$$e + v = v + e = v, \forall v \in V$$

- Todo elemento  $v \in V$  tiene un **elemento opuesto**,  $h \in V$ , tal que:

$$v + h = h + v = e$$

- Respecto al producto por escalar, se deben cumplir las siguientes propiedades:

- $\lambda \cdot (\alpha v) = (\lambda \alpha) v, \forall v \in V \text{ y } \forall \lambda, \alpha \in \mathbb{R}$
- $\lambda \cdot (u + v) = \lambda \cdot u + \lambda \cdot v, \forall u, v \in V \text{ y } \forall \lambda \in \mathbb{R}$
- $1 \cdot v = v, \forall v \in V$

## 3.2. Sub-espacios

Sea  $V$  un espacio vectorial y  $S$  un subconjunto de  $V$ . Se dice que  $S$  es un sub-espacio de  $V$  si cumple con las siguientes propiedades:

- El elemento neutro está contenido en el sub-espacio,  $e \in S$ .
- Tanto la suma como el producto por escalar de los elementos del sub-espacio  $S$  tienen que estar dentro de  $S$ :
  - Si  $v, w \in S$ , entonces  $v + w \in S$ .
  - Si  $\lambda \in \mathbb{R}$  y  $v \in S$ , entonces  $\lambda \cdot v \in S$ .

### 3.2.1. Vectores Generadores

Si  $S$  es un sub-espacio, entonces existe un conjunto de vectores,  $\{v_1, \dots, v_q\}$ , que lo generan. Ahora, para que esos vectores generen  $S$ , necesitamos que para todo elemento  $w$  del sub-espacio exista un conjunto de números reales,  $\{a_1, \dots, a_q\}$ , tales que:

$$w = a_1 \cdot v_1 + \dots + a_q \cdot v_q$$

Es decir, todos los elementos del sub-espacio  $S$  se pueden escribir como una combinación lineal de los vectores generadores. Existe una cantidad mínima de vectores generadores.

**Definition.** Utilizamos como notación  $S = \langle v_1, \dots, v_q \rangle$  para determinar que el sub-espacio  $S$  es generado por los vectores  $\{v_1, \dots, v_q\}$ .

**Definition.** Si los vectores generadores son **linealmente independientes** entonces cumplen con la siguiente propiedad:

$$w = a_1 \cdot v_1 + \dots + a_q \cdot v_q = 0 \implies a_i = 0, \forall i = \{1, \dots, q\}$$

### 3.2.2. Base

Decimos que el conjunto de vectores  $\{v_1, \dots, v_q\}$  es una base del espacio vectorial  $V$  si cumple con las siguientes condiciones:

- Son vectores generadores de  $V$ , es decir,  $V = \langle v_1, \dots, v_q \rangle$ .
- Son vectores linealmente independientes.