

Universidade do Estado de Minas Gerais

Matheus Santos Guedes
João Vitor da Silva Pereira
José Rodolfo Dias dos Santos
Nicolas Oliveira Mariano

Banco de Dados Trabalho Prático

Passos - MG
2020

Dicionário de Dados das Tabelas e Relacionamentos entre as Tabelas:

Nome da Tabela	Relaciona com	Nome do Relacionamento	Descrição
Pessoa	Jogador/Técnico/Juiz/ País	É/É/É/Origem	Tabela para cadastro de Pessoas
Jogador	Pessoa/Partida/ Equipe	É/Joga/Compõe	Tabela para cadastro de Jogadores
Técnico	Pessoa/Equipe	É/Treina	Tabela para cadastro de Técnicos
Juiz	Pessoa/Partida	É/Apita	Tabela para cadastro de Juizes
País	Pessoa/Equipe	Origem/Pertence	Tabela para cadastro de Países
Equipe	Jogador/Técnico/ Partida/País	Compõe/Treina/ Participa/Pertence	Tabela para cadastro de Equipes
Partida	Jogador/Juiz/Equipe	Joga/Apita/Participa	Tabela para cadastro de Partidas

Dicionário de Dados dos Atributos das Tabelas:

Nome da Tabela: Pessoa					
Definição: Armazena dados da Pessoa					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
cpf	Caracteres	11 bytes	PK, NOT NULL	N/D	CPF da pessoa (somente números), chave primária.
nome	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Nome completo da pessoa.
salario	Decimal	10 bytes	NOT NULL	N/D	Salário da pessoa.
telefone	Inteiro	12 bytes	NOT NULL	N/D	Telefone da pessoa, somente números e sem espaços.
dtNascimento	Data	10 bytes	NOT NULL	N/D	Data de nascimento da pessoa.

Nome da Tabela: Jogador					
Definição: Armazena dados do Jogador					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
idJogador	Caracteres	50 bytes	PK, NOT NULL	N/D	ID do jogador, chave primária gerada automaticamente.
posicao	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Posição em campo do Jogador.
numero	Inteiro	2 bytes	NOT NULL	N/D	Número da camisa do jogador.
cpf	Inteiro	11 bytes	FK, NOT NULL	N/D	Cpf do jogador, chave estrangeira para referenciar a tabela “Pessoa”.

Nome da Tabela: Técnico					
Definição: Armazena dados do Técnico					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
formação	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Formação acadêmica do técnico.
cpf	Inteiro	11 bytes	PK, NOT NULL	N/D	Cpf do técnico, chave primária referenciada a tabela “Pessoa”.

Nome da Tabela: Juiz					
Definição: Armazena dados do Juiz					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
federacao	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Federação representada pelo juiz.
cpf	Inteiro	11 bytes	PK, NOT NULL	N/D	Cpf do juiz, chave primária referenciada a tabela “Pessoa”.

Nome da Tabela: País					
Definição: Armazena dados do País					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
nome	Caracteres	50 bytes	PK, NOT NULL	N/D	Nome do país, chave primária.
continente	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Continente em que o país está localizado.
condicao	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Condição de desenvolvimento do país.

Nome da Tabela: Equipe					
Definição: Armazena dados da Equipe					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
idEquipe	Caracteres	50 bytes	PK, NOT NULL	N/D	ID da equipe, chave primária gerada automaticamente.
nome	Caracteres	50 bytes	NOT NULL	N/D	Continente em que o país está localizado.
uniformeLocal	Caracteres	10 bytes		N/D	Uniforme para jogo em casa.
uniformeVisitante	Caracteres	10 bytes		N/D	Uniforme para jogo fora de casa.
idJogador	Caracteres	50 bytes	FK, NOT NULL	N/D	ID do jogador, chave estrangeira para referenciar a tabela “Jogador”.

Nome da Tabela: Partida					
Definição: Armazena dados da Partida					
Nome da Coluna	Tipo de Dados	Tamanho	Restrições	Valor Padrão	Descrição
idPartida	Caracteres	50 bytes	PK, NOT NULL	N/D	ID da partida, chave primária gerada automaticamente.
data	Data	10 bytes	NOT NULL	N/D	Data de realização da partida.
campo	Caracteres	10 bytes	NOT NULL	N/D	Campo de realização a partida.
cidade	Caracteres	10 bytes	NOT NULL	N/D	Cidade de realização da partida.
placar_final	Caracteres	5 bytes	NOT NULL	N/D	Placar final da partida.
horarioInicio	Hora	5 bytes		N/D	Horário do início da partida.
horarioTermino	Hora	5 bytes		N/D	Horário do término da partida.
idJogador	Caracteres	50 bytes	FK, NOT NULL	N/D	ID do jogador, chave estrangeira para referenciar a tabela “Jogador”.
idEquipe	Caracteres	50 bytes	FK, NOT NULL	N/D	ID da equipe, chave estrangeira para referenciar a tabela “Equipe”.