Framework MMO HTML5

Map - Projet Voldemort - MMOHTML5

Home Map Panoply

Champagne-Ardenne
Want to drink a glass of Champagne?

→ Opened
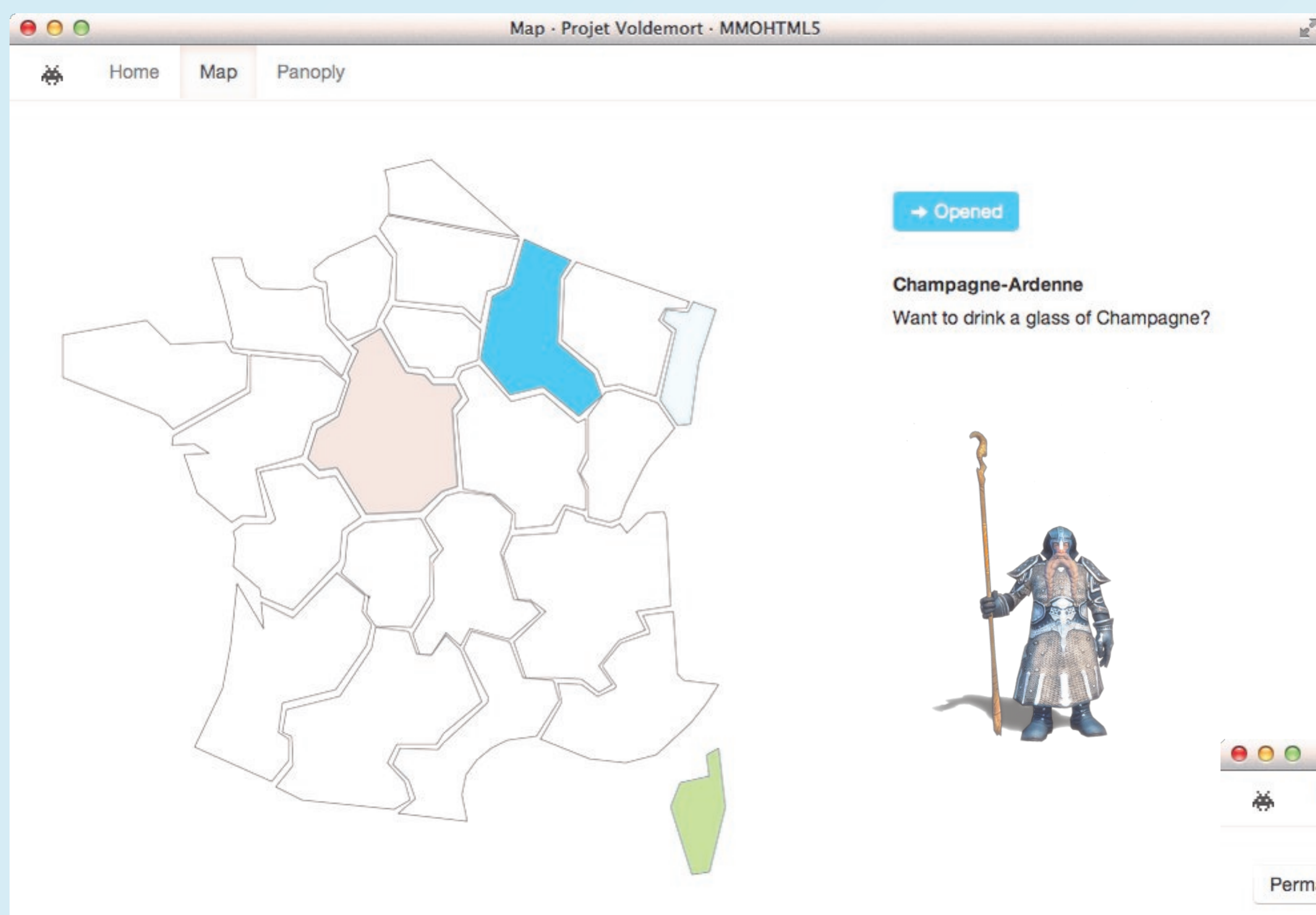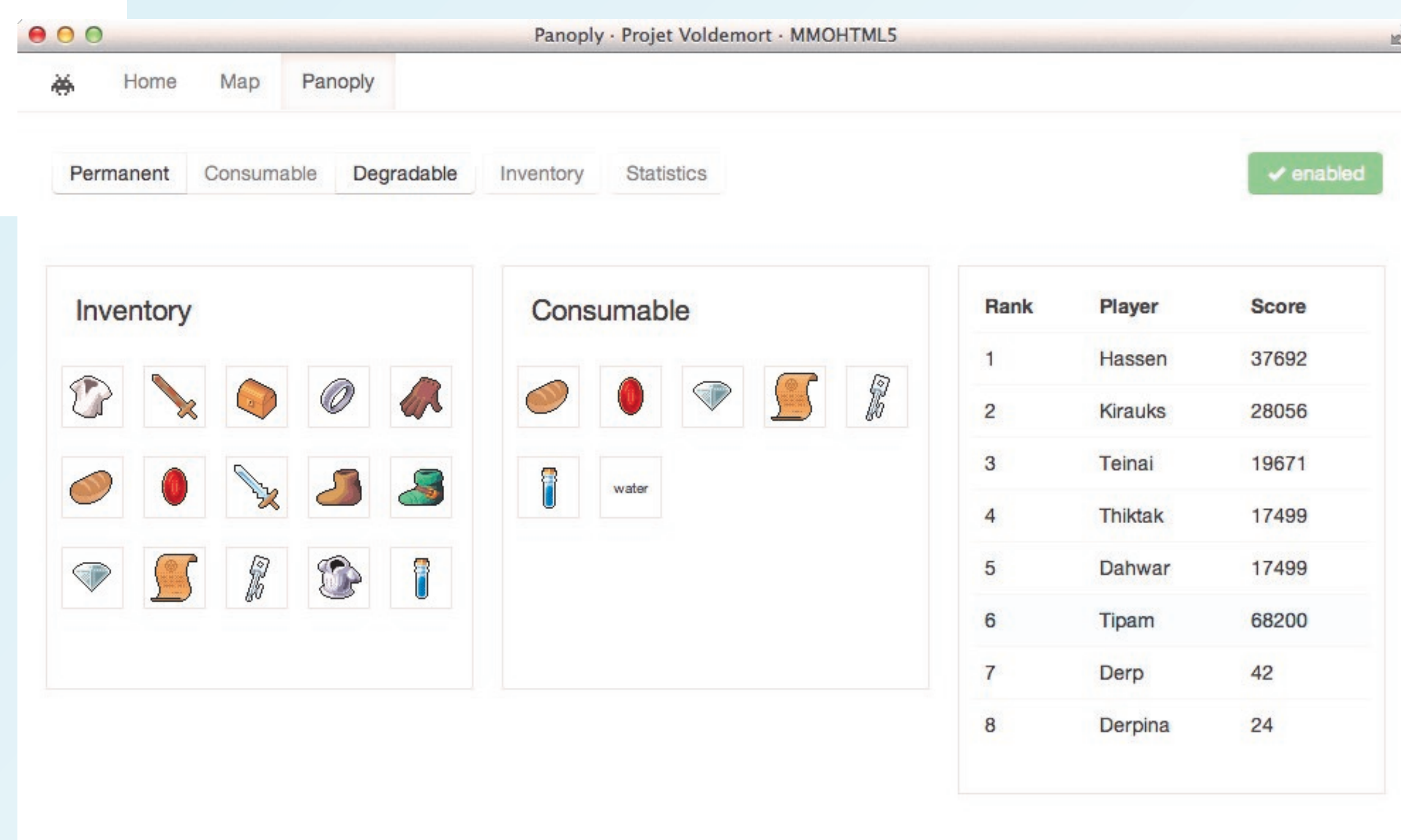
Conception d'un *framework* pour la création de jeux vidéos massivement multi-joueurs en ligne.

Jeu accessible via un navigateur Internet en utilisant les standards HTML5.

Panoply - Projet Voldemort - MMOHTML5

Home Map Panoply

Permanent Consumable Degradable Inventory Statistics

✔ enabled

Inventory

Consumable

water

Rank	Player	Score
1	Hassen	37692
2	Kirauks	28056
3	Teinai	19671
4	Thiktak	17499
5	Dahwar	17499
6	Tipam	68200
7	Derp	42
8	Derpina	24

Technologies Web 2.0

HTML5
CSS3
Javascript, JQuery
RaphaëlJS

jQuery
write less, do more.

Service web

Architecture REST
JSON.org
Jersey
Glassfish

Sun
microsystems

Load balancer
HAProxy

Joueurs

Base de données No-SQL

MongoDB
Objet structuré en JSON binaire

Serveurs web
Glassfish

Java

...

Répartition de charge

Load balancer, HAProxy
Ferme de serveurs

Base de données
No-SQL

mongoDB

ensisa

Projet 2013

Étudiants Bruno Muller   muller.bru@gmail.com
           Nicolas Devenet nicolas@devenet.info

Professeur encadrant Michel Hassenforder

UHA
UNIVERSITÉ DE HAUTE-ALSACE
Mulhouse-Colmar