

**TOPIC** 

Da WinForm al Web:
La transizione è possibile con Blazor Hybrid!

Nicola Paro

#### Thanks to our partners





















Maybe





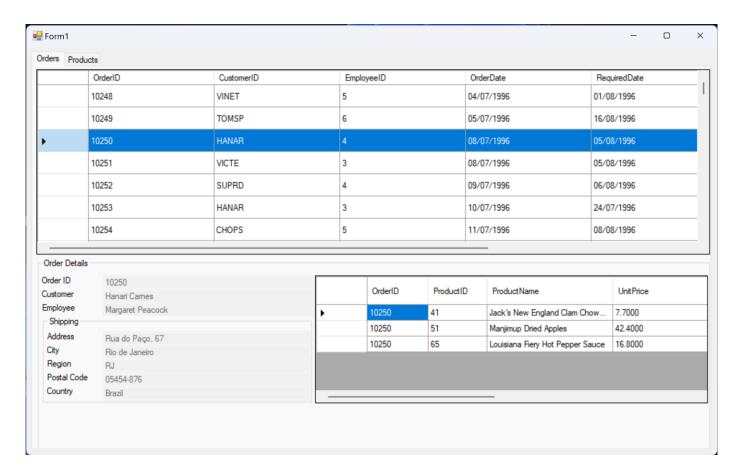




Applicativo per la gestione degli ordini

Hanno più client connessi al database

Applicativo WinForm .NET Framework 3.5



Problematiche dell'implementazione attuale





Legacy Codebase

Sincronizzazione

Problemi di Sicurezza

Manutenzione e Distribuzione

Scalabilità

Tecnologia Obsoleta

Desiderata





Scalabilità

**Maggior Sicurezza**  Accesso anche da Remoto

**UI Moderna** 

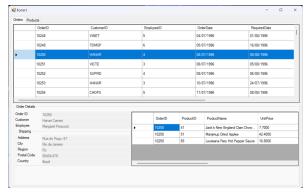
Aggiornabilità

Compatibilità con Dispositivi Diversi

#### Desiderata













Blazor Hybrid on WinForm

#### Cos'è Blazor?



Blazor è un framework per la creazione di interfacce web client-side utilizzando .NET.

Cosa possiamo fare?

Creare interfacce web utilizzando C# invece che JS\* Condividere logica tra server e client

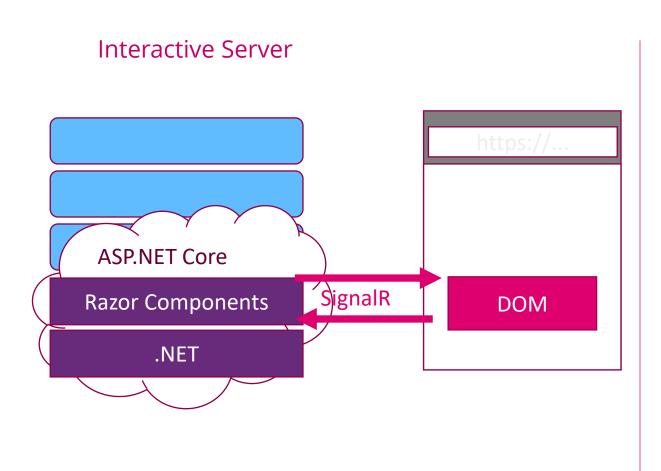
Utilizzare librerie .NET anche lato client\*\*

<sup>\*</sup> Non è vero, JS rimane per molte cose l'unica strada percorribile

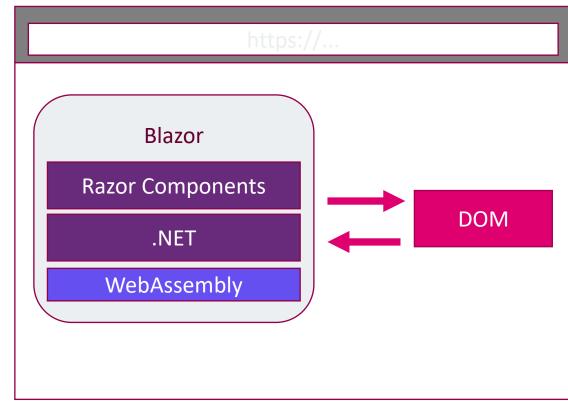
<sup>\*\*</sup> Con alcune restrizioni.

### Blazor Interactive: Server vs WebAssembly



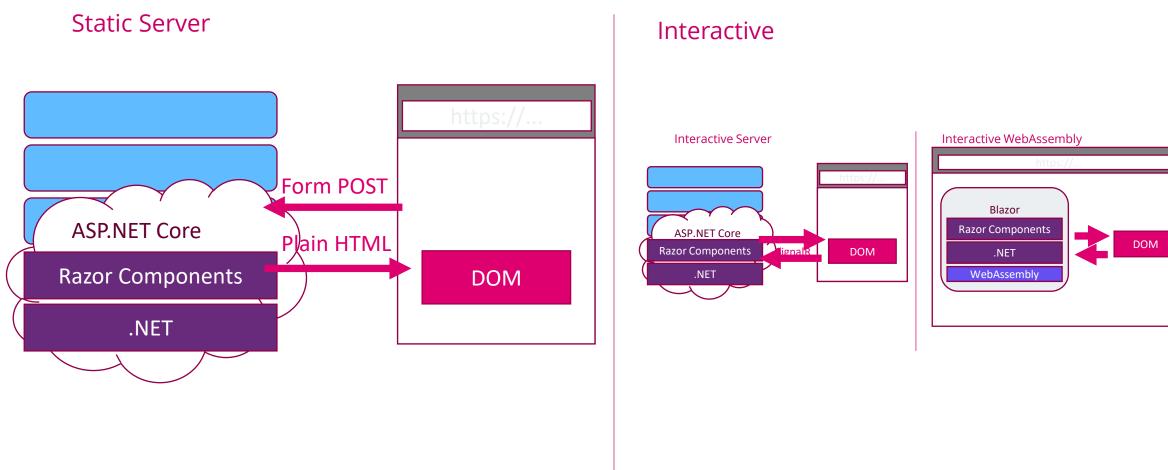


#### Interactive WebAssembly



#### Blazor Static Server vs Interactive





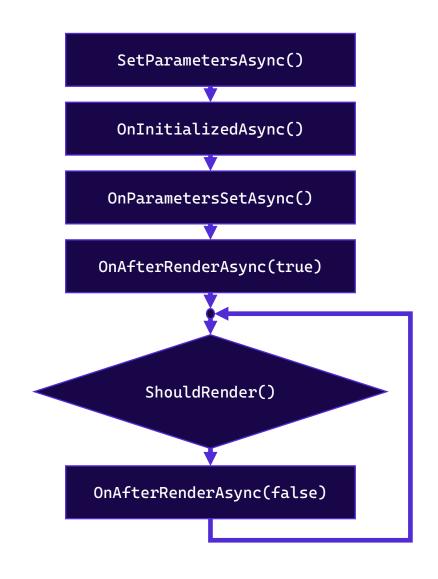
#### Struttura di un Razor Component / Blazor Page



```
@page "/scheduled-notifications"
                                                                                            Route
 @using System.Text
 @inject IJSRuntime jsRuntime
 @implements IDisposable
                                                                                Possibilità di iniettare servizi
 <h3>Hello World!</h3>
                                                                                 Possibilità di implementare
⊟@code {
                                                                                 interfacce e derivare classi
     protected override Task OnAfterRenderAsync(bool firstRender)
                                                                                 Contenuto da renderizzare
         return base.OnAfterRenderAsync(firstRender);
                                                                               Logica per la gestione della vita
     public void Dispose() { }
                                                                                      del componente
```

#### Razor Component Lifecycle





## **Special Guest**

DisposeAsync()

Dispose() e
DisposeAsync() sono
invocati all'unload del
componente se il
componente
implementa
IDisposable o
IAsyncDisposable

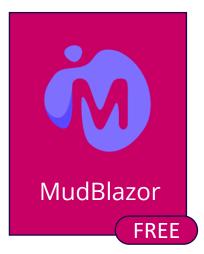
### Librerie di Componenti













And many more...

## Or Bring your Own!

Differenze con le altre modalità di utilizzo di Blazor



Eseguito **nativamente** nel dispositivo client.

Può accedere a tutte le funzionalità del dispositivo utilizzando .NET

Renderizzato in una **WebView2** "embeddata" all'interno dell'applicazione tramite un canale in interoperabilità.

https://github.com/dotnet/maui/blob/main/src/BlazorWebView/src/SharedSource/WebView2WebViewManager.cs#L201

Che cos'è WebView2?

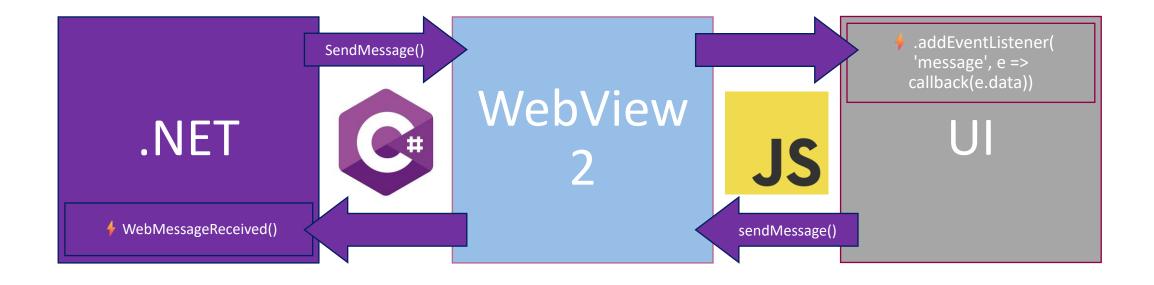


Microsoft Edge WebView2 è un runtime che fornisce funzionalità web-based ad applicativi desktop.

Utilizza Microsoft Edge come rendering engine.

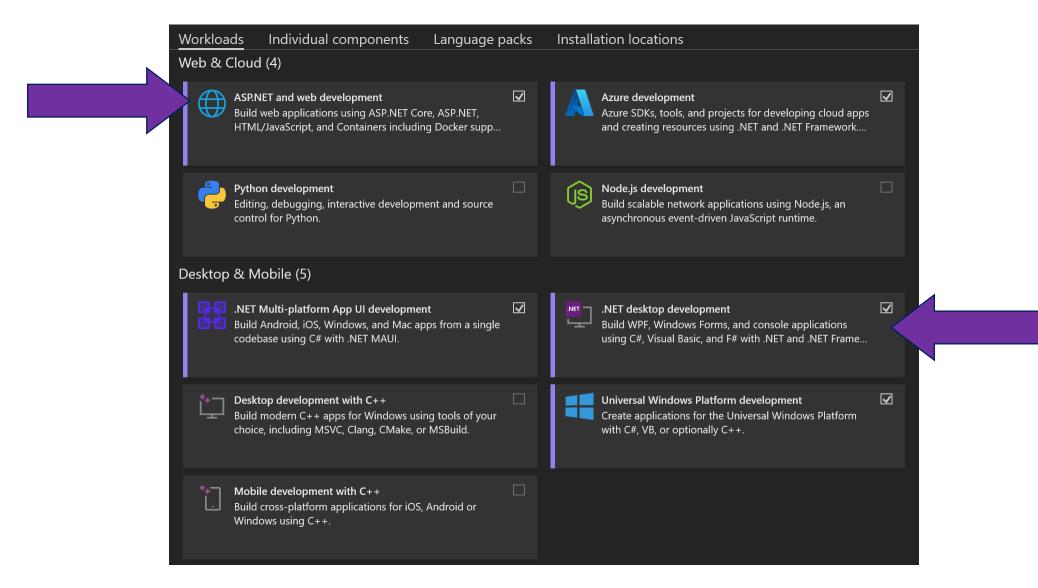
Comunicazione tra .NET e WebView2





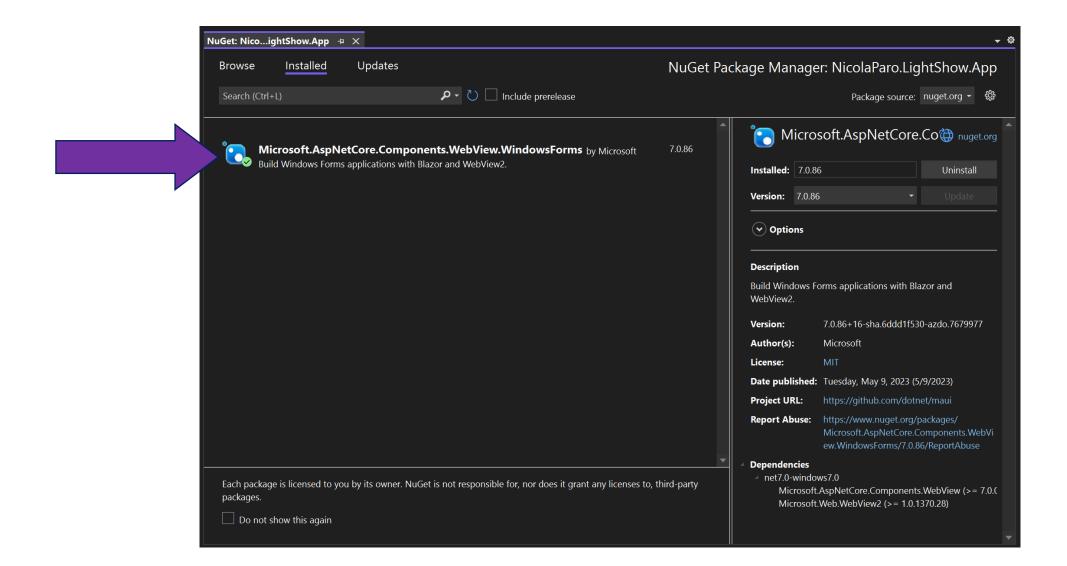
#### Workloads





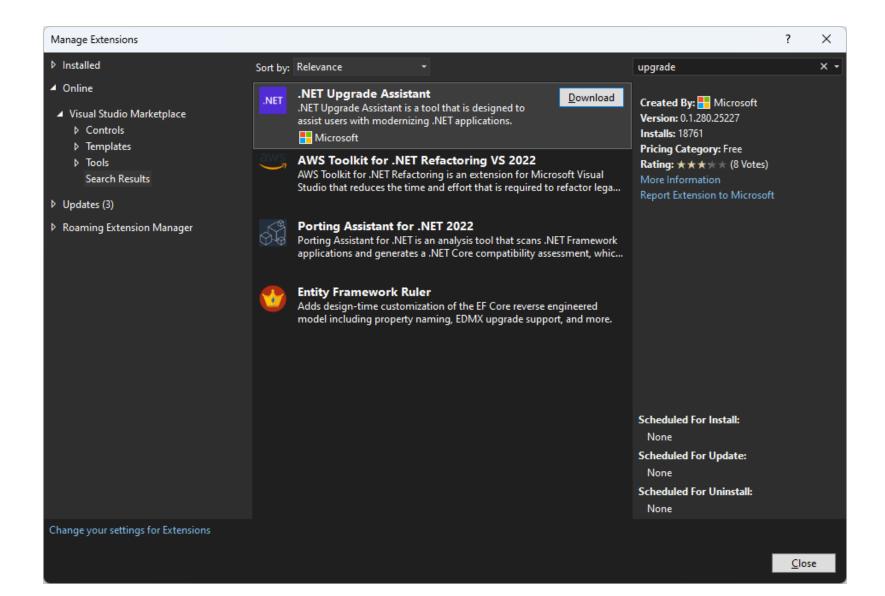
#### Nuget per utilizzare Blazor Hybrid





### .NET Migration Tool



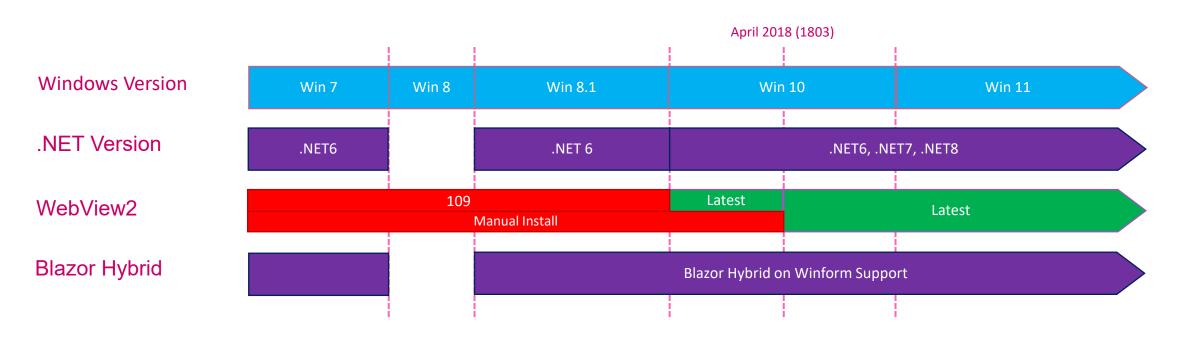






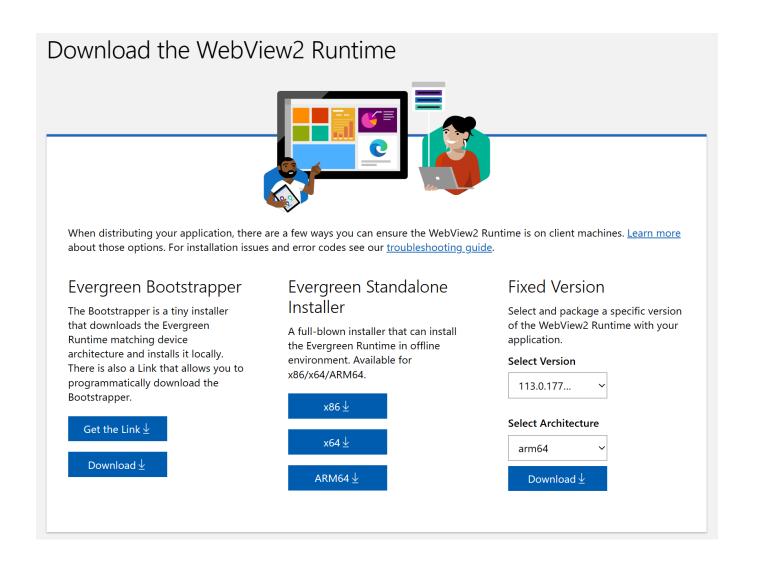
### Where can you Deliver a Blazor Hybrid app?





#### Where can you Deliver a Blazor Hybrid app?





#### Alcune considerazioni...



La strada verso il web è lunga e tortuosa

Librerie vecchie o non più supportate

Personalizzazioni a librerie di componenti implementate molti anni fa

Ci sono molti modi per migrare verso il web: Blazor Hybrid è una delle possibilità

#### Ci piace Blazor?





Blazor Developer Italiani è la prima community italiana dedicata allo sviluppo di applicazioni con Blazor







@nicola\_paro



nicolaparo



nicolaparo





# #CodeGen2024

@cloudgen\_verona



## Thank you

Any questions?







nicolaparo