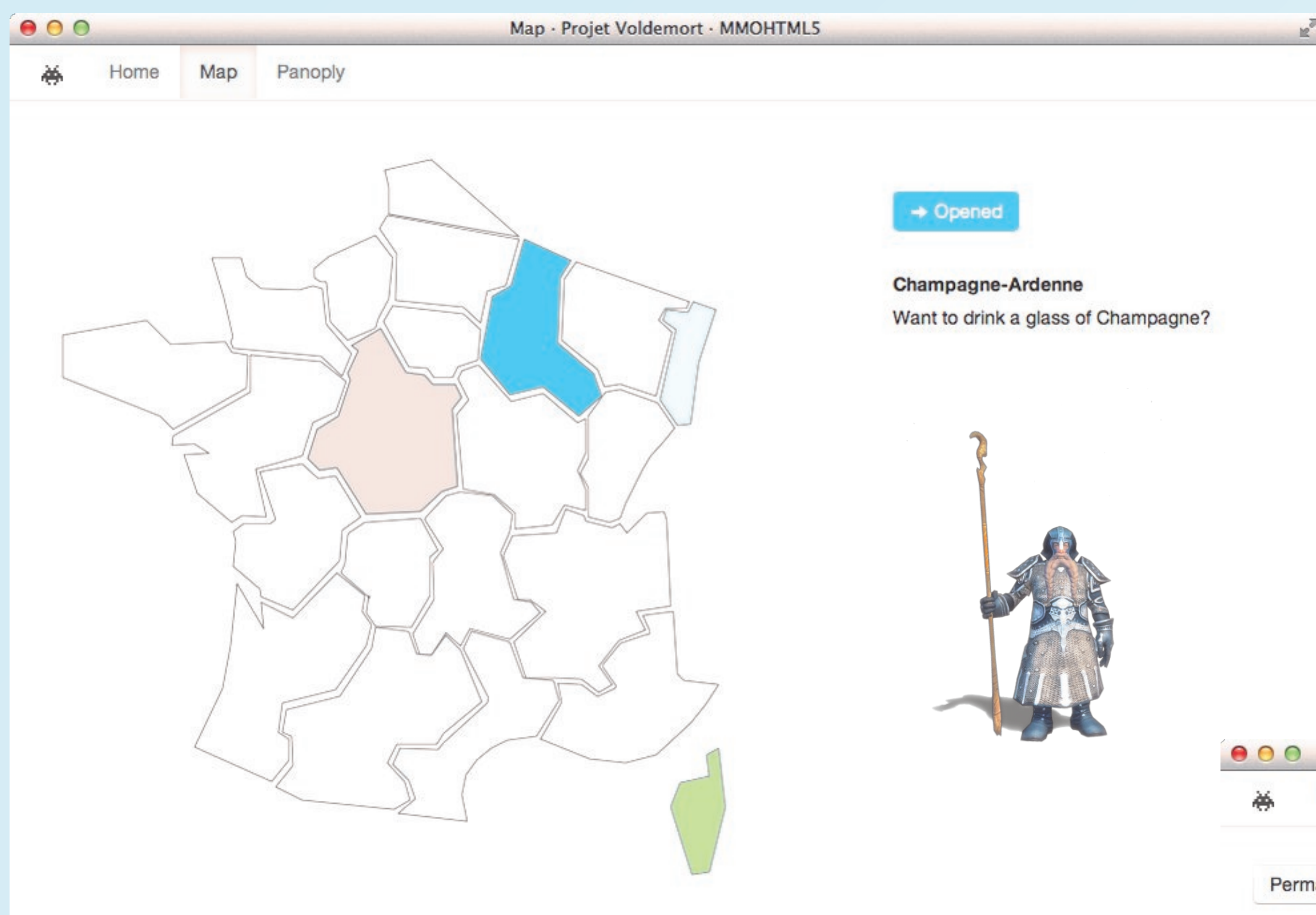
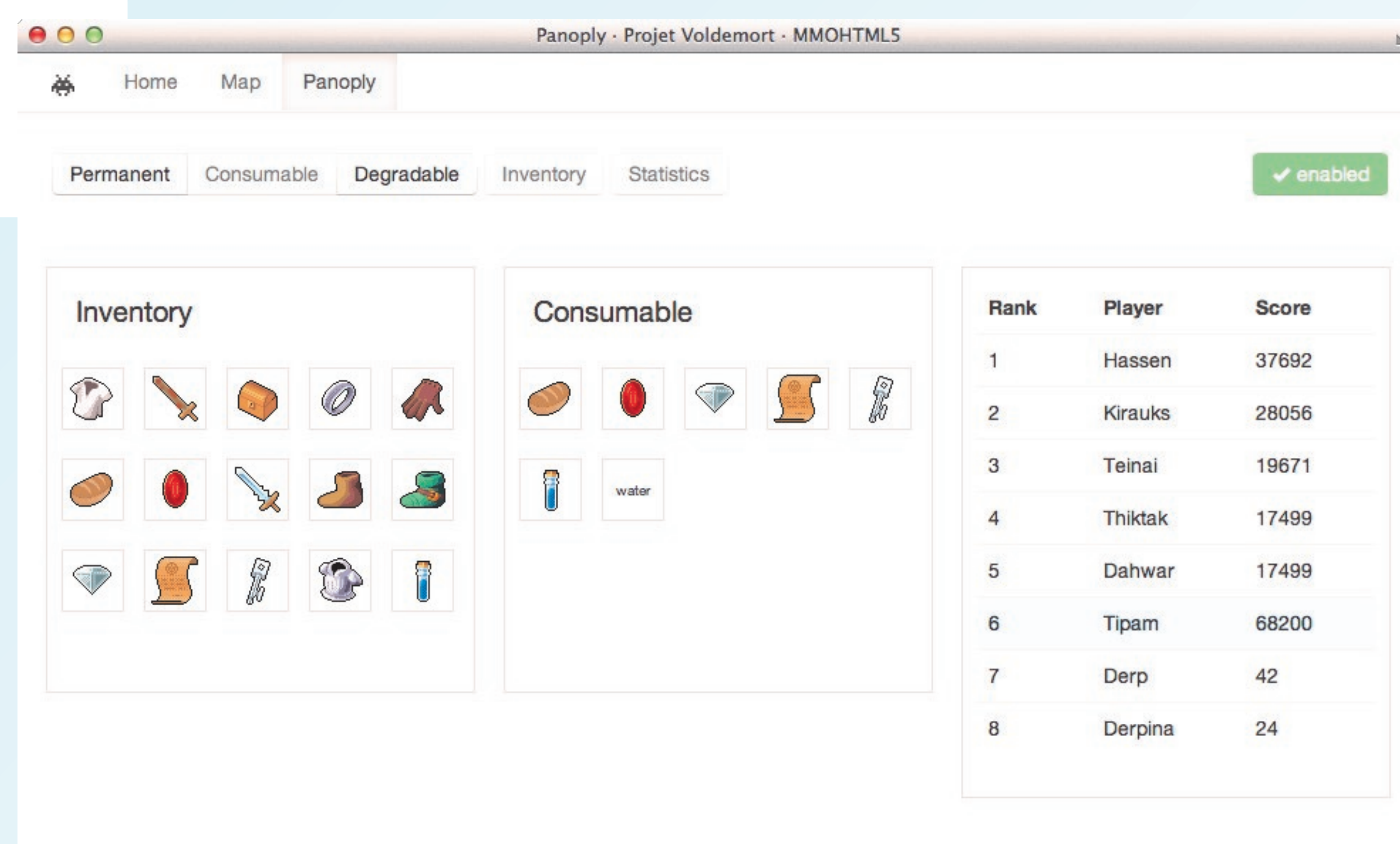


# Framework MMO HTML5



Conception d'un framework pour la création de jeux vidéos massivement multi-joueurs en ligne.

Jeu accessible via un navigateur web en utilisant les standards HTML5.



## Technologies Web 2.0

HTML5  
CSS3  
Javascript, JQuery  
RaphaëlJS



## Service web

Architecture REST  
JSON.org  
Jersey  
Glassfish



## Base de données No-SQL

MongoDB  
Objet structuré en JSON binaire

## Répartition de charge

Load balancer, HAProxy  
Ferme de serveurs



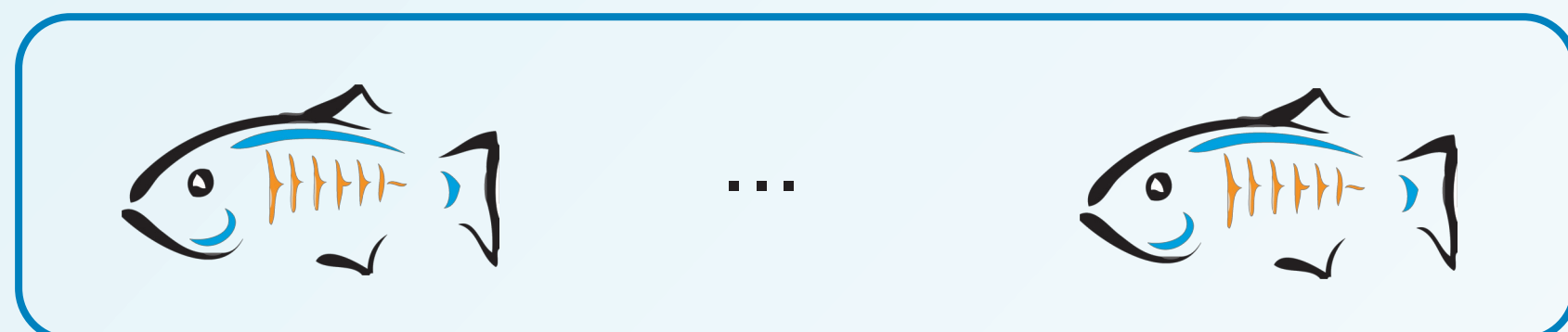
Joueurs



Load balancer  
HAProxy



Serveurs web  
Glassfish



Base de données  
No-SQL



mongoDB

