

SOLVE MATH

JOSÉ LUIS CARDONA RAMIREZ

NICOLÁS CANO BOTERO

ESTEFANIA CASTRILLON MONSALVE

POLITÉCNICO COLOMBIANO JAIME ISAZA CADAVID

INGENIERÍA INFORMÁTICA 8010

RIONEGRO ANTIOQUIA

2021

Título del Proyecto

El título del proyecto es: “**Solve Math**”

Problema

Hemos notado que las personas en nuestra institución, al iniciar la carrera entran con falencias en resolver una ecuación, lo que provoca un cierto porcentaje de estudiantes que presentan un atraso y un inconveniente al enfrentarse con ellas, perdiendo así el ritmo al curso.

Descripción proyecto

Nuestro proyecto estará centrado en el proceso de despejar ecuaciones, mediante una calculadora, facilitando el aprendizaje conforme se realiza la solución del problema.

Requisitos del software

Descripción de las características y funcionalidades del sistema

El programa se basará en resolver ecuaciones de primer nivel (Ecuaciones Lineales) y solucionar problemas comunes de suma, resta, multiplicación y división. Esta solo le pedirá al usuario, los dígitos o en otros casos las “letras” o “incógnitas”

Lenguaje a Utilizar

Lenguaje C++

El aprendizaje de este lenguaje lo hemos estado avanzando gradualmente, mientras transcurre el tiempo, con ayuda de bases dadas en nuestro estudio y códigos en GitHub. De manera tal que hemos podido ir adquiriendo conocimientos sobre este lenguaje, algunas de sus reglas, proporcionando así una mayor campo de visión para continuar en nuestro desarrollo de aplicativos y solución de problemas.

Datos de Entrada

En los datos de entrada obtendremos por parte del usuario la organización específica de la ecuación a desarrollar, donde tendrá que ingresar: Términos, miembros, incógnitas y términos independientes. Es lo que se le pide a un usuario, para que pueda ingresar su ecuación a nuestra aplicación.

Datos de Salida

Entrega la solución de una ecuación en forma de datos numéricos junto con su debido proceso para llegar a su respuesta, que hemos definido como el “paso a paso”.

Proceso

Consiste en un conjunto de algoritmos que le permitirá al usuario desarrollar la ecuación, mediante variables que irán despejando el problema, el cuál ha sido ingresado por el usuario, esto para llegar a la solución ya sea despejar ($x = c$) o calcular (+, -, *, /).

Opciones de proyectos (Si el presentado no es aceptado):

- calculadora de vectores.
- calculadora de grados °
- calculadora conversora de variables.
- calculadora relación distancia tiempo (vehículos) baja, media, alta y velocidad (auto, avion, moto, pie, barco).