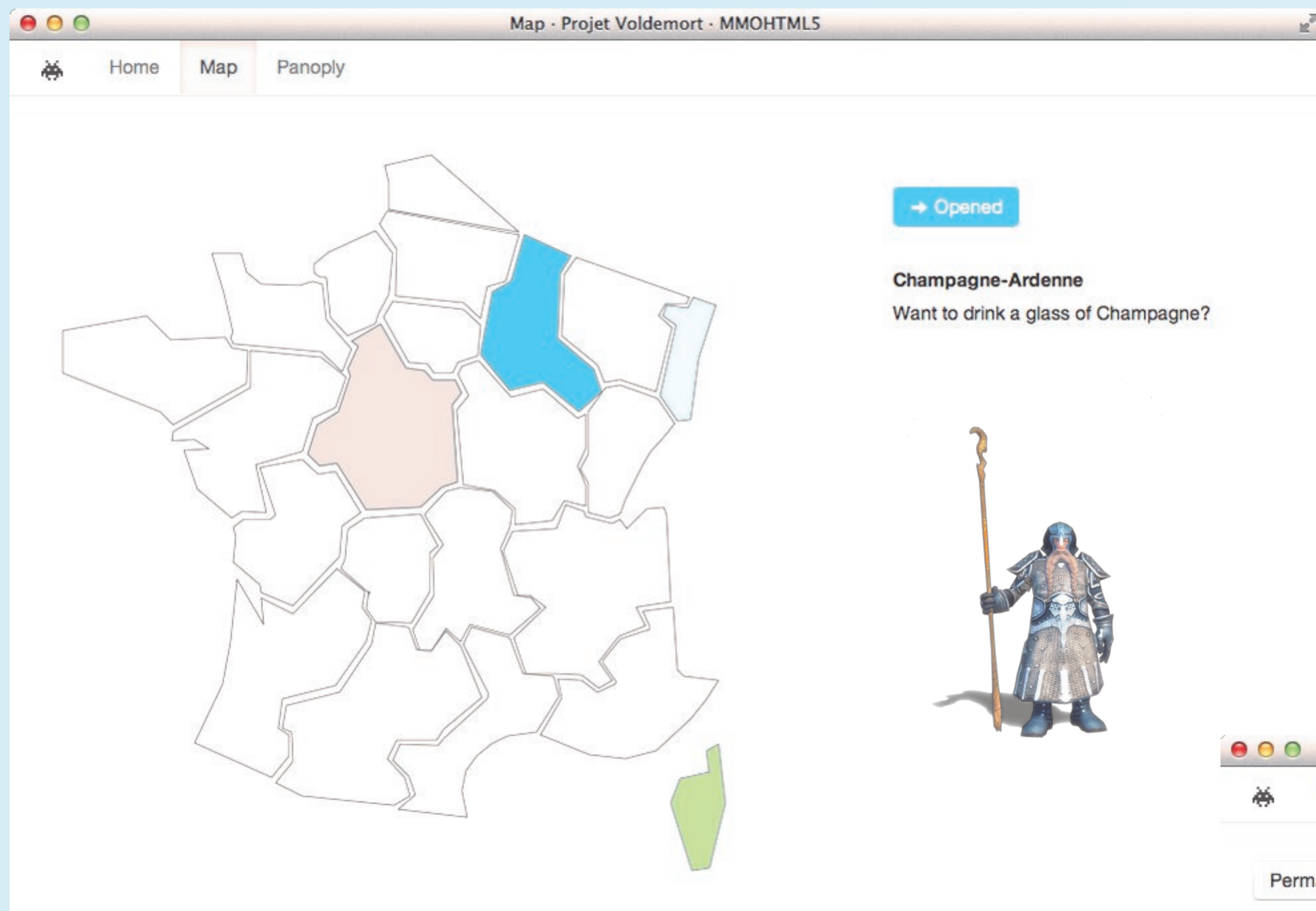
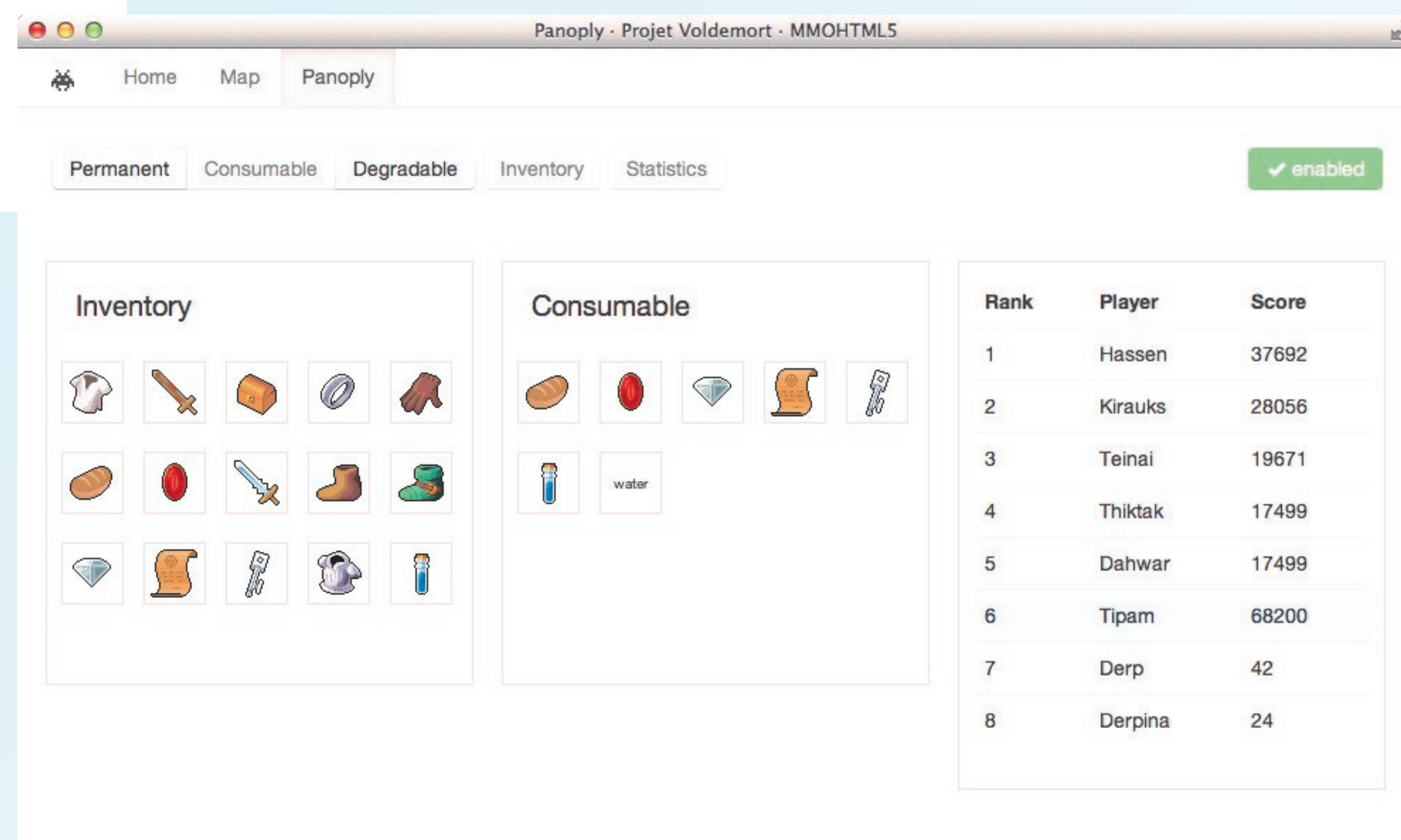


Framework MMO HTML5



Conception d'un *framework* pour la création de jeux vidéos massivement multi-joueurs en ligne.

Jeu accessible via un navigateur Internet en utilisant les standards HTML5.



Technologies Web 2.0

HTML5
CSS3
Javascript, JQuery
RaphaëlJS



Service web

Architecture REST
JSON.org
Jersey
Glassfish



Base de données No-SQL

MongoDB
Objet structuré en JSON binaire

Répartition de charge

Load balancer, HAProxy
Ferme de serveurs

