



Nicolas Choquet

Ingénieur Développeur Full stacks

Valbonne, Provence-Alpes-Côte d'Azur, France

Permis B & véhiculé

Portable : 07.63.20.76.30

Email : nicolachoquet06250@gmail.com

Site Web : <https://www.nicolaschoquet.fr>

LinkedIn : [linkedin.com/in/nicolas-choquet-23323993](https://www.linkedin.com/in/nicolas-choquet-23323993)

GitHub : <https://github.com/nicolachoquet06250>

Intro.

Passionné par le développement, je passe mon temps à étudier de nouvelles technologies et de nouveaux langages dans le but de m'adapter plus facilement aux différents contextes projets.

PS : J'adore les karaokés.

Formations



2014 – 2019

Campus ID

Sophia-Antipolis

Bachelor en informatique, Technologies de l'information

Développement Logiciel & Web

Campus ID

Sophia-Antipolis

Master en informatique, Technologies de l'information

Développement Logiciel & Web



2012 – 2014

Lycée Jules Ferry

Sophia-Antipolis

Baccalauréat STI2D option SIN (Systèmes d'Informations & Numériques)

Expérience



Norsys (ESN)

Septembre 2019 – Aujourd'hui

CDI

Sophia-Antipolis (Biot), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

Développement d'applications Web et Mobile pour norsys et ses clients.

Rôle : **Lead Tech**

Mission : **Euclýde Datacenters**

Projet : **Non nommé**

Octobre 2023 (en cours)

Sophia-Antipolis (Antibes), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

Sur Site / A l'agence

Technologies utilisées :

Bash – PowerShell – PHP – Perl – Git – GitLab - Linux

Description :

Développements de scripts batch en PHP dans le but de rapatrier les données des serveurs et de l'infrastructure pour entre autres automatiser la facturation des clients.

Rôle : **Développeur Full Stacks**

Mission : **C.P.A.M. Caisse Primaire d'Assurance Maladie**

Projet : **S.I.N.A.P.S.**

Août 2023 – Septembre 2023

Sophia-Antipolis (Biot), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

A l'agence

Technologies utilisées :

PHP 8 – Symfony Framework – API Plateforme – Chart.js – JavaScript

Description :

Fix des bugs d'urgences sur l'application avant la mise en production.

Rôle : **Développeur Full Stacks**

Mission : **C.P.A.M. Caisse Primaire d'Assurance Maladie**

Projet : **S.I.N.A.P.S.**

Août 2023 – Septembre 2023

Sophia-Antipolis (Biot), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

A l'agence

Technologies utilisées :

PHP 8 – Symfony Framework – API Plateforme – Chart.js – JavaScript

Description :

Fix des bugs d'urgences sur l'application avant la mise en production.

Rôle : **Développeur Front**

Mission : **C.N.D.A. Centre Nationale de Dépôt d'Agrément (CNAM)**

Projet : **A.G.D.E.**

Septembre 2022 – Juillet 2023

Sophia-Antipolis (Biot), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

A l'agence (1 jour par mois au siège C.N.D.A. à Montpellier)

Technologies utilisées :

Vue 3 – Quasar Framework – TypeScript – PostgreSQL – PHP 8 – Symfony Framework – API Plateforme – Linux – WSL – IntelliJ IDEA Ultimate

Description :

Application CNAM à destination des éditeurs de logiciels permettant de faire passer des conformités aux applications qui ont pour but d'interagir avec le système CNAM.

Rôle : **Développeur PHP**

Mission : **DFY – Orange**

Projet : **A.T.O.L. (Assistance Technique On Line)**

Technologies utilisées :

JavaScript – Alpine.js – OB1 Framework* – PHP 7 – Apache 2 – nginx – Windows 10 – WSL – Linux – Docker – Bash – PhpStorm – WebStorm

Légende :

OB1 Framework : Design système et Framework CSS interne basé sur Bootstrap

Description :

Refonte technique et graphique de l'application sous **OB1**, des micro-services PHP et Angular, ainsi que le maintien de l'application existante et développement des besoins métiers.

Refonte des pages du projet avec **OB1**, amélioration continue du projet, amélioration de l'accessibilité et clarification et nettoyage du code.

- Ajout d'une étape dans la partie commune des parcours : après avoir choisis son motif et sous motif de panne, vous allez être redirigé vers une page qui vous pose des questions dans le but d'affiner le diagnostic.
Si ce service ne trouve pas la cause de la panne, il vous redirigera vers le service de test classique.
- Ajout d'un chat-bot nommé **Djingo** qui remplace dans certains cas l'étape de saisie du motif et sous motif de panne et qui peut aussi dans certain cas servir de page de récapitulatif.



Doctissimo

Août 2017 – Septembre 2019

CDD | Contrat de professionnalisation en alternance

Sophia-Antipolis, Provence-Alpes-Côte d'azur, France

Rôle : **Développeur Full Stacks**

Projet : **Forum Doctissimo (et ses clients)**

Technologies utilisées :

PHP 7 – MySQL – JQuery – Bootstrap – Docker – Apache 2 – nginx

Description :

Développement de la plateforme de forums MesDiscussions (plateforme de forums).

- Maintien de la plateforme : ajout, suppression et amélioration de fonctionnalités.
- Migration d'un forum de la plateforme VBultin à la plateforme MesDiscussions.
- Optimisation de code (tenue de charge, nombre de requêtes, temps de chargement).
- Sécurité (Failles XSS, Include, Injections SQL, ...).



Azuriel Technologies

Septembre 2016 – Mai 2017

CDD | Contrat de professionnalisation en alternance

Sophia-Antipolis (Antibes), Provence-Alpes-Côte d'azur, France

Rôle : **Développeur Full Stacks**

Projet : **CRM / ERP de gestion de fiches clients destiné au service hotline**



Technologies utilisées :

PHP 5 – MySQL – PhpMyAdmin – JavaScript – jQuery – Bootstrap – Linux – Apache 2



Description :

Développement d'un CRM pour la hotline d'une entreprise de vente de matériel de piscine en ligne (**piscine clic**).

L'entreprise avait un réseau téléphonique avec l'opérateur Keyyo qui est un opérateur de téléphonie sur IP.

But du projet :

Synchroniser les clients du site e-commerce sous PrestaShop avec une base de données propre au CRM et de ainsi associer un numéro entrant ou sortant à un client en particulier.

Si un client n'était pas reconnu dans la base, alors il était enregistré comme client anonyme pour que la personne au téléphone puisse enregistrer toutes ses informations et qu'il soit ensuite reconnu comme client. Une fois le client associé au numéro, il fallait afficher aussitôt sa fiche avec ses discussions Gmail (API PHP), les mémos et alertes associées à la fiche, les différents appels téléphoniques (avec un le sujet pour faire des stats, la durée, le nom du client et son numéro de téléphone, ...) et sans oublier l'appel en cours au début du bloc "historique des appels" avec le temps qui s'écoule et les différentes informations de l'appel éditables.

Projets à mon initiative / personnels

Févr. 2022
En pause

Projet : **Système d'exploitation web**

Design : **Inspiré en partie de Windows 10**

Lien : <https://webos.react.nicolaschoquet.fr>

Technologies utilisées :

React 17 – TypeScript – CSS modules

Description :

Création d'une application web en React.js sous forme de système d'exploitation web.

Son premier objectif est de me servir de portfolio et son second objectif est d'être installé sur un serveur web Linux (dans un premier temps) pour servir de gestionnaire de bureau distant (accessible par tous ou sécurisé via session utilisateur via un navigateur)

Nov. 2021 –
Aujourd'hui

Projet : **Système d'exploitation web**

Design : **Inspiré de Mac OS X Big Sur**

Lien : <https://www.nicolaschoquet.fr>

Technologies utilisées :

Vue 3 – Composition API – TypeScript – Vite.js – Pinia – PWA – vueuse

Description :

Création d'une application web en Vue.js v3 sous forme de système d'exploitation web. Son objectif est d'être installé sur un serveur web Linux (dans un premier temps) pour servir de gestionnaire de bureau distant (accessible par tous ou sécurisé via session utilisateur via un navigateur).

Il a très fortement été inspiré du design de Mac OS Big-Sur.

Sept. 2021

Projet : **Orange – Espace Client VR**

Lien : <http://espace-client.orange.nicolaschoquet.fr>

Technologies utilisées :

JavaScript Vanilla – Aframe.js (pour la VR)

Description :

Ce projet est un POC consistant à développer une version de l'espace client d'Orange au format réalité virtuelle en repensant la manière avec laquelle un client irait sur l'espace client.

Sept. 2021

Projet : **Slides avec Alpine.js**

Lien : <https://nicolachoquet06250.github.io/slides-alpine-js>

Technologies Utilisées :

JavaScript Vanilla – Alpine.js

Description :

Développement dans le cadre d'une veille technologique de slides pour une présentation sur Alpine.js avec Alpine.js

Avr. 2021

Projet : **Norsys – Application de présences**

Lien : **Plus en ligne car internalisée**

Technologies utilisées :

JavaScript – Vue 3 – Vuex – Bootstrap – sass

Description :

Dans le cadre du déconfinement, toutes les sociétés devaient d'après la législation répertorier leurs employés/collaborateurs présents en même temps dans les locaux.

J'ai donc pensé à une application qui pourrait simplifier cette action le plus possible et avec laquelle on peut réserver sa place à l'avance pour un/des jours donnés

L'application possède donc une page d'accueil qui liste les personnes déjà présentes dans les locaux ainsi que 2 boutons dont 1 pour indiquer qu'on est arrivé et un second pour indiquer qu'on est parti.

Il y a aussi une seconde page pour les réservations avec un calendrier et un bouton par jour pour soit réserver si nous ne l'avons pas fait ou alors annuler notre réservation si nous avons réservé.

Il est aussi possible de voir qui a prévu de venir pour un jour donné en cliquant sur la case du jour en question.

Jan. 2021

Projet : **Norsys – Reconstitution de l'agence en VR (l'ancienne agence)**

Lien : <https://nicolachoquet06250.github.io/norsys-sophia-agency>

Technologies utilisées :

JavaScript vanilla – Aframe.js

Description :

Dans le but d'un réaménagement des locaux, j'ai voulu reconstituer les locaux en VR pour pouvoir effectuer les modifications d'aménagement d'abord en VR et voir le résultat avant d'effectuer de manière réelle. Ce projet est resté à l'état de POC.

Dec. 2021 -
Févr. 2022

Projet : **Editeur Visuel**

Lien : <https://visual-editor.react.nicolaschoquet.fr>

Technologies utilisées :

React 17

Description :

Ce projet est un éditeur visuel en React.js pour React.js,

Imaginons que vous développez une application pour un client demande fréquemment de changer le contenu d'une page mais que c'est toujours les 2 ou 3 mêmes composants qui changent, vous pouvez créer une page éditable avec ce module et mettre la fonctionnalité d'édition à votre client. Il pourra ainsi éditer sa page sans avoir à vous demander quoi que ce soit. Le résultat de l'édition génère alors un JSON que vous pouvez stocker où vous voulez et réutiliser pour générer la page finale et réutiliser comme base pour la prochaine modification.

Dec. 2021 -
Févr. 2022

Projet : **Editeur Visuel**

Lien : <https://visual-editor.vue.nicolaschoquet.fr>

Technologies utilisées :

Vue 3 – Vite.js – JavaScript – vueuse

Description :

Ce projet est un éditeur visuel en Vue.js pour Vue.js, Imaginons que vous développez une application pour un client demande fréquemment de changer le contenu d'une page mais que c'est toujours les 2 ou 3 mêmes composants qui changent, vous pouvez créer une page éditable avec ce module et mettre la fonctionnalité d'édition à votre client. Il pourra ainsi éditer sa page sans avoir à vous demander quoi que ce soit. Le résultat de l'édition génère alors un JSON que vous pouvez stocker où vous voulez et réutiliser pour générer la page finale et réutiliser comme base pour la prochaine modification.