

## **INGENIERÍA**

# Álgebra III TP II

Algoritmos con vectores

### **Ejercicios**

Cada alumno deberá entregar los ejercicios que le correspondan según la planilla. Ésta y los ejercicios se pueden encontrar en la "Guía N 6" que está en el campus en la Unidad 5.

#### Entrega

La fecha límite de entrega es el día **Martes 24 de Mayo**. El alumno deberá entregar en el campus el archivo: "**Guide6Solution.java**" con los ejercicios correspondientes; éste y los test que serán usados para corregir se pueden encontrar en el repositorio de github: <a href="https://github.com/aolmedo87/algebra3">https://github.com/aolmedo87/algebra3</a>.

#### Corrección

Se evaluaran 2 aspectos:

- 1. **JUNIT tests**: Todos los test de "Guide6Test.java" que corresponden a los ejercicios de la entrega deben pasar. Si el test falla, el ejercicio se da por desaprobado (o puntos).
- 2. Análisis del código: Una vez pasados los tests se leerá que el código sea correcto, es decir que sea claro de leer (nombre de variables y métodos auxiliares) y no tenga operaciones innecesarias. Esto no penaliza mucho, a menos que haya un error muy grave.
- 3. Análisis de la expresión matemática: Se revisará la expresión matemática de cada ejercicio

#### Nota

La tabla a continuación muestra la cantidad de puntos por ejercicio:

	Ej 1	Ej 2	Ej 3	Ej 4
Puntos	2	2,5	2,5	3

La nota final es la suma de los puntos totales, siguiendo la siguiente fórmula de interpolación.

$$nota = \left(\frac{p-6}{4}\right) \cdot 10 + \left(\frac{p-10}{-4}\right) \cdot 4$$

#### Consultas

Para: aclaraciones, consultas, dudas, sugerencias, y demás mandar un mail a <a href="mailto:agustin.olmedo@ing.austral.edu.ar">agustin.olmedo@ing.austral.edu.ar</a>.