



Documentazione Progetto - Macropad

Titolo del progetto: Macropad
Alunno: Nicola Anghileri
Classe: I4AC
Anno scolastico: 2022/23
Docente responsabile: Geo Petrini

Contents

1	Introduzione	3
1.1	Informazioni sul progetto	3
1.2	Abstract	3
1.3	Scopo	3
2	Analisi	4
2.1	Analisi e specifica dei requisiti	4
2.2	Use case	4
2.3	Diagramma Swimlane	4
2.4	Pianificazione	4
2.5	Analisi dei mezzi	4
2.5.1	Software	4
2.5.2	Hardware	4
3	Progettazione	5
3.1	Design dell'architettura del sistema	5
3.2	Design dei dati e database	5
3.3	Design delle interfacce	5
3.4	Design procedurale	10
4	Implementazione	11
5	Test	12
5.1	Protocollo di test	12
5.2	Risultati test	12
5.3	Mananze/limitazioni conosciute	12
6	Consuntivo	13
7	Conclusioni	14
7.1	Sviluppi futuri	14
7.2	Considerazioni personali	14
8	Bibliografia	15
8.1	Bibliografia per articoli di riviste	15
8.2	Bibliografia per libri	15
8.3	Sitografia	15
9	Allegati	15

1 Introduzione

1.1 Informazioni sul progetto

- Autore: Nicola Anghileri
- Classe: I4AC
- Docente responsabile: Geo Petrini
- Data inizio: 12.12.2022
- Data fine: 06.04.2022

1.2 Abstract

1.3 Scopo

Lo scopo di questo progetto è lo sviluppo di un software utile all'esecuzione di comandi, chiamati "macro" su un PC. Questi comandi verranno però non fatti partire dal PC stesso, ma da un dispositivo mobile, come ad esempio un Tablet o uno Smartphone. Inoltre, questo verrà fatto grazie ad un applicativo web, il quale conterrà anche uno spazio dedicato alla community del software, che potrà comodamente condividere le loro macro migliori all'interno del sito e rendendole pubbliche.

2 Analisi

2.1 Analisi e specifica dei requisiti

ID	Nome	Priorità	Versione
Req-001	Creazione di macro di default	1	1.0
Req-002	Creazione area di condivisione macro	1	1.0
Req-003	Lo schermo del dispositivo mobile non deve andare in idle	1	1.0
Req-004	Aggiornamento automatico del cambio di app su PC	1	1.0
Req-005	Una macro può contenere un'icona o un testo	1	1.0
Req-006	Per ogni applicazione è possibile associare un colore	1	1.0
Req-007	L'applicazione client installata sul PC deve essere nascosta nella tray	1	1.0
Req-008	L'applicazione client deve essere portatile (eseguibile)	1	1.0
Req-009	La configurazione dell'app cliente viene fatta tramite API Key	1	1.0
Req-010	La API Key viene generata alla creazione del profilo.	1	1.0
Req-011	In caso di sessione del PC bloccata, il client rimane in attesa	1	1.0

2.2 Use case

2.3 Diagramma Swimlane

2.4 Pianificazione

2.5 Analisi dei mezzi

2.5.1 Software

2.5.2 Hardware

3 Progettazione

3.1 Design dell'architettura del sistema

3.2 Design dei dati e database

3.3 Design delle interfacce

Grazie al tool online framer.com, ho creato le interfacce più importanti dell'applicativo web, queste interfacce simboleggiano anche le Route finali.

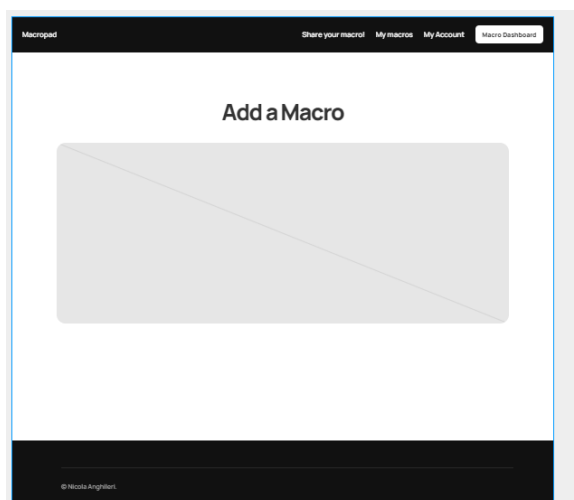


Figure 1:

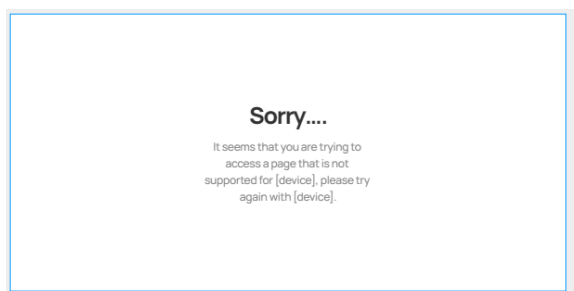


Figure 2:

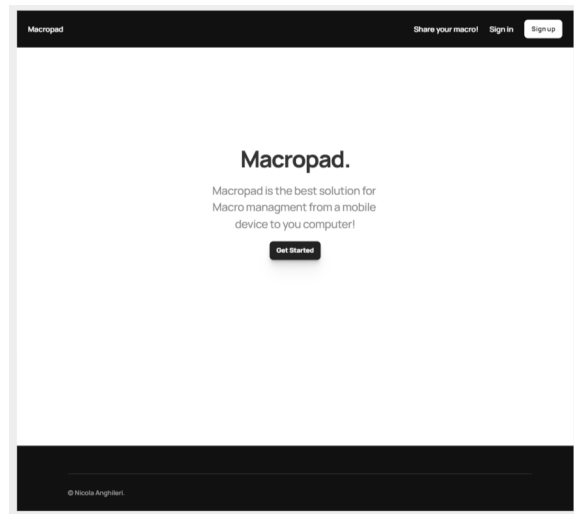


Figure 3:

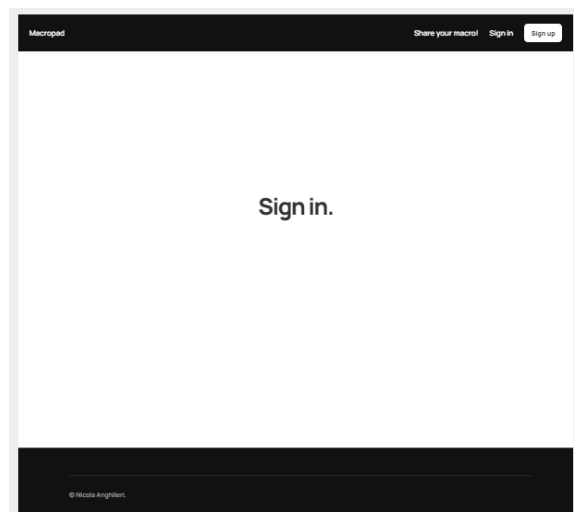


Figure 4:

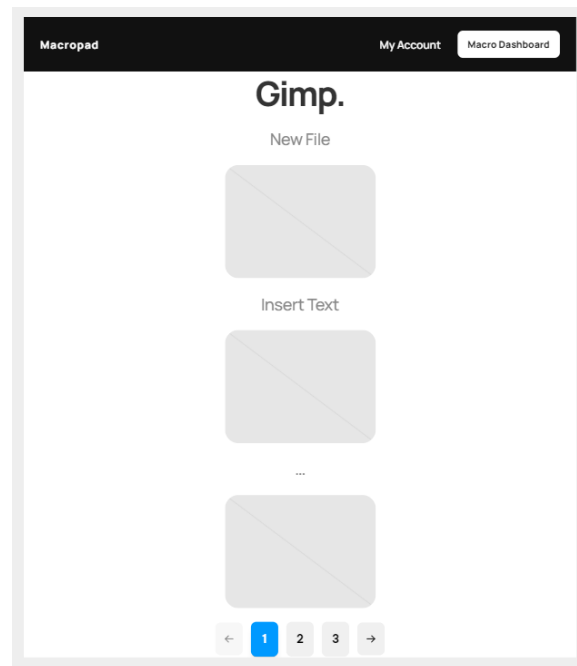


Figure 5:

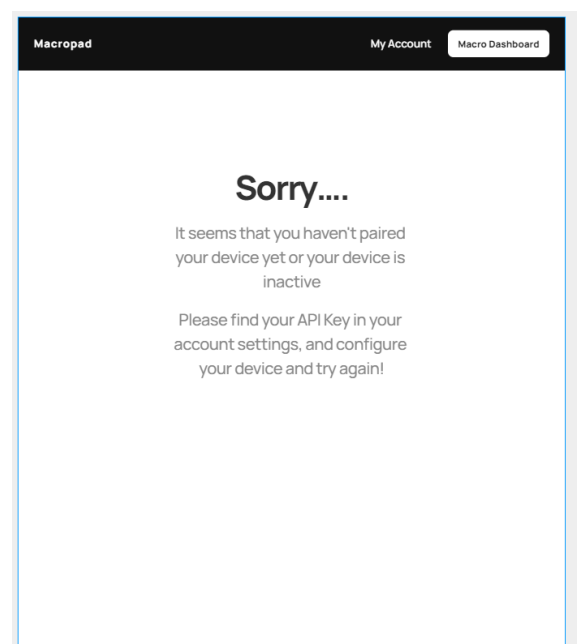


Figure 6:

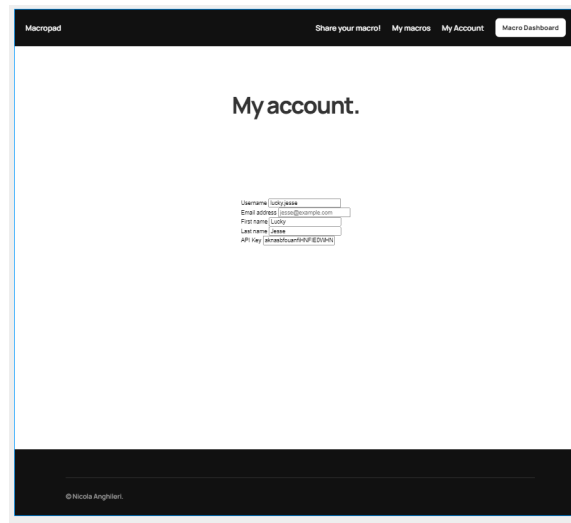


Figure 7:

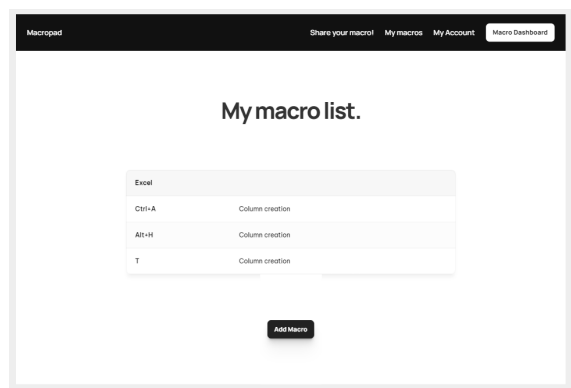


Figure 8:

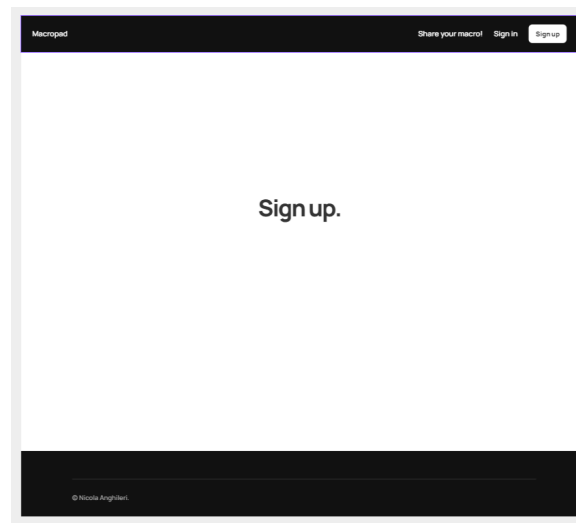


Figure 9:

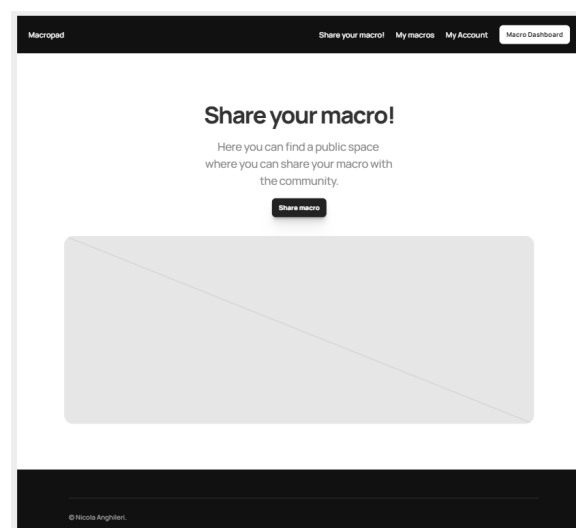


Figure 10:

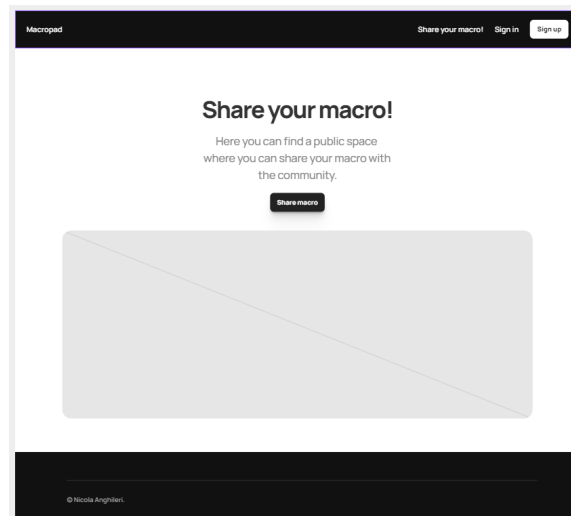


Figure 11:

3.4 Design procedurale

4 Implementazione

5 Test

5.1 Protocollo di test

5.2 Risultati test

5.3 Mancanze/limitazioni conosciute

6 Consuntivo

7 Conclusioni

7.1 Sviluppi futuri

7.2 Considerazioni personali

8 Bibliografia

8.1 Bibliografia per articoli di riviste

8.2 Bibliografia per libri

8.3 Sitografia

9 Allegati