

1. Planung	
AP1: Planen des Gesamtsystems	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	08.05.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Auswahl von Technologien, Hardware und Softwaretools - Festlegen der Funktionsweise - Festlegen der Anforderungen an die Software 	

1.1 Festlegung Funktionsweise	
AP1.1: Festlegung der Funktionsweise des Gesamtsystems	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	21.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
Ermittlung der groben Funktionsweise des Gesamtsystems: <ul style="list-style-type: none"> - was soll das System können? - was soll/muss es nicht können? - wie könnte man es erweitern? 	

1.2 Auswahl Hardwarekomponenten	
AP1.2: Auswahl der Hardware des Adapters (Elektronik)	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	30.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Wie sollte der Adapter ausgestattet sein? - Welche technischen Anforderungen sollte dieser erfüllen? - Welche elektronischen Bauteile eignen sich/welche nicht? 	

1.3 Anforderungen Software Adapter	
AP1.3: Anforderungen an die Software des Adapter	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	23.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Welche Funktionalitäten sollte die Software des Adapters bereitstellen 	

1.4 Anforderungen Smartphone-App	
AP1.4: Anforderungen an die Smartphone-App	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	28.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Welche Funktionalitäten soll die Smartphone-App bereitstellen 	

1.5 Auswahl Technologien	
AP1.3: Auswahl der Technologien des Adapters	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	03.05.2024

Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Welche Technologie sollte der Adapter zum Streamen verwenden? - Welche Schnittstellen sollte der Adapter haben? - Wie sollen die Adapter untereinander kommunizieren? 	

1.6 Auswahl Softwaretools	
AP1.4: Auswahl der Tools für die Softwareentwicklung	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	08.05.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Welche Bibliotheken/Frameworks/Programmiersprachen werden für die Software des Adapters und für die Smartphoneapp verwendet? - Welche Tools eignen sich/eignen sich nicht? - Mit welchen Tools kann man die Performance steigern? 	

2. Entwicklung	
AP2: Entwicklung/Fertigung der Soft- und Hardware	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	07.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Herstellung des Adapters (Gehäuse, Zusammensetzen) - Entwicklung der Software des Adapters - Entwicklung der Smartphoneapp 	

2.1 Entwicklung Software Adapter	
AP2.3: Entwicklung der Software des Adapters	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	06.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Entwicklung der Software des Adapters 	

2.2 Entwicklung Smartphone-App	
AP2.4: Entwicklung/Programmierung der Smartphoneapp	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	02.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Entwicklung der Smartphoneapp 	

2.3 Design Adaptergehäuse	
AP2.5: Entwicklung/Design des Adaptergehäuses	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	07.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Design des Modells für das Adaptergehäuse in einem CAD - Wie soll das Gehäuse grob aussehen/worauf sollte Wert gelegt werden? (schlicht, modern, einfach) - Wie kann man das Gehäuse möglichst praktisch und kompakt designen? - Wie kann man das Gehäuse sicher/robust designen? 	

- Wie löst man die Wärmeableitung?

2.4 Fertigung Adaptergehäuse	
AP2.6: Fertigung/Herstellung des Adaptergehäuses	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	09.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Fertigung des zuvor designten Gehäuses für den Adapter - Welche Fertigungsverfahren kommen in Frage? - Welches Fertigungsverfahren wird verwendet? - Wie viel kostet die Herstellung eines Gehäuses? 	

2.5 Zusammensetzen des Prototyps	
AP2.2: Zusammensetzen des Prototyps	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	07.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - Schaltplan - Verdrahten - Kleben 	

3. Testen und Fehlerbehebung	
AP3: Überprüfung des Gesamtsystems auf Fehler und Behebung dieser	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	07.08.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
-	

3.1 Testen des Gesamtsystems	
AP3.1: Testen auf Fehler im Gesamtsystem	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	26.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
- Test der groben Funktionsweise des Gesamtsystems	

3.2 evtl. auftretende Fehler beheben	
AP3.2: falls Fehler im Gesamtsystem auftreten, diese beheben	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	07.08.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> - falls Fehler im Gesamtsystem auftreten, diese beheben - je nach Fehler, Komponenten austauschen/Funktionsweisen ändern 	