

Nicolas Farias Prates RA: 01231018

Player's Retreat
Fórum MMORPG

Contexto

Nosso fórum é um espaço interativo criado especialmente para a comunidade de jogadores apaixonados por MMORPGs. Aqui, jogadores novos e experientes têm a oportunidade de se conectar, compartilhar conhecimentos, discutir estratégias, buscar ajuda e até mesmo fazer amizades duradouras.

Recursos do Fórum:

Tópicos e Categorias: O fórum foi organizado em diversas categorias e subcategorias, abrangendo uma ampla gama de tópicos relacionados a MMORPGs. Isso facilita a navegação e permite que você encontre rapidamente as discussões relevantes para seus interesses e necessidades.

Postagens e Respostas: Os usuários podem criar postagens e participar de discussões, compartilhando suas experiências, opiniões e sugestões. Ao responder a outros usuários, você pode contribuir com ideias valiosas, fornecer soluções para problemas ou simplesmente participar de conversas animadas.

Perfis de Usuários: Cada usuário tem um perfil pessoal, onde é possível adicionar informações sobre si mesmo, como preferências de jogos. Os perfis ajudam a criar uma comunidade unida, permitindo que os usuários se conheçam melhor.

Estamos comprometidos em oferecer a melhor experiência possível aos nossos usuários. Portanto, encorajamos todos a seguir as diretrizes de conduta estabelecidas para manter um ambiente saudável e amigável.

Seja bem-vindo ao Player's Retreat! Explore os tópicos, faça perguntas, compartilhe seu conhecimento e divirta-se interagindo com a comunidade de jogadores apaixonados como você. Estamos ansiosos para ver suas contribuições e fazer parte dessa jornada épica pelos reinos virtuais dos MMORPGs!

Objetivo

Facilitar a navegação e o uso efetivo do Fórum de MMORPG, fornecendo informações abrangentes sobre os recursos e funcionalidades disponíveis, além de orientar os usuários sobre as melhores práticas de engajamento e conduta no ambiente online.

Justificativa

Os jogos do gênero MMORPG foram introduzidos na minha vida por volta do ano 2006, quando eu tinha aproximadamente 7 anos de idade e meu tio me levava junto com ele para a lan house quando ele ia usar os computadores da lan house para trabalhar e me deixava jogando, e a partir daí eu fiquei apaixonado pelos jogos, em especial os MMORPGs.

Os desafios e aventuras que esses jogos me proporcionavam marcaram minha infância, e guardo muitos momentos vividos nos jogos nessa época até hoje, muitos momentos me proporcionaram aprendizados que me guiaram a ser quem eu sou hoje.

Escopo

Etapas do desenvolvimento necessárias:

- Modelagem Lógica do banco de dados;
- Tela de inicial;
- Tela de cadastro;
- Tela de login;
- Tela dos jogos;
- Tela dos tópicos;
- Tela dos posts;
- Tela com os comentários;
- Integrar a API;
- Tela de analytics;

Premissas e Restrições

Utilizar JavaScript, HTML e CSS, MySql WorkBench, API Web-Data-Viz, tema que me represente, aplicar conteúdo de todas as matérias do primeiro semestre.