

## Test Technique

### Introduction

Bienvenue dans ce test technique captivant qui vous plonge dans l'univers de la gestion des points. Imaginez que vous êtes le développeur principal d'une application utilisée par une organisation de compétitions internationales pour suivre les scores des participants. Cette application est cruciale pour l'organisation des événements et le suivi des performances. Votre mission est de la perfectionner.

### Scénario

Vous êtes récemment recruté par la société **Global Scorecare Inc.**. L'application sur laquelle vous allez travailler est utilisée pour suivre et gérer les scores des compétitions sportives, des quiz, et autres événements nécessitant un suivi précis des points. Le logiciel a été développé il y a quelques années, mais il nécessite des mises à jour pour rester à la pointe de la technologie et répondre aux nouvelles exigences des utilisateurs.

En tant que nouveau développeur, vous avez été chargé de deux missions principales : corriger une erreur existante et ajouter de nouvelles fonctionnalités. Ce test a pour but de simuler les défis réels auxquels vous pourriez être confronté en travaillant sur cette application.

### Partie 1 : Correction d'Erreur

Votre première tâche consiste à plonger dans le code de l'application pour débusquer et corriger une erreur dans la gestion de la liste des points.

## Partie 2 : Ajout de Fonctionnalités

Après avoir résolu l'erreur, votre mission se poursuit avec l'ajout de nouvelles fonctionnalités pour améliorer l'application :

### 1. Ajout de Joueurs et de Points :

- Intégrer une zone de texte permettant aux utilisateurs de saisir le nom du joueur.
- Ajouter une deuxième zone de texte pour saisir le nombre de points à ajouter.
- Modifier la liste pour afficher le nom du joueur associé à son score.
- Ajouter un bouton "Ajouter" qui, lorsqu'il est cliqué, ajoute le joueur avec le nombre de points saisi à la liste.
- Trier automatiquement la liste en fonction des scores et des noms.

### 2. Suppression de Points :

- Ajouter un bouton de suppression à chaque élément de la liste.
- Ce bouton de suppression doit apparaître uniquement lorsque la ligne correspondante est sélectionnée, afin d'améliorer la visibilité.

### 3. Affichage de la Somme des Points :

- Ajouter un champ qui affiche en temps réel la somme de tous les points présents dans la liste. Ce champ doit se mettre à jour automatiquement chaque fois que des points sont ajoutés ou supprimés.

## Améliorations

Vous avez carte blanche pour apporter toutes les améliorations que vous jugez nécessaires, que ce soit au niveau du code ou du design de l'application.