

# UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI SALERNO

Corso di Laurea in Informatica, prof. Gravino Carmine, a.a. 2022/2023

Progetto di Ingegneria del Software



Requirements Analysis Document (RAD)

Versione	1.5
Data	17/02/2023
Presentato da	Guerrera Marco, Lamberti Salvatore, Napolitano Margherita Maria, Zullo Nicola Mario

# **Revision History**

Data	Versione	Descrizione
2/11/2022	0.1	Aggiunta: Piano Strategico, Obiettivi di Business, Ambito del prodotto, Proposed System, Requisiti funzionali, Requisiti non funzionali, Scenari, Use Case
8/11/2022	0.2	Aggiunta: Use Case Model
11/11/2022	0.3	Aggiunta: Data Dictionary
14/11/2022	0.4	Aggiunta: Current System
14/11/2022	0.5	Aggiunta: Class Diagram
16/11/2022	0.5.1	Modifica: Class Diagram
16/11/2022	0.6	Aggiunta: Sequence Diagram, State Chart
29/11/2022	0.7	Aggiunta: Activity Diagram, Mockups, Navigational Path
30/11/2022	0.8	Aggiunta: Riferimenti, Definizioni, Revision History
10/02/2023	1.1	Aggiunta: RF_GS_4
10/02/2023	1.2	Aggiunta: Activity diagram
10/02/2023	1.3	Modifica template Statechart
12/02/2023	1.4	Modifica use case 3.4.1
17/02/2023	1.5	Revisione

## **INDICE**

#### 1. INTRODUZIONE

- 1.1 Piano strategico
- 1.2 Obiettivi di Business
- 1.3 Ambito del prodotto
- 1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni
- 1.5 Riferimenti
- 2. CURRENT SYSTEM
- 3. PROPOSED SYSTEM
  - 3.1 Overview
  - 3.2 Requisiti Funzionali
  - 3.3 Requisiti Non Funzionali
  - 3.4 SYSTEM MODELS
    - 3.4.1 Scenari
    - 3.4.2 Use Case Model
  - 3.5 OBJECT MODEL
    - 3.5.1 Data Dictionary
    - 3.5.2 Class Diagram
  - 3.6 DYNAMIC MODEL
    - 3.6.1 Sequence Diagram
    - 3.6.2 Activity Diagram/Statechart
  - 3.7 INTERFACCIA UTENTE
    - 3.7.1 Mock Ups
    - 3.7.2 Navigational Path

### 1. Introduzione

### 1.1 Piano Strategico/Strategic Plan

Il cliente desidera investire in un software volto all'organizzazione dello studio al fine di permettere agli studenti di ottimizzare i tempi, la modalità di studio e incentivare la collaborazione.

#### 1.2 Objettivi di Business/Business Needs

Gli studenti del corso di "Ingegneria del Software" vogliono implementare un'applicazione web volta all'organizzazione del tempo di studio tramite il "Metodo del Pomodoro", da cui deriva il nome "Tommit": 'tomato' + 'to commit'. Tale software, infatti, vuole incentivare la condivisione di appunti, lo studio mediante gruppi divisi per argomento di interesse. Registrandosi sarà poi possibile tenere traccia dei propri progressi.

### 1.3 Ambito del Prodotto/Product Scope

### Macro-funzionalità

L'obiettivo del progetto è fornire uno strumento di supporto allo studio:

- 1. Registrazione (utente, amministratore) per poter accedere a tutte le features del sito
- 2. L'utente NON registrato può accedere ad un'anteprima del sito: può usufruire solo del programma 'tomato timer'
- 3. L'Utente registrato può tenere traccia dei progressi effettuati
- 4. Consentire agli Utenti Registrati di aggiungere i propri appunti
- 5. Possibilità di schedulare lo studio
- 6. Consentire agli Utenti Registrati di calcolare le ore di studio per ogni esame in base ai cfu
- 7. L'amministratore può accettare le richieste di creazione dei gruppi da parte degli Utenti Registrati
- 8. L'Utente può ricercare un gruppo studio e accedervi
- 9. L'Utente può richiedere la creazione di un gruppo studio
- 10. Personalizzazione timer (orario, suono, ripetizione, ecc.)
- 11.L'amministratore gestisce gli utenti
- 12. L'amministratore controlla gli appunti prima della pubblicazione
- 13. Visualizzazione di una classifica in base al numero di ore di studio
- 14. Visualizzare una libreria di appunti pubblicati dagli Utenti Registrati
- 15. Possibilità per gli Utenti Registrati di recensire gli appunti (stelle)

## 1.4 Definizioni, acronimi e abbreviazioni

**Utente Non Registrato:** È un visitatore del sito che ha accesso solamente alla funzionalità "Tomato Timer" standard.

**Studente:** È un Utente Registrato ed ha accesso a più funzioni: personalizzazione timer, calcolo ore studio, visione appunti, aggiungere appunti, richiesta creazione gruppo studio, accedere a gruppi studio.

Amministratore: È un Utente con funzionalità di gestione: degli Studenti e dei GS.

GS: Gruppo Studio, rivolto alla condivisione di appunti di una specifica materia.

MG: Marco Guerrera

**SL:** Salvatore Lamberti

MMN: Margherita Maria Napolitano

NMZ: Nicola Mario Zullo

## 1.5 Riferimenti

• Bern Bruegge, Allen H. Dutoit, Object-Oriented Software Engineering - Using UML, Patterns, and JAVA, 3rd edition.

### 2. CURRENT SYSTEM

Attualmente non esistono piattaforme che permettono la gestione a 360° dello studio. Sono presenti diverse proposte ed ognuna con una singola funzionalità. Per poter organizzare un pomeriggio di studio, dunque, lo studente si troverebbe numerosi siti aperti sul proprio pc in maniera molto confusionale. Per cercare o organizzare gruppi studio, inoltre, non è presente alcuna piattaforma adatta e questa azione risulta ancora molto difficile se non si conoscono persone interessate agli stessi argomenti, esami o materie.

## 3. PROPOSED SYSTEM

#### 3.1 OVERVIEW

Gli studenti del corso di "Ingegneria del Software" vogliono implementare un'applicazione web volta all'organizzazione del tempo di studio tramite il "Metodo del Pomodoro", da cui deriva il nome "Tommit": 'tomato' + 'to commit'. Tale software, infatti, vuole incentivare la condivisione di appunti e lo studio mediante gruppi divisi per argomento di interesse. Registrandosi sarà poi possibile tenere traccia dei propri progressi. (sezione 1.2)

### 3.2 REQUISITI FUNZIONALI

#### 3.2.1 GA Gestione Appunti

IDENTIFICATI VO	NOME	DESCRIZIONE	<u>ATTORI</u>	PRIORITA'
RF_GA_1	Caricare appunti	Il sistema deve fornire un metodo per permettere agli Utenti Registrati di caricare i propri appunti	Studente	Media
RF_GA_2	Controllo appunti	L'amministratore controlla la correttezza e validità degli appunti prima della pubblicazione	Amministratore	Alta
RF_GA_3	Recensione appunti	Il sistema deve fornire agli Utenti Registrati un metodo di valutazione per	Studente	Alta

		recensire gli appunti pubblicati		
RF_GA_4	Visualizzazione libreria appunti	L'utente registrato ha la possibilità di visualizzare un elenco con tutti gli appunti disponibili	Utente Registrato	Alta

## 3.2.2 GS Gruppi Studio

IDENTIFICATI VO	NOME	DESCRIZIONE	<u>ATTORI</u>	PRIORITA'
RF_GS_1	Creazione gruppo studio	Il sistema deve fornire un metodo per permettere agli Utenti Registrati di creare dei gruppi studio	Studente	Alta
RF_GS_2	Ricerca gruppi studio	Il sistema deve fornire un metodo per permettere agli Utenti di poter cercare gruppi studio inerenti alle proprie esigenze	Studente	Media
RF_GS_3	Approvazione gruppi studio	L'amministratore controlla la correttezza del gruppo studio prima di renderlo pubblico	Amministratore	Alta
RF_GS_4	Iscrizione gruppo studio	L'utente ha la possibilità di iscriversi a qualsiasi gruppo studio di suo interesse	Studente	Alta

#### **3.2.3 UR UTENTE REGISTRATO**

IDENTIFICATI VO	NOME	DESCRIZIONE	<u>ATTORI</u>	PRIORITA'
RF_UR_1	Log-in	Il sistema dovrà permettere agli Utenti Registrati di accedere al sito	Utente Registrato	Alta
RF_UR_2	Personalizzazione	Il sistema deve permettere la personalizzazione degli account registrati	Utente Registrato	Media
RF_GS_3	Ricerca gruppi studio	Il sistema deve fornire un metodo per permettere agli Utenti di poter cercare gruppi studio inerenti alle proprie esigenze	Utente Registrato	Media
RF_UR_4	Gestire i propri appunti	Il sistema dovrà garantire una sezione dedicata al salvataggio dei propri appunti salvati	Utente Registrato	Alta

### 3.2.4 UNR\_UTENTE NON REGISTRATO

IDENTIFICAT IVO	NOME	DESCRIZIONE	<u>ATTORI</u>	PRIORI TA'
RF_UNR_1	Utilizzo funzione "Timer pomodoro"	Il sistema deve permettere agli Utenti (registrati e non) di accedere alla funzione "timer pomodoro" del sistema	Utente non registrato	Alta
RF_UNR_2	Registrazione	Il sistema dovrà permettere agli Utenti non registrati di compilare un form per la registrazione	Utente non registrato	Alta

## 3.3 REQUISITI NON FUNZIONALI

### 3.3.1 RNF\_USE\_USABILITA'

### $\underline{RNF\_USE\_1}$

Il Sistema deve rispettare un'impaginazione intuitiva con navigazione tra le pagine attraverso dei bottoni, chiara all'utente.

Priorità: Alta.

#### RNF USE 2

Il Sistema deve avvisare l'utente se ha inserito dei dati erroneamente nei form.

Priorità: Alta

#### RNF USE 3

Ogni utente che conosce l'utilizzo di un browser web per visualizzazione di contenuti online dovrebbe riuscire ad utilizzare il sistema.

Priorità: Media

#### RNF USE 4

All'utente non è necessaria una documentazione che mostra l'utilizzo della piattaforma.

Priorità: Bassa

#### RNF USE 5

Ogni utente può servirsi del servizio di assistenza via mail all'indirizzo presente nella pagina di Help.

Priorità: Media

#### 3.3.2 RNF PFM PERFORMANCE

#### RNF PFM 1

Il Sistema deve essere in grado di fornire servizio contemporaneamente ad almeno 100 utenti.

Priorità: Alta.

#### RNF PFM 2:

Il sistema deve essere in grado di fornire una navigazione fluida, con tempi di risposta inferiore a 5s.

Priorità: Alta.

## 3.3.3 RNF\_SUP SUPPORTABILITA'

#### RNF SUP 1

Il Sistema deve essere in grado di fornire il servizio su dispositivi desktop e mobile. Priorità: Alta.

### 3.3.4 RNF\_AFD AFFIDABILITA'

#### RNF AFD 1

Il sistema deve essere in grado di gestire eventuali attacchi alla sicurezza dei propri utenti.

### 3.3.5 RNF\_CST\_DEVELOPMENT COST

#### RNF CST 1

Budget/Effort non superiore a 50\*n ore dove n sono i membri del team.

Priorità: Alta.

#### 3.3.6 RNF RDB READIBILITY

#### RNF RDB 1

Il codice deve essere commentato per permettere una facile comprensione da parte degli sviluppatori che vogliono apportare modifiche.

Priorità: Alta

### 3.3.7 RNF\_EXT\_EXTENSIBILITY RNF\_EXT\_1

Il sistema deve permettere l'aggiunta di nuove funzionalità.

Priorità: Alta

### 3.3.5 PSEUDO REQUISITI IMPLEMENTAZIONE

Il sistema dovrà essere web-based, quindi accessibile da qualsiasi dispositivo connesso alla rete Internet.

Priorità: alta.

### 3.4 SYSTEM MODELS

#### 3.4.1 SCENARI

#### **Scenario 1.** (funzionalità 8-9)

Pinco Panco è uno studente del corso di Laurea di "Informatica" presso l'"Università degli studi di Salerno". Provenendo da un liceo classico, riscontra alcune difficoltà nello studio di materie scientifiche, soprattutto nell'ambito della programmazione a lui completamente sconosciuto. Allo stesso tempo è un ragazzo molto timido e quindi non è ancora riuscito a fare amicizia con i suoi colleghi di corso. Desidera però trovare un gruppo studio con cui preparare al meglio l'esame di Programmazione 1. Dopo una prima ricerca fallimentare di un gruppo conforme alle sue esigenze, decide di fare richiesta per la creazione di uno nuovo a cui si potranno poi aggiungere ragazzi interessati allo stesso esame. In questo modo, Pinco Panco, riuscirà a fare amicizia e a prendere un ottimo voto all'esame.

PARTECIPANTI: Pinco Panco Utente Registrato	
FLUSSO DEGLI EVENTI:	
ATTORE	<u>SISTEMA</u>
<u>.</u>	
-Pinco Panco vuole trovare un gruppo studio	
per preparare l'esame di 'Programmazione 1' ed effettua il login sul sito "Tommit" al quale	
è già registrato.	
e gia registrato.	- Il sistema controlla che username e password
siano	- It sistema controlla che username e password
Skillo	corretti ed effettua l'accesso dell'utente.
-Pinco Panco visualizza la lista dei gruppi	
studio presenti sul sito. Non è soddisfatto	
e fa richiesta per la creazione di un nuovo	
gruppo attraverso un form.	
	-Il sistema effettua dei controlli sulla correttezza
	della compilazione del form. In caso di
successo	
	crea il gruppo e notifica l'Utente.
-Pinco Panco può adesso visualizzare	
le informazioni del gruppo da lui creato.	

#### Scenario 2. (funzionalità 1-2)

Panco Pinco è uno studente del quindi anno del Liceo "Albertini" di Nola.

Quest'anno deve sostenere la maturità e, per arrivare con una preparazione completa all'esame, vuole arricchire il proprio bagaglio culturale attraverso gli appunti di altri colleghi e organizzare al meglio il suo studio. Si imbatte in un sito, "Tommit", e decide di provarlo inizialmente come Utente Ospite (senza registrarsi) poiché è pigro e non vuole registrarsi.

Dopo una prima occhiata però, nota che purtroppo può accedere solo al semplice timer per il "metodo del pomodoro" e vuole scoprire tutte le altre funzionalità che lo incuriosiscono, tra cui proprio poter accedere ad appunti di suo interesse.

A tal fine, decide quindi di registrarsi e diventare un Utente di tale sito.

Dopo qualche utilizzo, non si è pentito di tale scelta poiché gli è risultato molto utile per il suo studio.

SISTEMA
-Il sistema mostra la pagina iniziale del sito
presente solo una funzionalità, il 'tomato
la possibilità di registrarsi.
la possionità di registrarsi.
-II sistema mostra un form in cui inserire
dati necessari per la registrazione.
-II sistema controlla la correttezza dei dati inseriti e approva la richiesta di
insertir e approva la riemesta ai

#### Scenario 3. (funzionalità 14-15)

Bob, un ragazzo che frequenta il liceo scientifico, sta cercando degli appunti su Leopardi per la sua ricerca scolastica. Accede al sito e trova molti appunti ma, purtroppo, nessuno di questi presenta una valutazione che avrebbe potuto aiutarlo nella scelta. Decide allora di scegliere gli appunti con il titolo che sembrava rispecchiare di più le sue esigenze. Soltanto dopo aver studiato per ore si accorge che gli appunti non rispecchiano quello che stava cercando poiché tralasciano dettagli molto importanti.

Bob decide quindi di recensire gli appunti con soltanto una stella, sperando di aiutare il prossimo studente che si imbatte in tali.

NOME SCENARIO: SC_3	
PARTECIPANTI: Bob Utente Registrato	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-Bob sta cercando appunti su Leopardi per la sua ricerca scolastica.  alla -Bob sceglie gli appunti che sembrano rispecchiare di più le sue esigenze.	-Il sistema mostra tutti gli appunti inerenti parola chiave inserita.
-Bob non è soddisfatto della qualità degli appunti e decide di recarsi sulla pagina degli appunti per lasciare una recensione(a stelle) negativa.	-Il sistema mostra un tasto per effettuare il download degli appunti.
-Bob seleziona 1 stella e invia.	<ul> <li>-Il sistema mostra il sistema di valutazione (5 stelle) e un tasto per inviare la recensione.</li> <li>-Il sistema salva e associa la recensione agli appunti, rendendola visibile anche ad altri utenti.</li> </ul>

### Scenario 4. (funzionalità 7)

Bob è un amministratore della piattaforma. Uno dei suoi compiti è quello di accettare la creazione di gruppi studio. Ogni giorno Bob riceve molte richieste ma molte di queste contengono parole inappropriate, ovviamente non accettate dalla piattaforma. Bob non accetterà la creazione di questi gruppi.

NOME SCENARIO: SC_4	
PARTECIPANTI: Bob Amministratore	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-Bob si reca sulla pagina di richieste "creazione gruppi studio".  dagli -Bob ne seleziona una.	-Il sistema mostra tutte le richieste inviate utenti che non sono state ancora accettate.
relative  o  -Bob nota che il nome del gruppo utilizza parole non conformi alla piattaforma, quindi decide di non approvarla cliccando il bottone "rifiuta"  "richieste	<ul> <li>-Il sistema mostra tutte le informazioni alla richiesta e relativi bottoni per accettare rifiutare la convalida.</li> <li>-Il sistema inserisce la richiesta nelle rifiutate"</li> </ul>

#### Scenario 5. (funzionalità 11-12)

John è uno degli amministratori di "Tommit" e, come tutti i giorni, accede alla sua area dedicata per controllare la lista degli utenti e vedere se ci sono eventuali nuovi iscritti alla piattaforma. Risultano 2 nuovi utenti che hanno richiesto di caricare i propri appunti su "Tommit" per quanto riguarda "Architettura degli elaboratori" e "Python Base". Una volta effettuato un controllo sul contenuto e valutato che sia adatto alla pubblicazione e che rispetta i criteri di accettazione di "Tommit", John approva la richiesta e controlla che i due gruppi di appunti siano stati caricati correttamente nella piattaforma.

NOME SCENARIO: SC_5	
PARTECIPANTI: John Amministratore	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-John, accede all'area amministratore per controllare la lista degli utenti iscritti	
	-Il sistema gli mostra la pagina della lista degli utenti registrati, dove nelle ultime
-John, apre le pagine dei nuovi utenti per	ci sono i nuovi utenti.
controllare se ci sono richieste di caricare nuovi appunti	
dall'amministratore	-Il sistema mostra una pagina con gli appunti caricati dell'utente scelto
-John, apre gli appunti e controlla che siano	
in linea con il regolamento di Tommit sui contenuti degli appunti, e li approva per il caricamento.	
	-Il sistema carica sulla piattaforma Tommit gli appunti approvati dall'amministratore.
<b>-John</b> , controlla che gli appunti siano stati caricati correttamente dal sistema.	

### Scenario 6. (Area utente RF UR 4)

Carlo è uno studente universitario molto ordinato. Decide di utilizzare Tommit per gestire al meglio il suo tempo e il suo studio. Navigando il sito, scopre molte funzionalità, tra cui la possibilità di accedere a gruppi studio e di aggiungere i propri appunti. Accedendo poi alla sua area personale, nota che ci sono delle sezioni dedicate al salvataggio dei gruppi studio a cui si è iscritto e agli appunti che ha aggiunto.

NOME SCENARIO: SC_6	
PARTECIPANTI: Carlo Utente Registrato	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-Carlo, scopre la piattaforma "Tommit" utile al suo bisogno di organizzare il suo tempo e il suo studio -Carlo, naviga il sito e si imbatte nelle pagine dedicate ai gruppi studio, a cui decide di iscriversi, e agli appunti e decide di caricarne alcuni	<ul> <li>-Il sistema gli mostra la homepage dove mostra le funzioni per gli utenti registrati.</li> <li>-Il sistema mostra i relativi form per effettuare tali azioni</li> </ul>
-Carlo, accede poi alla sua area personale. in particolare alle pagine dedicate al salvataggio dei gruppi studio ai quali è iscritto e agli appunti che ha caricato	-Il sistema mostra le tabelle con tali dati salvati

### **Scenario 7.** (funzionalità 1-4)

Luciano, uno studente di ingegneria civile prossimo alla laurea, ha deciso di rendere pubblici tutti i suoi appunti del triennio. Per fare ciò si registra al sito "Tommit" dove specifica il suo percorso di studi e, andando nella sezione dedicata agli appunti, potrà pubblicarli.

NOME SCENARIO: SC_7	
PARTECIPANTI: Luciano Utente non Registrato	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-Luciano si reca sulla pagina di registrazioneLuciano compila il form e lo invia.	-Il sistema mostra il form della registrazione.
	-Il sistema salva i dati ricevuti.
-Luciano si reca sulla piattaforma di login	-Il sistema mostra il form del login
-Luciano inserisce le credenziali.	_
	-Il sistema trova una corrispondenza con le credenziali nel database
-Luciano si reca nella sezione dedicata agli appunti	COUNTY IN AUTHORITY
	-Il sistema mostra due opzioni "aggiungi appunti" o "gestisci appunti"
-Luciano clicca su "aggiungi appunti"	-Il sistema mostra il form da compilare relativo
	agli appunti da inserire
-Luciano compila il form e invia	-Il sistema salva gli appunti e li rende pubblici

### Scenario 8. (funzionalità 10)

Chiara è una studentessa di farmacia del primo anno che non ha ancora trovato un suo metodo di studio. Ha deciso di sperimentare il metodo del pomodoro di cui ha sentito parlare da molti suoi amici. Andando sul "Tommit" avrà a disposizione un timer che le permette di dividere il tempo a sua disposizione in determinati slot temporali alternando pause allo studio.

NOME SCENARIO: SC_8	
PARTECIPANTI: Chiara Utente Registrato	
FLUSSO DI EVENTI: ATTORE	SISTEMA
-Chiara si reca sulla pagina del timer e clicca sul tasto "personalizza"	
-Chiara compila i parametri conoscendo le	-Il sistema mostra tutte i vari parametri che possono essere modificati (durata timer, recupero, suono) e un bottone "applica".
proprie esigenze e clicca sul tasto "applica".	-Il sistema applica le modifiche fatte al timer

## 3.4.2 USE CASE MODEL

### 3.4.2.1 USE CASE: Richiesta aggiunta appunti

Identificativo UC_RAA_1		Riempimento form da	Data 29/10/2022		
		parte dello Studente	Vers.	1	
			Autore	Napolitano Maria	Margherita
Descrizion	e	Richiesta aggiunta appu	nti	•	
Attore Pri	ncipale	Utente Registrato: Stude	ente		
Attori seco	ondari	NA			
Entry Con	dition	Lo studente è interessate sito AND il Sistema dev tale sottomissione			
Exit condi	tion On success	Viene effettuata la richie messaggio di "richiesta			ıalizza un
Exit condi	<b>tion</b> On failure	Non viene effettuata alcuna richiesta AND il Sistema mostra allo studente un messaggio di errore			ema mostra
Rilevanza/	User Priority	Alta			
Frequenza	stimata	100/month			
	FLUSSO DI EV	ENTI PRINCIPALE/MAIN SCENARIO			
1.	Studente	Richiede di iscriversi a un Gruppo Studio cliccando sul nome del gruppo di suo interesse e successivamente sul bottone "Iscrizione".			
2. Sistema		Mostra un modulo in cui inserire: -motivo di richiesta iscrizione -informativa privacy			
3. Studente		Inserisce i dati richiesti e clicca su "Conferma dati"			,,,
4.	Sistema	Effettua un controllo per verificare la correttezza dei dati inseriti: -Titolo: non deve essere vuoto -Testo: non deve essere vuoto -Materia: deve essere scelta tra quelle previste dal sito			
5. Sistema		Conferma la richiesta di aggiunta			

6.	Sistema	Aggiunge gli appunti al sito e li salva nell'area personale dello Studente	
Scenario/	Flusso di eventi Alternativ	<b>'0:</b>	
4.a1	Studente	Lo studente compila solo alcuni campi del modulo di richiesta	
4.a2	Sistema	Il Sistema restituisce un messaggio di errore	
Scenario/	Flusso di eventi di ERRO	RE:	
5.1	Sistema	Restituisce un messaggio di errore in caso di dati non inseriti correttamente	
5.2	Sistema	Attende la corretta compilazione del modulo	

### 3.4.2.2 USE CASE: Login

Identificativo			Data 1/11/.	2022	
UC_L_I			Vers.	1	
			Autore	Marco Gue	errera
Descrizion	e	Login sulla piatta			
Attore Pri	ncipale	Utente Registrato: Stud	ente		
Attori seco	ondari	NA			
Entry Con	dition	Lo studente vuole entrare nella sua Area Utente personale AND visualizzare le sue informazioni.			ersonale
Exit condi	tion On success	Lo studente compila il form del login correttamente e accede alla sua Area Utente			nte e accede
Exit condi	<b>tion</b> On failure	Lo Studente NON comp viene reindirizzato di nu			n del login e
Rilevanza/	User Priority	Alta			
Frequenza	stimata	1000/giorno			
FLUSSO DI EV		ENTI PRINCIPALE/M	AIN SCENA	ARIO	
1.	Studente	Accede alla pagina del Login			
2.	Sistema	Mostra i rispettivi campi per: -username -password			

3.	Studente	Compila i dati e clicca sul pulsante "login"			
4.	Sistema Verifica le credenziali e reindirizza alla pagina Area Utente dello Studente.				
Scenario/F	Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:				
5.1	Studente Inserisce un parametro non corretto.				
5.2	Sistema	Reindirizza lo Studente alla homepage.			

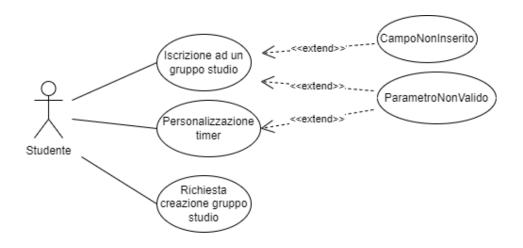
## 3.4.2.3.USE CASE: Registrazione

Identificativo		Data 2/11/	/2022	
$UC\_R\_I$		Vers.	1	
		Autore	Nicola Mai	io Zullo
Descrizione	Registrazione utente			
Attore Principale	Utente Non Registrato:	Ospite		
Attori secondari	NA			
<b>Entry Condition</b>	L'ospite vuole registrar funzionalità della piatta		ire al 100% d	elle
Exit condition On success	L'ospite invia correttam reindirizzato alla sua pa		l sistema e vie	ene
Exit condition On failure	L'ospite non inserisce correttamente i dati nel form di registrazione, il sistema lo re-indirizza di nuovo alla pagina o registrazione.			
Rilevanza/User Priority Alta				
Frequenza stimata	100/giorno			
FLUSSO DI EV	ENTI PRINCIPALE/M	AIN SCEN	ARIO	
1. Ospite	Accede alla pagina di reg	gistrazione.		
2. Sistema	Mostra il form con i campi: Nome, Cognome, CF(codice fiscale) Username, Email, Password, Conferma password e il bottone "Registrami".			
3. Ospite	Compila il form nelle sue parti e clicca sul bottone "Registrami".		;	
4. Sistema	Sistema Reindirizza l'ospite nella sua pagina Utente.			
Scenario/Flusso di eventi di ERRORE:				
5.1 Ospite	Inserisce un parametro non valido in uno dei form.		1.	

5.2	Sistema	Re-indirizza di nuovo alla pagina di registrazione con il form
		da compilare, indicando dove sono stati inseriti i dati sbagliati.

## **USE CASE: Richiesta Creazione Gruppo Studio**

Identificativo				Data 2/11	/2022	
$UC_RCC$	UC_RCGP_1			Vers.	1	
				Autore	Lamberti S	Salvatore
Descrizio	Descrizione			Richiesta gruppo studio		
Attore P	rincipale			egistrato: St		
Attori se	condari		NA			
Entry Co	ondition				sta al Sistem	•
			permetter studio	gli di creare	e un nuovo g	gruppo
Exit con	dition		Lo Studei	nte viene ag	giunto al gri	ирро
	On succe	ss	AND			
					ledicata al g	
Exit con				di studio no	on viene crea	ato
	On failur	e	AND	mostro alla	studente ur	
				o di errore	studente un	l
			messaggi	o di citore		
Rilevanz	a/User Priority		Alta			
Frequen	za stimata		5/giorno			
FLUSSO DI EVENTI PRINCIPALE			E/MAIN S	CENARIO		
1.	Studente	Richiede al sistema la creazione "crea nuovo gruppo"	di un nuovo	gruppo di	studio clicca	ando su
2.	Sistema	Richiede di compilare il campo				
		obiettivi del gruppo				
		materia di studio				
		<ul> <li>luogo di incontro</li> </ul>				
	nome del gruppo					
3.	Studente	Compila i dati e clicca sul pulsante "richiedi approvazione"				
4.	Sistema	Un amministratore prenderà in esame la richiesta e si assicurera rispetti tutti i criteri			ssicurerà che	e
5.	Sistema	Crea correttamente il gruppo studio				
	ļ					





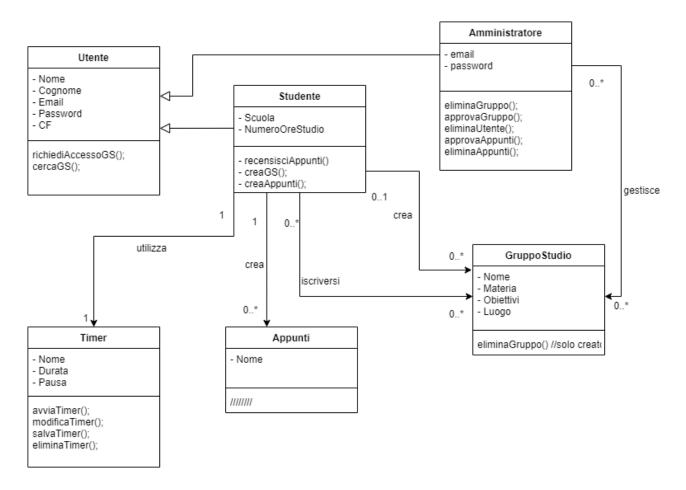
## 3.5 OBJECT MODEL

## 3.5.1 DATA DICTIONARY

<u>NOME</u>	<u>TIPO</u>	<u>DESCRIZIONE</u>
Studente	Entity	Rappresenta l'Utente Registrato di tipo Studente
Amministratore	Entity	Rappresenta l'Utente Registrato di tipo Amministratore
Gruppo Studio (GS)	Entity	Rappresenta il Gruppo Studio
PersonalizzaTimerButton_Boundary	Boundary	Per iniziare la personalizzazione del timer
TimerPage_Boundary	Boundary	Pagina per personalizzare il timer (form)
IscrizioneGSButton_Boundary	Boundary	Per cominciare la procedura di iscrizione ad un GS
IniziaRegistrazioneButton_Boundary	Boundary	Per cominciare la registrazione al sito
FormRegistrazione_Boundary	Boundary	Modulo per la registrazione al sito
UserPage_Boundary	Boundary	Visualizza la pagina con i dati dell'Utente Iscritto
PaginaListaGS_Boundary	Boundary	Visualizza la lista dei gruppi studio presenti sul sito
PaginaGS_Boundary	Boundary	Visualizza la pagina del gruppo studio di interesse
IscrizioneGSForm_Boundary	Boundary	Modulo in cui inserire i dati per iscriversi ad un gruppo studio
CreaGSButton_Boundary	Boundary	Per iniziare la procedura di creazione di un nuovo GS
FormCreazioneGS_Boundary	Boundary	Modulo per inserire i dati per creare un GS
PaginaAttesaConfermaCreazioneGS_Boundar y	Boundary	Pagina visualizzata in seguito al completamento del FormCreazioneGS_Boundary
MostraRichiesteCreazioneGSButton_Boundar y	Boundary	Per visualizzare ListaRichiesteGS_Boundary

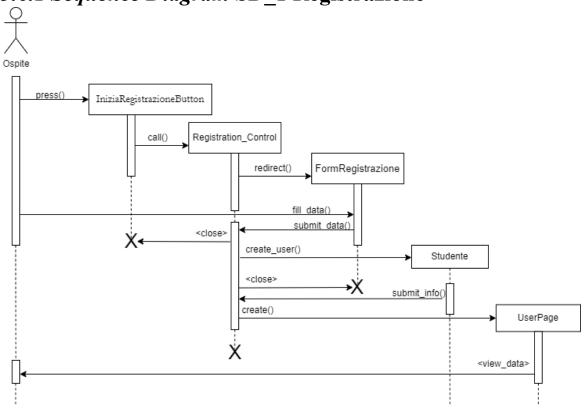
ListaRichiesteGS_Boundary	Boundary	Pagina per visualizzare la lista di richieste di creazione di GS effettuate dagli Studenti
ApprovaCreazioneGSButton_Boundary	Boundary	L'Amministratore approva la richiesta di creazione del GS
RifiutaCreazioneGSButton_Boundary	Boundary	L'Amministratore rifiuta la richiesta di creazione del GS
CheckDatiIscrizioneGS_Control	Control	Gestisce l'operazione di controllo dei dati inseriti
IscrizioneGS_Control	Control	Contiene la logica dell'iscrizione ad un GS
ConfermalscrizioneGS_Control	Control	Controlla la corretta iscrizione dello Studente al GS di interesse
PersonalizzazioneTimer_Control	Control	Contiene la logica per la personalizzazione del timer
Registration_Control	Control	Contiene la logica di registrazione al sito

### 3.5.2 CLASS DIAGRAM

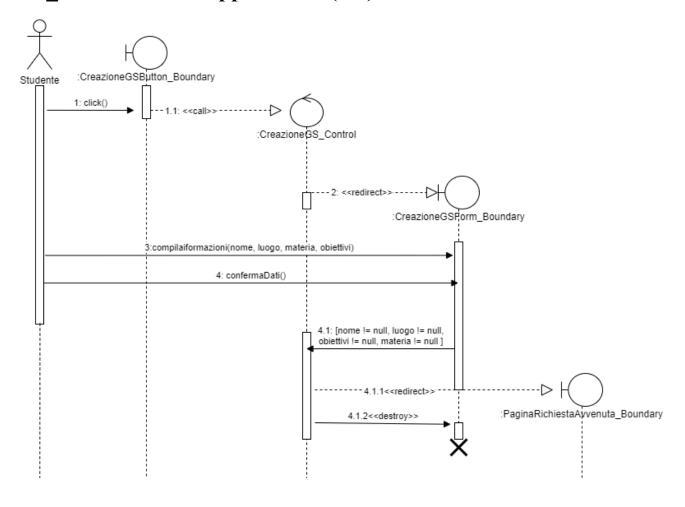


## 3.6 DYNAMIC MODEL

## 3.6.1 Sequence Diagram SD\_1 Registrazione



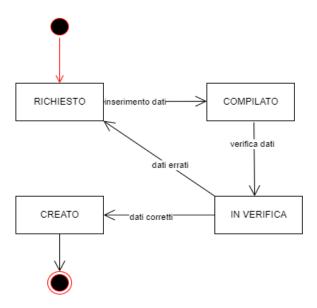
# SD\_2 Creazione Gruppo Studio (GS)



## 3.6.2 Activity Diagram/Statechart

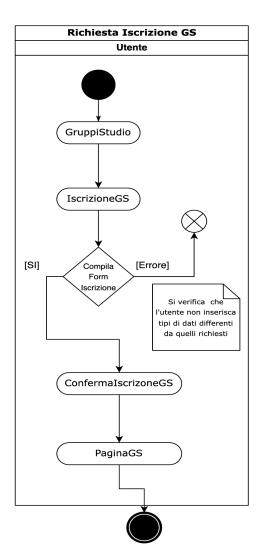
## SC\_1: Gruppo Studio

Questo Statechart è stato descritto per evidenziare i cambiamenti di stato dell'oggetto Gruppo Studio.

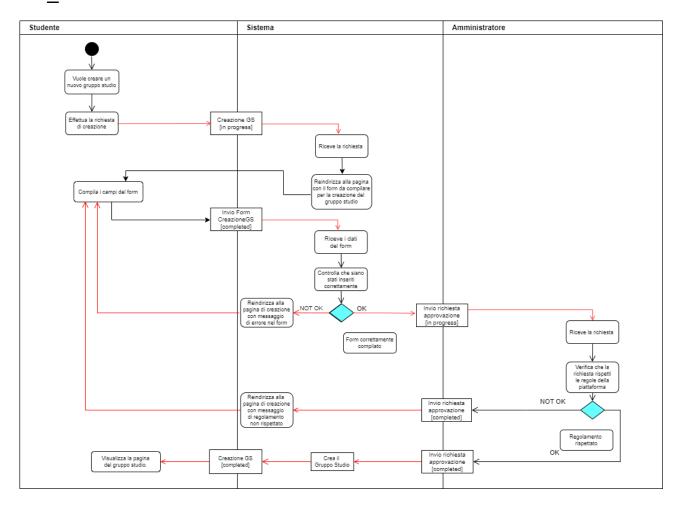


## SC\_2: Richiesta aggiunta Gruppo Studio

Questo Statechart è stato descritto per evidenziare i cambiamenti di stato dell'oggetto Studente che vuole iscriversi ad un Gruppo studio



## AD\_1: Richiesta Creazione GS



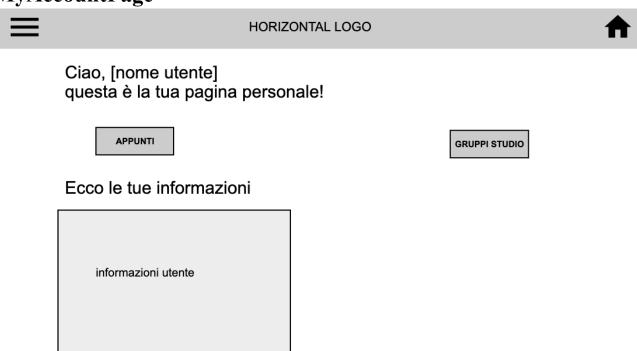
## 3.7 Interfaccia Utente

## 3.7.1 Mock Ups

## **HomePage**



## **MyAccountPage**



## LoginPage



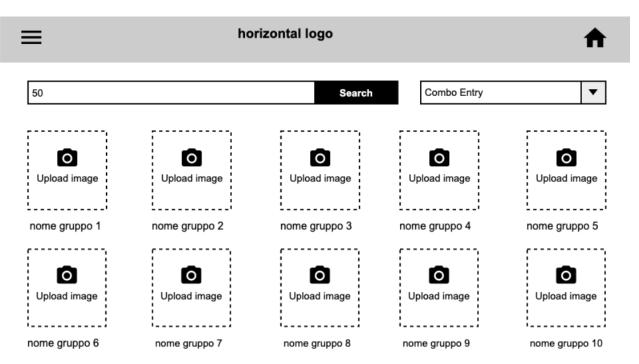
## **AppuntiPage**



# Sezione Appunti



## GruppoStudioPage



## 3.7.1 Navigational Path

