

Rappresentazione di segnali

- L'asse continuo dei tempi è approssimato da un vettore numerico equispaziato (es: $t=-10:1:10$)
- Un segnale è rappresentato da 2 vettori: il vettore dei tempi (t) e un vettore con i valori del segnale negli istanti di t (es. x)

t	-10	-9.9	-9.8	...	-0.1	0	0.1	...	9.8	9.9	10
i	1	2	3	...	100	101	102	...	199	200	201
x	100	98.01	96.04	...	0.01	0	0.01	...	96.04	98.01	100

- Accesso tramite indice: $x(1)$ non è x al tempo $t=1s$, ma è il primo elemento di x ($t(1)=-10s$)

Rappresentazione di segnali

- Accesso logico: l'indice è un vettore logico
- Per accedere al valore di x al tempo $t=1s$, si usa $x(t==1)$

t	-10	-9.9	-9.8	...	-0.1	0	0.1	...	0.9	1	1.1	...	9.8	9.9	10
i	1	2	3	...	100	101	102	...	110	111	112	...	199	200	201
$t==1$	0	0	0	...	0	0	0	...	0	1	0	...	0	0	0
$t \geq 0 \ \&\& \ t \leq 1$															
	0	0	0	...	0	1	1	...	1	1	0	...	0	0	0