

1. Planung	
AP1: Planen des Gesamtsystems	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	08.05.202
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Auswahl von Technologien, Hardware und Softwaretools</li> <li>- Festlegen der Funktionsweise</li> <li>- Festlegen der Anforderungen an die Software</li> </ul>	

1.1 Festlegung Funktionsweise	
AP1.1: Festlegung der Funktionsweise des Gesamtsystems	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	21.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
Ermittlung der groben Funktionsweise des Gesamtsystems: <ul style="list-style-type: none"> <li>- was soll das System können?</li> <li>- was soll/muss es nicht können?</li> <li>- wie könnte man es erweitern?</li> </ul>	

1.2 Auswahl Hardwarekomponenten	
AP1.2: Auswahl der Hardware des Adapters (Elektronik)	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	30.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Wie sollte der Adapter ausgestattet sein?</li> <li>- Welche technischen Anforderungen sollte dieser erfüllen?</li> <li>- Welche elektronischen Bauteile eignen sich/welche nicht?</li> </ul>	

1.3 Anforderungen Software Adapter	
AP1.3: Anforderungen an die Software des Adapter	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	23.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Welche Funktionalitäten sollte die Software des Adapters bereitstellen</li> </ul>	

1.4 Anforderungen Smartphone-App	
AP1.4: Anforderungen an die Smartphone-App	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	28.04.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Welche Funktionalitäten soll die Smartphone-App bereitstellen</li> </ul>	

1.5 Auswahl Technologien	
AP1.3: Auswahl der Technologien des Adapters	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	03.05.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Welche Technologie sollte der Adapter zum Streamen verwenden?</li> <li>- Welche Schnittstellen sollte der Adapter haben?</li> <li>- Wie sollen die Adapter untereinander kommunizieren?</li> </ul>	

1.6 Auswahl Softwaretools	
AP1.4: Auswahl der Tools für die Softwareentwicklung	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	08.05.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Welche Bibliotheken/Frameworks/Programmiersprachen werden für die Software des Adapters und für die Smartphoneapp verwendet?</li> <li>- Welche Tools eignen sich/eignen sich nicht?</li> <li>- Mit welchen Tools kann man die Performance steigern?</li> </ul>	

2. Entwicklung	
AP2: Entwicklung/Fertigung der Soft- und Hardware	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang, Philipp Immler	07.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Herstellung des Adapters (Gehäuse, Zusammensetzen)</li> <li>- Entwicklung der Software des Adapters</li> <li>- Entwicklung der Smartphoneapp</li> </ul>	

2.1 Entwicklung Software Adapter	
AP2.3: Entwicklung der Software des Adapters	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	06.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Entwicklung der Software des Adapters</li> </ul>	

2.2 Entwicklung Smartphone-App	
AP2.4: Entwicklung/Programmierung der Smartphoneapp	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Philipp Immler	02.07.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Entwicklung der Smartphoneapp</li> </ul>	

2.3 Design Adaptergehäuse	
AP2.5: Entwicklung/Design des Adaptergehäuses	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	07.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Design des Modells für das Adaptergehäuse in einem CAD</li> <li>- Wie soll das Gehäuse grob aussehen/worauf sollte Wert gelegt werden? (schlicht, modern, einfach)</li> <li>- Wie kann man das Gehäuse möglichst praktisch und kompakt designen?</li> <li>- Wie kann man das Gehäuse sicher/robust designen?</li> <li>- Wie löst man die Wärmeableitung?</li> </ul>	

2.4 Fertigung Adaptergehäuse	
AP2.6: Fertigung/Herstellung des Adaptergehäuses	
Übernommen von:	Zu erledigen bis:
Nico Lang	09.06.2024
Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Fertigung des zuvor designten Gehäuses für den Adapter</li> <li>- Welche Fertigungsverfahren kommen in Frage?</li> <li>- Welches Fertigungsverfahren wird verwendet?</li> <li>- Wie viel kostet die Herstellung eines Gehäuses?</li> </ul>	

<b>2.5 Zusammensetzen des Prototyps</b>	
AP2.2: Zusammensetzen des Prototyps	
<b>Übernommen von:</b>	<b>Zu erledigen bis:</b>
Nico Lang	07.07.2024
<b>Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Schaltplan</li> <li>- Verdrahten</li> <li>- Kleben</li> </ul>	

<b>3. Testen und Fehlerbehebung</b>	
AP3: Überprüfung des Gesamtsystems auf Fehler und Behebung dieser	
<b>Übernommen von:</b>	<b>Zu erledigen bis:</b>
Nico Lang, Philipp Immler	07.08.2024
<b>Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:</b>	
-	

<b>3.1 Testen des Gesamtsystems</b>	
AP3.1: Testen auf Fehler im Gesamtsystem	
<b>Übernommen von:</b>	<b>Zu erledigen bis:</b>
Nico Lang	26.07.2024
<b>Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Test der groben Funktionsweise des Gesamtsystems</li> </ul>	

<b>3.2 evtl. auftretende Fehler beheben</b>	
AP3.2: falls Fehler im Gesamtsystem auftreten, diese beheben	
<b>Übernommen von:</b>	<b>Zu erledigen bis:</b>
Nico Lang, Philipp Immler	07.08.2024
<b>Zu erledigen/Durchführung/Ziel/Ergebnis:</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>- falls Fehler im Gesamtsystem auftreten, diese beheben</li> <li>- je nach Fehler, Komponenten austauschen/Funktionsweisen ändern</li> </ul>	