

---

# Protocole

---

## TCP

Non connecté

Port : 12345

## Discriminants (8 bits)

### Serveur

Type	Discriminant
KO	0x0
OK	0x1

### Client

Type	Discriminant
QUERY_TEST	0x2

### Client → Serveur

Type	Discriminant
GET_LOGIN	0xA
GET_LOGOUT	0xB

GET_BRUTE_INFO	0x14
GET_BRUTE_INFO	0x15
GET_BRUTE_IMG	0x16
GET_ADVERSAIRE	0x17

GET_VICTORY	0x40
GET_DEFEAT	0x41
GET_COMBAT	0x42

### Serveur → Client

Type	Discriminant
REPLY_BRUTE_INFO	0x1E
REPLY_BRUTE_BONUS	0x1F
REPLY_BRUTE_IMG	0x20
REPLY_ADVERSAIRE	0x21

REPLY_COMPAT	0x2D
--------------	------

## Structure des messages

### Client → Serveur

<b>GET_LOGIN</b>	NAME
0xA	String

*Réponse attendue : OK ou KO si erreur.*

<b>GET_LOGOUT</b>	NAME
0xB	String

<b>GET_BRUTE_INFO</b>	ID
0x14	Integer

<b>GET_BRUTE_BONUS</b>	ID
0x15	Integer

<b>GET_BRUTE_IMG</b>	ID
0x16	Integer

<b>GET_ADVERSAIRE</b>	ID Me
0x17	Integer

<b>GET_VICTORY</b>	ID Winner	ID Looser
0x40	Integer	Integer

*Réponse attendue : OK ou KO si erreur.*

<b>GET_DEFEAT</b>	ID Looser	ID Winner
0x41	Integer	Integer

*Réponse attendue : OK ou KO si erreur.*

<b>GET_COMBAT</b>	ID	ID
0x42	Integer	Integer

### Serveur → Client

<b>REPLY_BRUTE_INFO</b>	Name	Level	Life	Strength	Speed
0x1E	String	Integer	Integer	Integer	Integer

<b>REPLY_BRUTE_BONUS</b>	Total	Name	Level	Life	Strength	Speed
0x1F	Integer	String	Integer	Integer	Integer	Integer
		répété selon Total ( $0 \leq \text{Total} < 3$ )				

<b>REPLY_BRUTE_IMG</b>	?
0x20	?

<b>REPLY_ADVERSAIRE</b>	ID
0x21	Integer

<b>REPLY_COMBAT</b>	ID Winner
0x2D	Integer

## Composition du groupe

<b>Id</b>	<b>Étudiant</b>	<b>Application</b>	<b>Langage</b>
#1	Nicolas	Serveur	Java
#2	Valériane	Client	Java
#3	Nathaël	Serveur	C++
#4	Laëtitia	Client	C++

Dernière mise à jour du document : 28 janv. 13 à 10:25 pm.