

Exercice POO Java

Table des matières

<i>Section 1 Quelques classes – la salle de réunion.....</i>	<i>3</i>
1.1 But.....	3
1.2 Enoncé.....	3

Section 1 Quelques classes – la salle de réunion

1.1 But

- Réaliser un diagramme de classes
- Implémenter des objets. Héritage, polymorphisme

1.2 Énoncé

On souhaite réaliser une application console qui gère des Employés dans une salle de réunion. Un Chef de projet fait partie de cette réunion.

Chaque employé est défini par son nom et par une phrase qui lui est propre et qu'il emploiera lorsque l'on demandera comment il va.

Le chef ne peut pas s'empêcher d'ajouter " et je suis chef" quand on lui demande de se présenter !

Une salle de réunion est caractérisé par son nom, numéro et capacité max.

Quand une personne entre dans la salle de réunion, elle s'enregistre dans cette salle s'il reste de la place.

S'il y a au moins deux personnes dans la salle, si quelqu'un demande comment ça va, les autres lui répondent. Le dernier à se présenter conclut par "et toi ?". Le demandeur répond alors aussi, donc en dernier.

Réaliser un diagramme de classes sous Visual Paradigm.

Implémenter le code correspondant en Java.

Dans le main() créer quelques employés et chefs, une salle de réunion et les mettre dans la salle de réunion.

Un des employés demande comment ça va....

Sont à envoyer à l'adresse contact@pragma-tec.fr un zip contenant :

- le document contenant le diagramme de classe
- le projet Java (la racine du projet Eclipse ou autytre outil)

Cet exercice peut être noté.