

# PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

#### **OBJETIVO GENERAL**

Aplicar los conocimientos adquiridos sobre la instalación y configuración del entorno de desarrollo, manipulación de datos, operadores matemáticos y depuración de código en Java, mediante ejercicios prácticos introductorios.

# **MARCO TEÓRICO**

| Concepto                      | Aplicación en el proyecto  |  |
|-------------------------------|--|--|
| Instalación y entorno         | Almacenan el conjunto de países  |  |
| Variables y tipos de datos    | Representan los datos de cada país (nombre, población, superficie, etc.) |  |
| Entrada y salida              | Separan las operaciones: carga,<br>búsqueda, estadísticas, ordenamientos |  |
| Operadores aritméticos        | Aplican filtros y validaciones según criterios                           |  |
| Caracteres especiales         | Permite ordenar países por población, nombre, superficie, etc.           |  |
| Expresiones e instrucciones   | Permiten obtener indicadores clave del dataset                           |  |
| Tipos de datos y conversiones | Lectura del dataset desde un archivo<br>CSV                              |  |
| Debugging y errores comunes   | Identificación y corrección de errores de compilación.                   |  |
| Pruebas de escritorio         | Análisis paso a paso de ejecución de código.                             |  |



# **CASO PRÁCTICO**

El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola.
- Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
   Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.
- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
  - a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente comando en la terminal: java –version
  - b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
  - c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega.

```
Microsoft Windows [Version 10.0.26100.4652]
(c) Microsoft Corporation. All rights reserved.

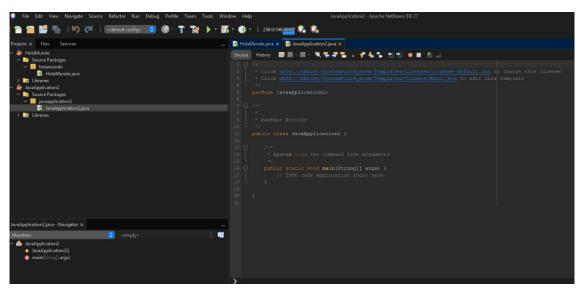
C:\Users\Nicol\(\delta s > \) java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS

Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)

Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

C:\Users\Nicol\(\delta s > \)
```





- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
  - a. Creá una clase llamada HolaMundo.
  - b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
  - c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola.



- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
  - a. String nombre
  - b. int edad
  - c. double altura
  - d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

```
public class DatosPersona {
    public static void main(String[] args) {
        String nombre = "Ana Pérez";
        int edad = 25;
        double altura = 1.68;
        boolean estudiante = true;

        System.out.println("Nombre: " + nombre);
        System.out.println("Edad: " + edad);
        System.out.println("Altura: " + altura + " metros");
        System.out.println("Es estudiante?: " + estudiante);
}

tput-HolaMundo(run) x

run:
    Nombre: Ana Pérez
    Edad: 25
    Altura: 1.68 metros
    Es estudiante?: true
    BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```



4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego los muestre en pantalla. Usa **Scanner** para capturar los datos.

```
public class LeerUsuario {
    public static void main(String[] args) {
        Scanner sc = new Scanner(System.in);
        System.out.print("Ingrese su nombre: ");
        String nombre = sc.nextLine();

        System.out.print("Ingrese su edad: ");
        int edad = sc.nextInt();

        System.out.println("Nombre ingresado: " + nombre);
        System.out.println("Edad ingresada: " + edad);
    }
}
LeerUsuario   main  edad  
Output - HolaMundo (run)   

Ingrese su nombre: Nicolas
        Ingrese su edad: 36
        Nombre ingresado: Nicolas
        Edad ingresada: 36
        BUILD SUCCESSFUL (total time: 7 seconds)
```



- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
  - a. Suma
  - b. Resta
  - c. Multiplicación
  - d. División

Muestra los resultados en la consola.

```
public class OperacionesBasicas {
         public static void main(String[] args) {
             Scanner sc = new Scanner(System.in);
             System.out.print("Ingrese el primer número: ");
             System.out.print("Ingrese el segundo número: ");
             int resta = numl - num2;
             int multiplicacion = num1 * num2;
             int division = numl / num2;
             System.out.println("Resta: " + resta);
             System.out.println("Multiplicación: " + multiplicacion);
             System.out.println("División: " + division);
 OperacionesBasicas > 🌗 main > num1 >
utput - HolaMundo (run) 🗴
    Ingrese el primer número: 10
    Ingrese el segundo número: 2
    Suma: 12
    Resta: 8
    Multiplicación: 20
    División: 5
```



6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().

```
public class DatosConFormato {

public static void main(String[] args) {

System.out.println("Nombre: Juan Pérez\nEdad: 30 años\nDirección: \"Calle Falsa 123\"");

DatosConFormato >

put - HolaMundo (run) ×

run:

Nombre: Juan Pérez
Edad: 30 años
Dirección: "Calle Falsa 123"

BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

```
int x = 10; // Linea 1
x = x + 5; // Linea 2
System.out.println(x); // Linea 3
```

- int x = 10 (instrucción, declara e inicializa) --- 10 (expresión, valor)
- x = x + 5 (instrucción, asigna valor a x) --- x + 5 (evalúa a 15)
- System.out.println(x) (instrucción, imprime en pantalla) --- x (expresión, argumento)

Las expresiones producen un valor (ejemplo: 10, x + 5, x). En cambio, las instrucciones ejecutan una acción (ejemplo: declaración, asignación, impresión).



- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
  - a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
  - Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.



9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste. import java.util.Scanner; public class

```
ErrorEjemplo { public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
}
```

Es un error de tipos cuando quiere asignar la variable "nombre". Esta declarada como string pero le esta asignando un int (scanner.nextInt())



```
public static void main(String incompatible types: int cannot be converted to String

Scanner scanner = new Scan

System.out.print("Ingresa (Alt-Enter shows hints)

String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR

System.out.println("Hola, " + nombre);

}
```

Para corregir este error se cambia nextInt() por nextLine().

De esta forma asigna un string a nombre



Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el valor de **resultado** y por qué?

```
public class PruebaEscritorio {
    public static void main(String[] args) {
        int a = 5;
        int b = 2;
        int resultado = a / b;
        System.out.println("Resultado: " + resultado);
    }
}
```

| Línea | а           | b           | resultado   |
|-------|-------------|-------------|-------------|
| 1     | Sin definir | Sin definir | Sin definir |
| 2     | Sin definir | Sin definir | Sin definir |
| 3     | 5           | Sin definir | Sin definir |
| 4     | 5           | 2           | Sin definir |
| 5     | 5           | 2           | 2           |
| 6     | 5           | 2           | 2           |

#### El resultado es 2.

Al definir las variables como **int**, se descarta la parte decimal. Si bien el resultado de la división es 2.5, el valor que se imprime es **2**.