### Universo do Discurso

### §1 Introdução

O presente trabalho busca modelar um aplicativo de interação entre empresas do ramo alimentício e a população no geral. Os conhecimentos construídos a partir de disciplina de Fundamentos de Bancos de Dados, portanto, estão sendo utilizados na modelagem de estruturas (entidades e relacionamentos, ER de agora em diante) que visam representar clientes, empresas e alimentos (as "grandes classes" do trabalho), bem como outras relações, descritas abaixo.

As relações estabelecidas buscam

- 1. permitir que clientes encontrem informações acerca de empresas de alimentação e de alimentos consumidos;
- 2. permitir que empresas encontrem informações sobre seus possíveis produtos

As entidades e relações descritas neste documento fazem uso de database markup language para expressar as estruturas do banco de dados de forma mais simples na representação dos diagramas ER, e fazem uso da sintaxe do PostgreSQL para demonstrar uma primeira versão, possivelmente passível de modificações, das tabelas a serem implementadas. Os modelos ER foram criados através da aplicação de database markup language sobres o web-aplicativos dbdiagram e lucid.app.

# §2 Para que serve este aplicativo?

Tanto para empresas no geral quanto para usuários, o aplicativo fornece informações sobre

- valores nutricionais de diversos alimentos;
- uma possível precificação de alimentos individuais ou de refeições;
- a receita de uma refeição; e
- formas de categorizar e encontrar alimentos, refeições ou restaurantes, de acordo com suas preferências.

## §3 Organização, entidades e relações

### $\S 3.1$ Alimentos

A principal entidade de todo o sistema refere-se aos objetos Alimentos, que marcam alimentos individuais. Objetos desta categoria são bem descritas através da tabela abaixo:

```
TABLE Alimentos(
    id integer NOT NULL,
    name varchar NOT NULL,
    price float,
    primary key (food_id)
)
```

O atributo price é introduzido em um segundo momento, a partir do acesso à outra tabela.

### $\S 3.2$ AlimentoData

A entidade AlimentoData relaciona-se diretamente à entidade Alimentos como um descritor dos **valores nutricionais** de um elemento Alimentos. Seus valores foram extraídos do dataset 'Food, Vitamins, Minerals, Macronutrient', encontrado em Kaggle.com. Um objeto AlimentoData será representado por

```
TABLE AlimentoData(
    food_id integer NOT NULL,
    description varchar NOT NULL,
    category varchar NOT NULL,

-- diversos valores, referentes aos nutrientes

primary key (category, description)
    foreign key (food_id) references (Alimentos)
)
```

#### ☑ Valores nutricionais associados à AlimentoData

Os diversos valores, indicados pelo comentário acima, são

```
"Nutrient Data Bank Number", "Data.Alpha Carotene", "Data.Beta Carotene", "Data.Beta Cryptoxanthin", "Data.Carbohydrate", "Data.Cholesterol", "Data.Choline", "Data.Fiber", "Data.Lutein and Zeaxanthin", "Data.Lycopene", "Data.Niacin", "Data.Protein", "Data.Retinol", "Data.Riboflavin", "Data.Selenium", "Data.Sugar Total",
```

"Data.Thiamin", "Data.Water", "Data.Fat.Monosaturated Fat",

"Data.Fat.Polysaturated Fat", "Data.Fat.Saturated Fat", "Data.Fat.Total
Lipid", "Data.Major Minerals.Calcium", "Data.Major Minerals.Copper",

"Data.Major Minerals.Iron", "Data.Major Minerals.Magnesium", "Data.Major
Minerals.Phosphorus", "Data.Major Minerals.Potassium", "Data.Major
Minerals.Sodium", "Data.Major Minerals.Zinc", "Data.Vitamins.Vitamin A 
RAE", "Data.Vitamins.Vitamin B12", "Data.Vitamins.Vitamin B6",

"Data.Vitamins.Vitamin C", "Data.Vitamins.Vitamin E",

"Data.Vitamins.Vitamin K"

conforme encontrados no dataset descrito.

Uma Receita, relaciona-se diretamente com as duas entidades descritas anteriormente. Para definir uma receita, é necessário que tenhamos uma lista de ingredientes; cada um destes ingredientes refere-se a um elemento Alimento; por sua vez, cada um desses ingredientes estará referenciado por um AlimentoData que contém seus valores nutricionais. Uma vez precificados cada um dos ingredientes, a receita como um todo pode ser precificada.

```
Table Receitas(
    title VARCHAR NOT NULL,
    category VARCHAR NOT NULL,
    rt_id INTEGER NOT NULL,
    servings INTEGER,
    yield VARCHAR,
    price FLOAT,
    primary key (title),
    foreign key (ingridients) REFERENCES id (Alimentos)
    foreign key (rt_id) REFERENCES rt_id (ReceitaTimings),
)
```

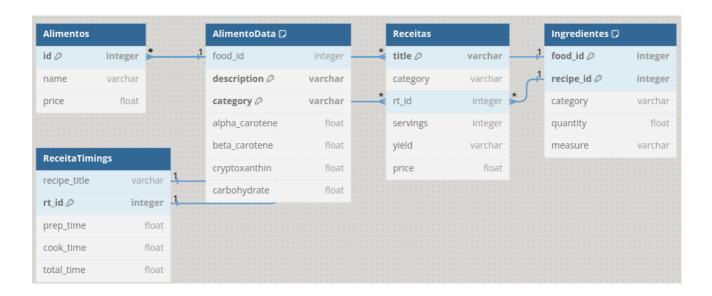
```
Table ReceitaTimings(
          recipe_title VARCHAR NOT NULL,
          rt_id INTEGER NOT NULL,
          prep_time VARCHAR NOT NULL,
          cook_time VARCHAR NOT NULL,
          total_time VARCHAR,
          primary key (rt_id),
          foreign key (recipe_title) REFERENCES (Receitas)
)
```

Podemos definir estas tabelas utilizando database markup language, o que nos garante uma organização do tipo:

```
-- Definição das entidades
Table Alimentos{
        id integer [primary key]
        name varchar
        price float
}
-- A fim de econimizar espaço, apenas quatro nutrientes são apresentados
Table AlimentoData{
        food_id integer
        description varchar [primary key]
        category varchar [primary key]
        alpha_carotene float
        beta_carotene float
        cryptoxanthin float
        carbohydrate float
}
Table Receitas{
        title varchar [primary key]
        category varchar
        rt_id integer
        servings integer
        yield varchar
        price float
}
Table Ingredientes{
        food_id integer [primary key]
        recipe_id integer [primary key]
        category varchar
        quantity float
        measure varchar
}
Table ReceitaTimings{
        recipe_title varchar
        rt_id integer [primary key]
        prep_time float
        cook_time float
        total_time float
}
-- Definição das relações
Ref: AlimentoData.food_id < Alimentos.id</pre>
Ref: Ingrediente.food_id < Alimentos.id</pre>
Ref: Ingrediente.recipe_id < Receitas.rt_id</pre>
```

Ref: ReceitaTimings.rt\_id < Receitas.rt\_id</pre>

Ref: ReceitaTimings.recipe\_title < Receitas.name</pre>



## §3.3 Usuários, clientes, empresas e restaurantes

Uma entidade User é um tipo geral sobre o qual todas as demais entidades aqui descritas pertencem.

```
Table Usuarios(
    id INTEGER NOT NULL,
    type VARCHAR NOT NULL,
    primary key (id),
    check (type in ('Client', 'Restaurant'))
)
```

```
Table Clientes(
    id INTEGER NOT NULL,
    name VARCHAR NOT NULL,

-- relações e atributos a serem implementados

primary key (id, name),
    foreign key (id) REFERENCES id (Usuarios)
)
```

```
Table Restaurantes(
    id INTEGER NOT NULL,
    c_id INTEGER NOT NULL,
    name VARCHAR NOT NULL,
    category,

-- relações e atributos a serem implementados

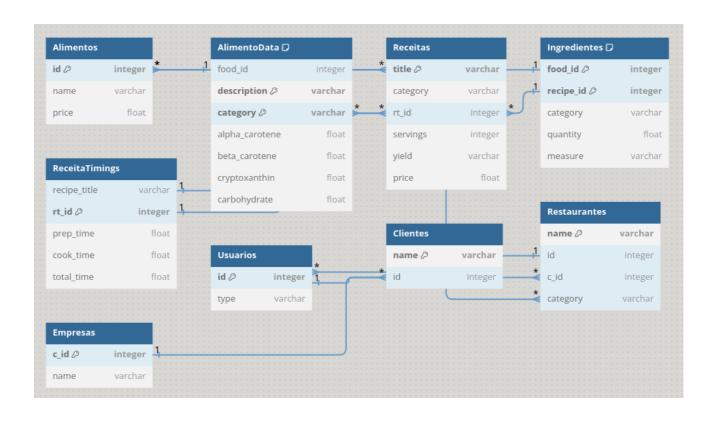
primary key (name),
    foreign key (c_id) REFERENCES c_id (Empresas),
    foreign key (category) REFERENCES category (Alimentos)
    foreign key (id) REFERENCES id (Usuarios)
)
```

Dessa forma, cada Restaurante é associado a uma Empresa. Uma empresa, naturalmente, está associada a nenhum, um ou mais restaurantes. Cada restaurante, por sua vez, pertencerá a uma categoria, como "culinária japonesa" ou qualquer outra das categorias que o atributo Receita.category pode receber. É evidente, no entanto, que é possível um restaurante pode servir refeições de mais de uma categoria, mas esta especialização será utilizada na implementação do aplicativo final.

O acesso aos dados sempre se dará mediante ao acesso de um user. As restrições e *features* do produto final, entretanto, discriminarão entre um usuário que representa um cliente e entre um usuário que representa uma empresa ou restaurante.

Em database markup language, estas estruturas foram implementadas até o momento sob a seguinte forma:

```
Table Usuarios{
        id integer [primary key]
        type varchar|
}
Table Clientes{
        name varchar [primary key]
        id integer
}
Table Restaurantes{
        name varchar [primary key]
        id integer
        c_id integer
        category varchar
}
Table Empresas{
        c_id integer [primary key]
        name varchar
}
Ref: Restaurantes.c_id > Empresas.c_id
Ref: Restaurantes.id < Usuarios.id</pre>
Ref: Restaurantes.category <> AlimentoData.category
Ref: Clientes.id > Usuarios.id
```



### §3.4 Precificação

A precificação será feita através da coleção e manipulação de dados por parte do programa. Esses dados são inseridos ou extraídos de clientes e de restaurantes. Um cliente pode precificar objetos Alimento, enquanto um restaurante pode precificar objetos Receita.

```
Table PrecoAlimento(
        food_id integer NOT NULL,
        food_name varchar NOT NULL,
        client_id integer NOT NULL,
        preco float NOT NULL,
        primary key (client_id, food_id),
        foreign key (food_id) REFERENCES id (Alimentos)
        foreign key (food_name) REFERENCES name (Alimentos)
        foreign key (client_id) REFERENCES id (Clientes)
)
Table PrecoReceita(
        rt_id integer NOT NULL,
        rt_name varchar NOT NULL,
        restaurant_id integer NOT NULL,
        preco float NOT NULL,
        primary key (restaurant_id, rt_id),
        foreign key (rt_id) REFERENCES rt_id (Receitas),
        foreign key (rt_name) REFERENCES name (Receitas)
```

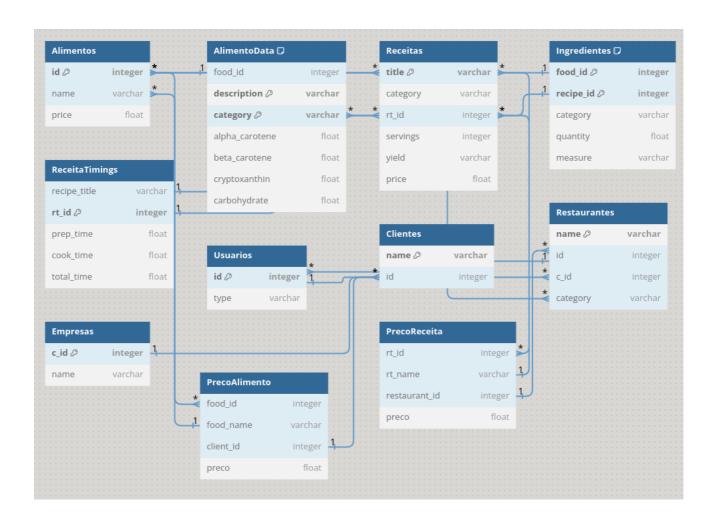
# Construção dos preços

A implementação da *feature* de precificação dos alimentos (objetos Alimento) se dará através de um cálculo sobre todas as entradas na tabela Prices nas quais o objeto Alimento é referenciado.

Se, por exemplo, a precificação for realizada através do produto de uma média de n objetos PrecoAlimento que referenciam um determinado objeto Alimento, por um fator de lucro k, diga-se

$$\operatorname{Price}_{\operatorname{Food,\,Final}} = k \cdot rac{1}{n} \cdot \sum_{i=0}^{n} \, \operatorname{Price}_{i}$$

onde cada  $\operatorname{Price}_i$  será extraído da tabela  $\operatorname{PrecoAlimento}$  para formar o  $\operatorname{Price}_{\operatorname{Food},\,\operatorname{Final}}$ , isto é, o atributo  $\operatorname{Alimentos.preco}$  de um objeto  $\operatorname{Alimento}$ . Processo similar ocorre nos objetos  $\operatorname{Receita}$ , onde a inserção dos preços é feita por  $\operatorname{Restaurantes}$ .



```
Table Descritores()
    name varchar NOT NULL,
    description varchar NOT NULL,
    primary key (name)
```

## Descritores de atributos para AlimentoData

A tabela Descritores reúne todos os descritores necessários para descrever os atributos nutricionais dos alimentos. Assim, uma vez implementado a aplicação final, será possível receber a descrição de um atributo, carbohydrate, por exemplo, através de

```
> describe carbohydrate
```

o que retornará a projeção do atributos (name, description) na tabela Descriptors onde Descritores.name = 'carbohydrate'.

```
Table Queries(
    id INTEGER NOT NULL,
    query VARCHAR NOT NULL,
    result VARCHAR
    primary key (id)
)
```

## Armazenar os resultados de pesquisas feitas por usuários

As pesquisas feitas por usuários poderão ser armazenadas em uma tabela, Queries, composta por um identificador único, a query do usuário e o resultado obtido pelo sistema. Desta forma, tanto uma organização interna voltada para melhoramentos (análise, por exemplo, dos tipos de pesquisas mais frequentemente feitas), quanto a análise para descoberta de possíveis bugs ou queries que retornam resultados indesejados ou errôneos.

