Programmazione Mobile

Nicola Noviello nicola.noviello@unimol.it

Corso di Laurea in Informatica Dipartimento di Bioscienze e Territorio Università degli Studi del Molise Anno 2023/2024

Lezione: CI/CD in Flutter

- Approccio DevOps
- GitHub Actions

DevOps / DevSecOps

Evoluzione dello sviluppo software

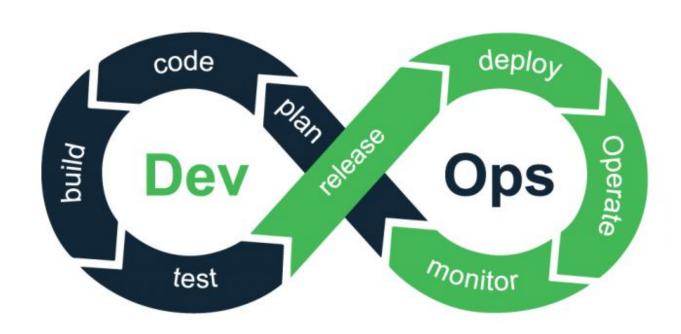
Valore

Requisiti Design Sviluppo Test Manutenzione Waterfall

Inizio

Scrum Giornalieri Sprint Agile Inizio Valore Valore Valore

DevOps



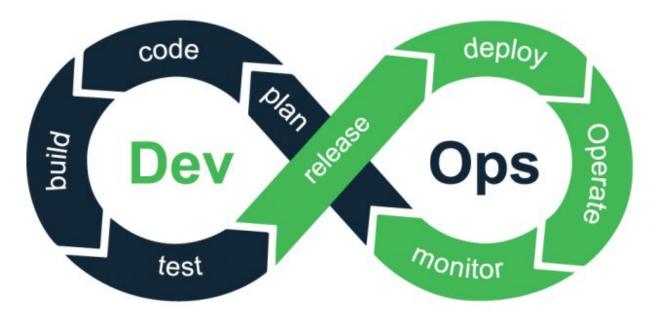
Unire DevOps e Sec per snellire i processi di sicurezza

Threat Model Standard programmazione

Firma digitale dell'artefatto

Analisi statica

Scansione delle vulnerabilità



Monitorare Individuare Rispondere Ripristinare

Penetration test

Convalida della conformità

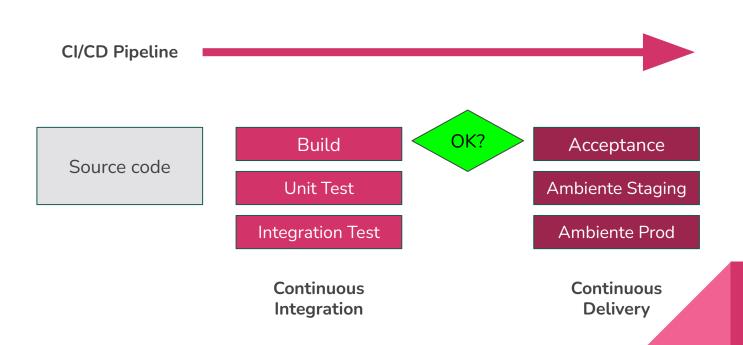
Esempi pratici - "Security as code"

Una **Code review** può diventare una **Code Preview** facendo in modo che il software venga analizzato preventivamente e, in caso di errori, non sia mai rilasciato

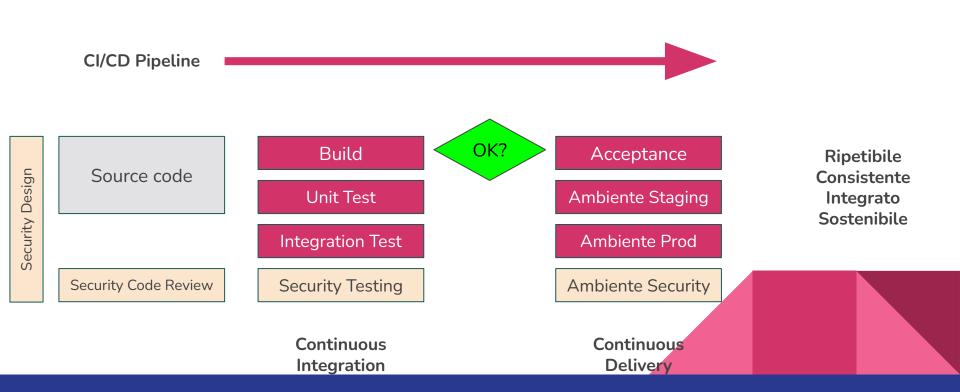
Aggiornare un ambiente o mettere **patch di sicurezza** può essere trasformato nella creazione automatica di **nuovi ambienti compatibili con il software e già aggiornati** (in questo i container possono aiutare)

La risposta agli incidenti deve essere anticipata con tecniche che ad esempio evitano l'incidente utilizzando Threat Modeling

Continuous Integration/Delivery (CI/CD)



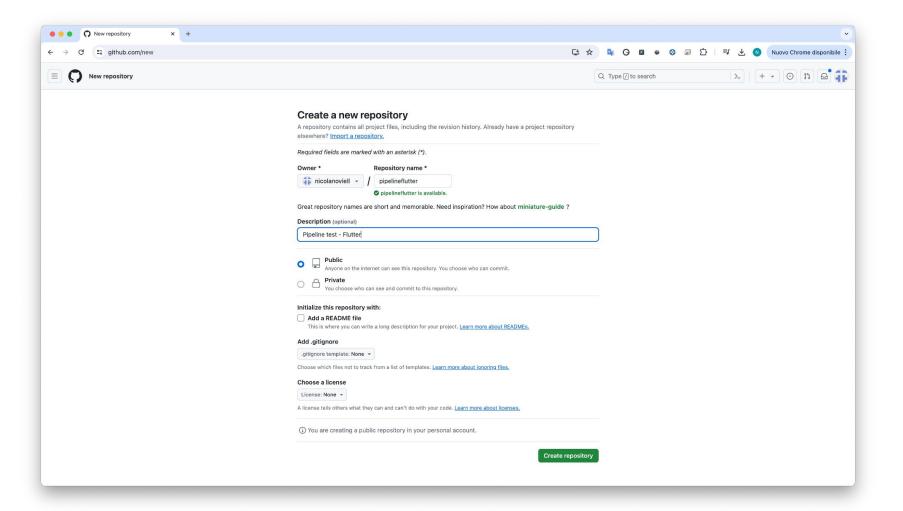
Continuous Integration/Delivery (CI/CD)



DevSecOps - Benefici nell'adozione della pratica

- Ridurre il tempo di rework in caso di problematiche di sicurezza (vengono trovate in anticipo)
- Ridurre il rischio per l'organizzazione e per i suoi clienti
- Migliora la collaborazione, la comunicazione e la crescita dei team
- La sicurezza passa ad un approccio continuo e non istantaneo
- Effettivamente si risponde al criterio di "security by design" indicato anche dal GDPR

CI/CD GitHub - Flutter



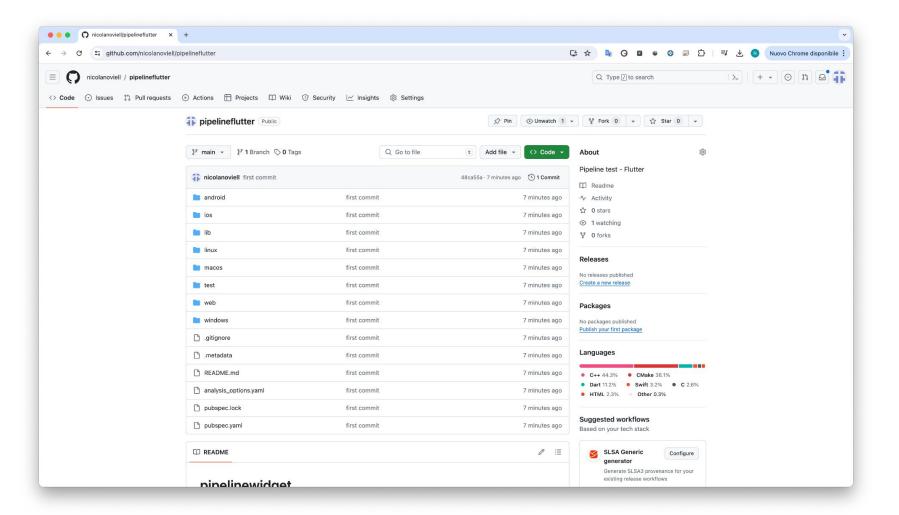
```
Resolving dependencies in `pipelinewidget`... (1.0s)
Downloading packages...
Got dependencies in `pipelinewidget`.
Wrote 129 files.
All done!
You can find general documentation for Flutter at: https://docs.flutter.dev/
Detailed API documentation is available at: https://api.flutter.dev/
If you prefer video documentation, consider:
https://www.youtube.com/c/flutterdev
In order to run your application, type:
  $ cd pipelinewidget
  $ flutter run
Your application code is in pipelinewidget/lib/main.dart.
nico@Mac-mini-di-Nico flutter-proj % cd pipelinewidget
nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git init
Initialized empty Git repository in /Users/nico/flutter-proj/pipelinewidget/.git/
nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git add .
nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git commit -m "first commit"
[main (root-commit) 48ca55a] first commit
128 files changed, 4926 insertions(+)
create mode 100644 .gitignore
create mode 100644 windows/runner/win32 window.cpp
create mode 100644 windows/runner/win32 window.h
```

nico@Mac-mini-di-Nico flutter-proj % flutter create pipelinewidget

Creating project pipelinewidget...

```
...
```

nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git branch -M main
nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git remote add origin git@github.com:nicolanoviell/pipelineflutter.git
nico@Mac-mini-di-Nico pipelinewidget % git push -u origin main
Enumerating objects: 177, done.
Counting objects: 100% (177/177), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (146/146), done.
Writing objects: 100% (177/177), 266.78 KiB | 2.64 MiB/s, done.
Total 177 (delta 21), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (21/21), done.
To github.com:nicolanoviell/pipelineflutter.git
 * [new branch] main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.



.github/workflows/main.yml

```
name: Flutter CI
  branches: [main]
  branches: [main]
  runs-on: ubuntu-latest
    - uses: actions/checkout@v2
    - name: Set up JDK 11
      uses: actions/setup-java@v2
        distribution: "adopt"
        java-version: 11
    - name: Install Flutter
      uses: subosito/flutter-action@v1
    - name: Get Flutter packages
      run: flutter pub get
     - name: Run Flutter tests
      run: flutter test
    - name: Build Flutter app
      run: flutter build apk
    - name: Upload APK
      uses: actions/upload-artifact@v4
        name: app-${{ github.run number }}
        path: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
```

name: Flutter CI: Nome della pipeline.

on: push: branches: [main] pull_request: branches: [main]: Specifica che la pipeline dovrebbe essere eseguita ogni volta che viene effettuato un push o una pull request sul branch "main".

jobs: build: runs-on: ubuntu-latest: Il sistema operativo utilizzato come "base" per eseguire la pipeline

- uses: actions/checkout@v2: Usa il codice sorgente nel runner
- name: Set up JDK 11: Questo step imposta JDK 11 per l'uso nel runner. È necessario per alcune dipendenze di Flutter
- name: Install Flutter: Installa Flutter nel runner utilizzando l'azione subosito/flutter-action@v1
- name: Get Flutter packages: Esegue *flutter pub get* per installare tutte le dipendenze Flutter definite nel file pubspec.yaml
- name: Run Flutter tests: Esegue tutti i test Flutter nel progetto utilizzando flutter test
- name: Build Flutter app: Effettua la build dell'app Flutter per Android (APK) utilizzando flutter build apk.
- name: Upload APK: Carica l'APK costruito come un artefatto di GitHub Actions, che può essere scaricato dopo che la pipeline è stata eseguita. "APK è nominato con "app-" seguito dal numero di esecuzione della pipeline.

Push dello script per la pipeline

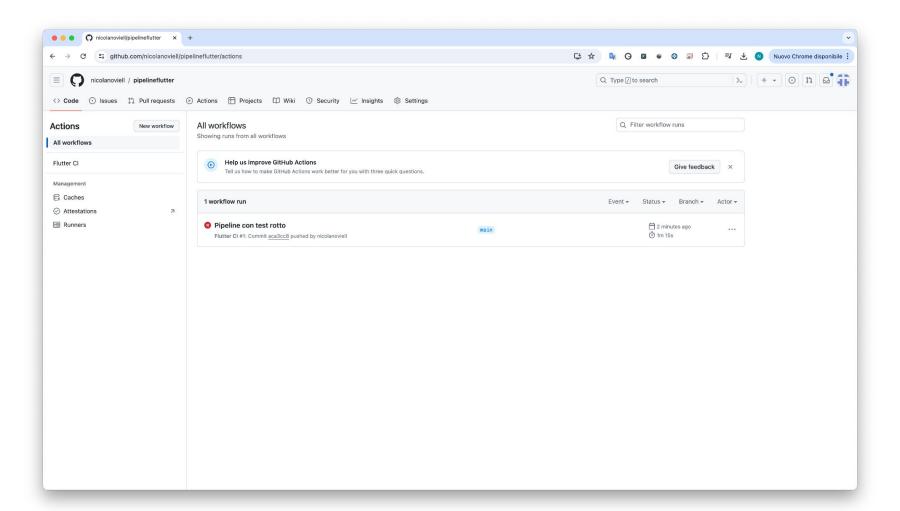
Effettuando il push dello script per eseguire la pipeline, GitHub la triggera immediatamente e, se tutto va bene, provvede ad effettuare la build.

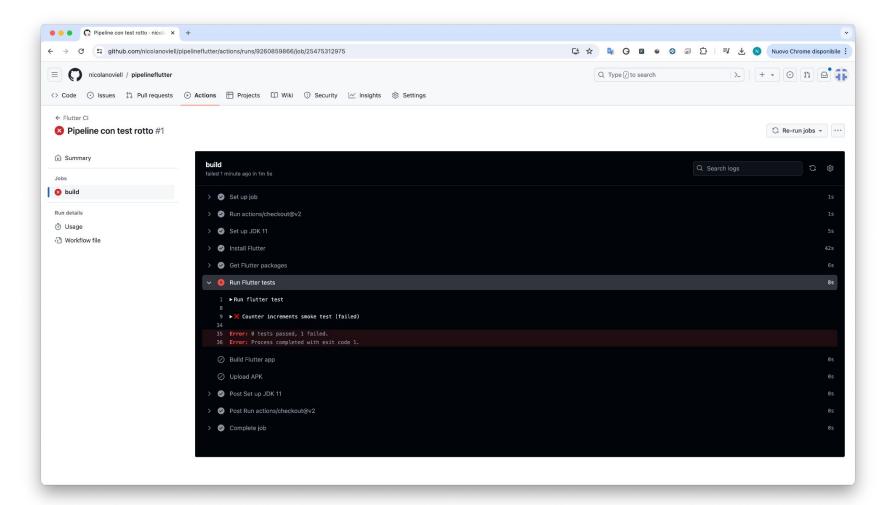
Ma prima di procedere con la build voglio fare un test...

test/widget_test.dart

```
// This is a basic Flutter widget test.
// To perform an interaction with a widget in your test, use the WidgetTester
// utility in the flutter_test package. For example, you can send tap and scroll
// gestures. You can also use WidgetTester to find child widgets in the widget
// tree, read text, and verify that the values of widget properties are correct.
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
import 'package:pipelinewidget/main.dart';
void main() {
  testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {
    // Build our app and trigger a frame.
    await tester.pumpWidget(const MyApp());
    // Verify that our counter starts at 0.
    expect(find.text('0'), findsOneWidget);
    expect(find.text('1'), findsNothing);
    // Tap the '+' icon and trigger a frame.
    await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
    await tester.pump();
    // Verify that our counter has incremented.
    expect(find.text('0'), findsNothing);
    expect(find.text('2'), findsOneWidget);
```

Rompo il risultato del test

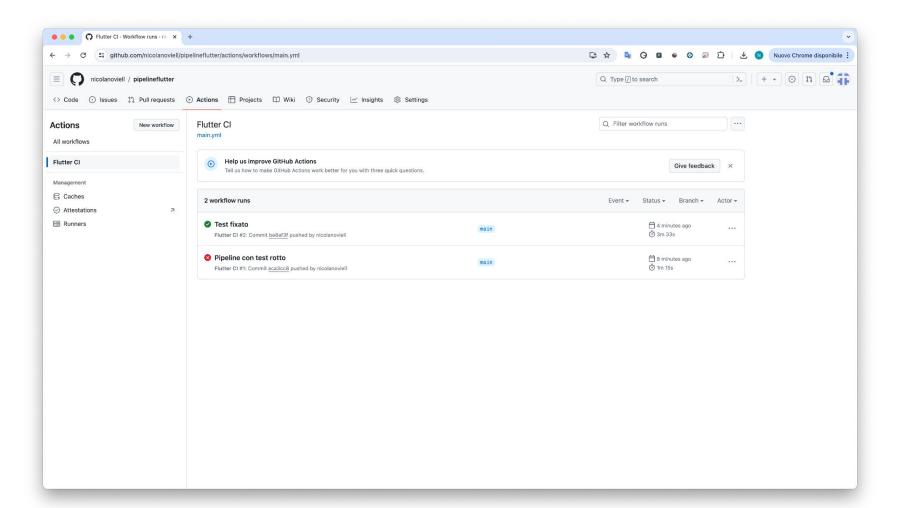


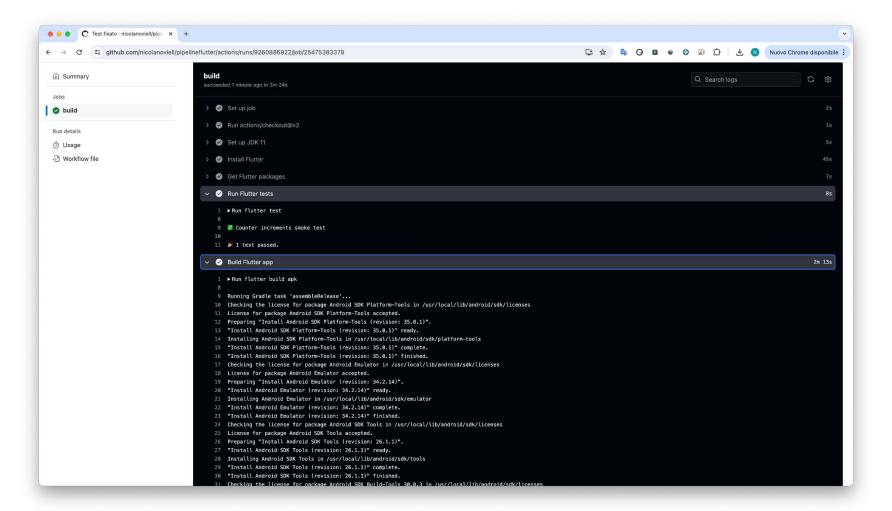


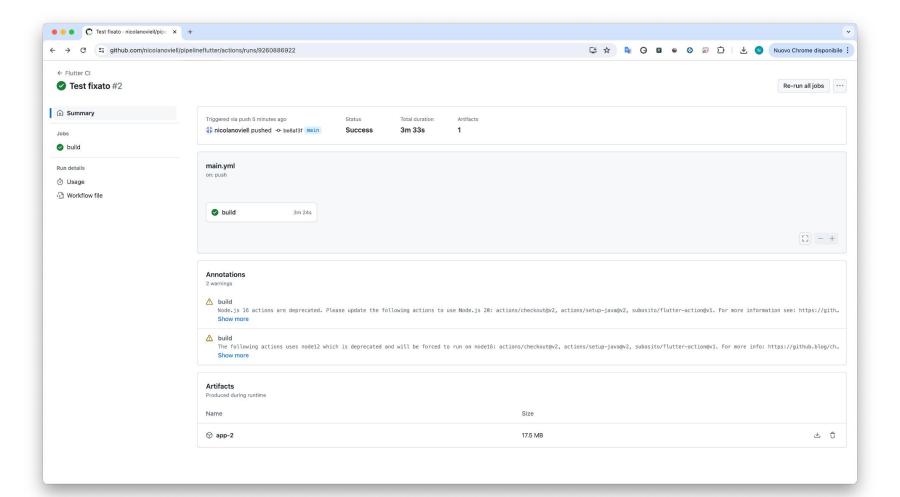
test/widget_test.dart

```
// This is a basic Flutter widget test.
// To perform an interaction with a widget in your test, use the WidgetTester
// utility in the flutter_test package. For example, you can send tap and scroll
// gestures. You can also use WidgetTester to find child widgets in the widget
// tree, read text, and verify that the values of widget properties are correct.
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:flutter_test/flutter_test.dart';
import 'package:pipelinewidget/main.dart';
void main() {
  testWidgets('Counter increments smoke test', (WidgetTester tester) async {
    // Build our app and trigger a frame.
    await tester.pumpWidget(const MyApp());
    // Verify that our counter starts at 0.
    expect(find.text('0'), findsOneWidget);
    expect(find.text('1'), findsNothing);
    // Tap the '+' icon and trigger a frame.
    await tester.tap(find.byIcon(Icons.add));
    await tester.pump();
    // Verify that our counter has incremented.
    expect(find.text('0'), findsNothing);
    expect(find.text('1'), findsOneWidget);
```

Sistemo il test e rieffettuo il push...







Dependabot

Cos'è?

- Uno strumento automatizzato integrato in GitHub che analizza i propri progetti alla ricerca di dipendenze obsolete
- Quando Dependabot rileva una nuova versione di una libreria o un pacchetto utilizzato, crea automaticamente una "pull request" con l'aggiornamento necessario

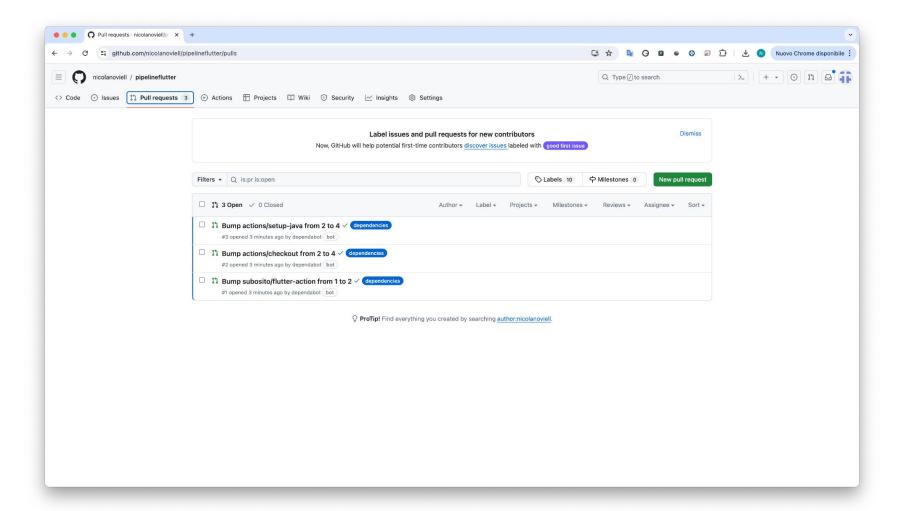
Vantaggi

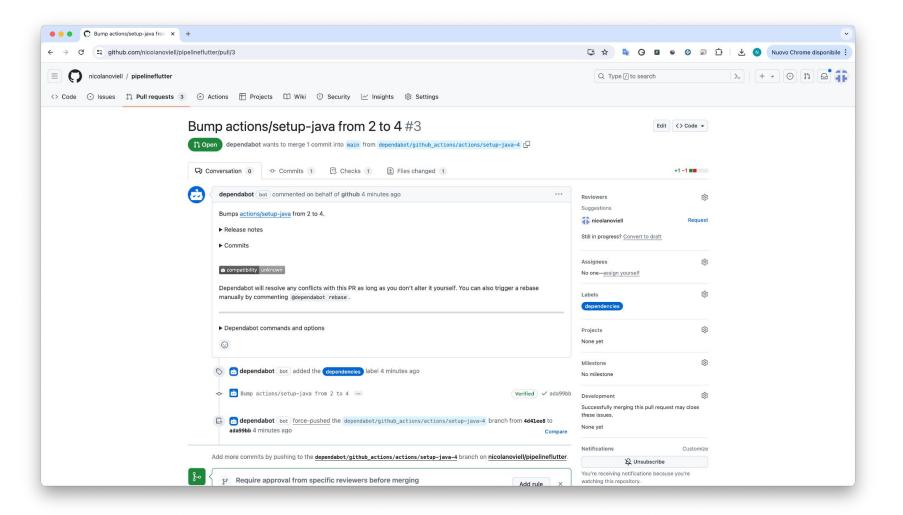
- Sicurezza migliorata: Rileva e corregge automaticamente vulnerabilità note nelle dipendenze
- Riduzione del debito tecnico: Mantiene il codice aggiornato con le ultime versioni, evitando incompatibilità future
- **Risparmio di tempo:** Automatizza il processo di aggiornamento delle dipendenze, liberando tempo prezioso per gli sviluppatori
- Facilità di utilizzo: Configurazione semplice e immediata direttamente da GitHub

.github/dependabot.yml

```
version: 2
updates:
  - package-ecosystem: "github-actions"
  directory: "/"
  schedule:
    interval: "daily"
```

Pusho dependabot...

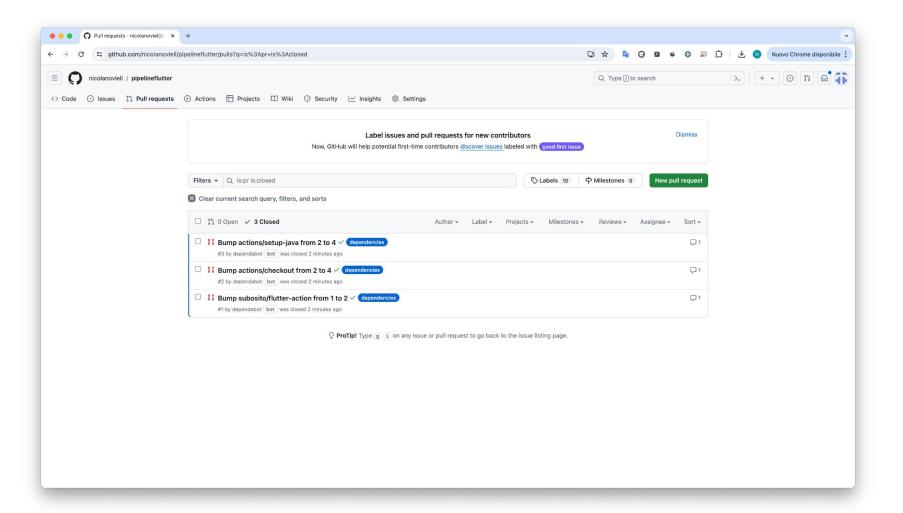




.github/workflows/main.yml - aggiornato

```
name: Flutter CI
  branches: [main]
pull_request:
  branches: [main]
build:
  runs-on: ubuntu-latest
  steps:
     - uses: actions/checkout@v4
     - name: Set up JDK 11
      uses: actions/setup-java@v4
         distribution: "adopt"
         java-version: 11
     - name: Install Flutter
      uses: subosito/flutter-action@v2
    - name: Get Flutter packages
      run: flutter pub get
     - name: Run Flutter tests
     - name: Build Flutter app
      run: flutter build apk
     - name: Upload APK
      uses: actions/upload-artifact@v4
        name: app-${{ github.run_number }}
         path: build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk
```

Pusho l'aggiornamento...



Fine

Ci vediamo all'esame!

Per opportunità lavorative ed endorsment (Ma solo se fate un buon esame 💀)



https://www.linkedin.com/in/nicola-noviello/