

Nicolas Mendes Fernandes

 nicolas-mendes |  nicolasmendesfernandes

CONTATO

 Curitiba, PR |  (41) 999871-0753 |  nicolasmendes512@gmail.com

SUMÁRIO

Estudante de **Análise e Desenvolvimento de Sistemas** com 12 meses de estudo dedicados ao **Desenvolvimento Web e Backend**, com foco prático em WEB, na stack PHP, JS e SQL.

Busco uma oportunidade de estágio para aplicar meus estudos na solução de problemas reais, absorver conhecimentos da equipe e desenvolver minhas habilidades nas ferramentas e práticas do ecossistema de desenvolvimento profissional.

EDUCAÇÃO

2025 - 2027 **Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas** (IRA: 0.9044/1)
Universidade Federal do Paraná

Tópicos: Desenvolvimento WEB, Administração de Sistemas, Prática de Programação, Engenharia de Requisitos, Bancos de Dados, Análise e Projeto de Sistemas

2022 - 2024 **Ensino Médio - Colégio Militar de Curitiba** (Média Global: 9.02/10.0)

HABILIDADES TÉCNICAS

- Linguagens de Programação:** PHP, SQL, JavaScript, C¹
- Frameworks:** Laravel
- Tecnologias WEB:** HTML, CSS, BootStrap, Tailwind
- Banco de Dados:** PostgreSQL, MySQL
- Sistemas Operacionais:** Windows (CMD), Linux (Ubuntu) com prática em Shell Script (Bash).
- Controle de Versionamento:** GIT, GitHub, GitLab
- Ferramentas e Plataformas:** Pacote Office365 Intermediário

¹Linguagens em estudo (nível básico).

PROJETOS

-  **JobSprout - Plataforma de Anúncio de Vagas**

 *Ver projeto online*

Desenvolvi uma plataforma de postagem de vagas completa com **PHP, Laravel, JavaScript, MySQL e Vite**, construindo uma UI responsiva e moderna com **Tailwind CSS** e componentes **Blade** reutilizáveis.

Garanti a integridade e a segurança dos dados por meio da implementação de um sistema robusto de autenticação e autorização com Laravel, validação de entradas no back-end e proteção contra CSRF.

A estrutura do banco de dados foi versionada com *migrations* e *seeders* de demonstração.

Além disso, também lidei com a configuração de um ambiente de produção com configuração de *database*, *disks* e *build*.

-  **Type Hero - Jogo Web de Digitação**

Desenvolvi um jogo web que combina mecânicas de RPG por turnos com desafios de digitação. O frontend foi construído com **JavaScript** e a engine **Phaser 3**, implementando lógica de combate em tempo real, manipulação de *input* e animações.

Para o backend, arquitetei uma **API RESTful** utilizando **PHP Nativo**, responsável por gerenciar autenticação, sessões, progressão de ligas e rankings globais. A persistência de dados utiliza **MySQL**, incluindo a criação de scripts automatizados para configuração e *seeding* do banco de dados.

-  **Script de Backup Automatizado Linux**

Automatizei o processo de backup de diretórios locais, assegurando a integridade e a consistência dos dados com um sistema de verificação, através da criação de um script em Shell (Bash) com uma interface de menu interativa para o usuário, utilizando a função **'rsync'** para a sincronização eficiente e segura dos arquivos.

IDIOMAS

Inglês — Intermediário (Leitura, Escrita e Conversação)

Português — Nativo