

Semantic and Visual Image Clustering

Retrieving Search Term Related Pictures in Structured Clusters

Seminar paper

SEMANTIC MULTIMEDIA

Summer Term 2013

Hasso-Plattner-Institut für Softwaresystemtechnik GmbH

Universität Potsdam

written by

Mandy Roick
Claudia Exeler
Tino Junge
Nicolas Fricke

30. August 2013

Abstract

Abstract goes here.

Write it at the end.

Contents

1 Retrieving Images in Clusters

1.1 Problem Statement

1.2 Motivation

2 Related Work

Im vorangegangenen Kapitel hatten wir bereits die Gliederung einer wissenschaftlichen Arbeit im Fachgebiet der Informatik kurz vorgestellt und erläutert, welche inhaltlichen Punkte in der „Einleitung“ behandelt werden sollten. Die folgenden Abschnitte skizzieren inhaltlich die übrigen der bereits genannten Gliederungspunkte.

2.1 Semantics

2.2 Visuals

2.3 Approaches to Combine Semantics and Visuals

3 Image Tree Based on Wordnet

3.1 Wordnet

3.2 Constructing a Searchtree

3.3 Assigning Synsets to Pictures

4 Context-related and Visual Clustering

Why do we do subclusters for nodes?

4.1 General Approach

4.2 Keyword Clusters

4.3 Visual Clusters

5 Evaluation

5.1 Method

Picture annotation tool, how are quality measures calculated?

5.2 Results

considered search for food

6 Results Discussion

Are our results good? Are they biased by something?

7 Future Work

How to improve, what other approaches to take

A Glossary

Synset: Ein spezielles Programm, mit dem man über das WWW Zugang zu WWW-Servern erlangen und von diesem angeforderte Dokumente anzeigen kann.

Wordnet: Bezeichnet ein Programm, dass einen Server kontaktiert und von diesem Informationen anfordert. Der im WWW eingesetzte Browser ist in diesem Sinne ein Client. Aber es gibt auch andere Clients im WWW, die WWW-Server kontaktieren und Informationen von diesen herunterladen, wie z.B. Suchmaschinen oder Agenten.

HTML: Hypertext Markup Language; das einheitliche Dokumentenformat für Hypermedia-Dokumente im WWW. Dokumente, die im WWW übertragen und vom Browser dargestellt werden sollen, sind in HTML kodiert.

HTTP: Hypertext Transfer Protocol; das Protokoll, das die Kommunikation von Browsern und WWW-Servern im WWW regelt. Fordert ein Browser ein Dokument vom WWW-Server an oder beantwortet der WWW-Server eine Anfrage, muss diese Anfrage den Konventionen des HTTP-Protokolls gehorchen.

Netzanwendung: Ein Anwendungsprogramm, dessen Ablauf den Zugriff auf Ressourcen einschließt, die nicht lokal auf dem ausführenden Rechner liegen, sondern auf einem entfernten Rechner über das Netzwerk zugegriffen werden.

Server: Bezeichnet einen Prozess, der von Clients kontaktiert wird, um diesen Informationen zurück zu liefern. Oft wird auch der Rechner, auf dem ein Server-Prozess abläuft, als Server bezeichnet.

B Abbreviations and Acronyms

4CIF	4 fach Common Intermediate Format
AAC	Advanced Audio Coding
AAL	ATM Adaption Layer
ABR	Available Bit Rate
AC	Audio Code
ACK	Acknowledgement
ADM	Add Drop Multiplexer
ADSL	Asymmetric Digital Subscriber Line
AH	Authentication Header
AIFF	Audio Interchange File Format
AM	Amplituden-Modulation
ANSI	American National Standards Institute
API	Application Programming Interface
ARP	Address Resolution Protocol
W3C	World Wide Web Community
WWW	World Wide Web