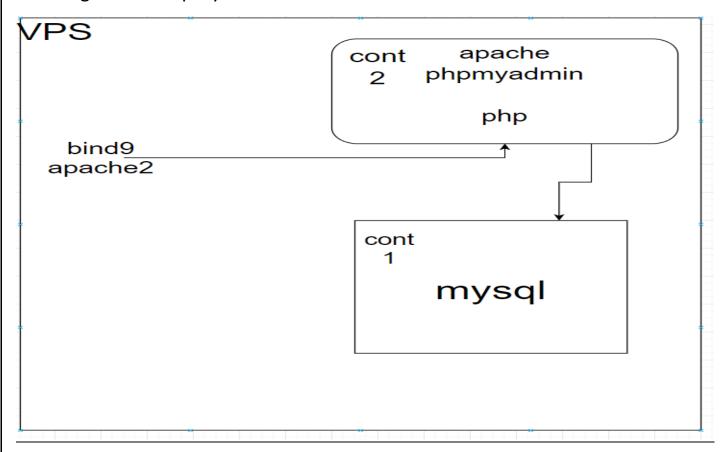
Automatización con Ansible

El proyecto constara de dos contenedores Docker que cumplirán distintas funciones, la finalidad de este proyecto es crear u entorno de producción de una aplicación web.

Diseño general del proyecto:



Podemos separarla en tres ramas globales:

- La VPS actuara como dns (bind9) interno y proxy inverso (Apache) para mantener nuestro contenedor de publicación seguro.
- El segundo contenedor tendrá dispondrá de apache, php, phpmyadmin y laravel
- El tercer contenedor solo ejecutara la base de datos (mysql).

Para automatizar la generación del proyecto completo crearemos un playbook que manejara todos los playbook y roles, llamado play global.yml

```
🛶 play_global.yml U 🗙
proyecto_git > proyectomorg > PAnsible > {...} play_global.yml > {} 3 > [ ] roles
      - name: Ejecución de tarea de git
      import_playbook: play_git.yml
      - name: configurar bind9 como dns
        hosts: controlador
        roles:
      - dns
     - name: configurar apache2 como proxy
       hosts: controlador
  11
        become: true
        roles:
  14
      - proxy_inverso
  16 - name: Instalar y configurar apache2.yml
        hosts: webservers
  17
        remote_user: tiendajuegos
        become: true

    apache

          - phpmyadmin
        - laravel
      - name: Bases de datos mysql servers
  24
        hosts: sgbd
        become: true
        roles:
      - mysql
```

Para dar contexto al proyecto cree un inventario para realizar distintos test

```
-} play_global.yml U
                  inventory_test X
proyecto_git > proyectomorg > PAnsible > 1 inventory_test
       [servidores]
       localhost ansible connection=local
   2
       172.18.20.2 host name=apache2
       172.18.20.3 host_name=mysql2
   4
   5
   6
       [controlador]
       localhost
   8
       [sgbd]
       172.18.20.3
  10
  11
  12
       [webservers]
  13
       172.18.20.2
  14
       [tiendajuegos:children]
  15
  16
       sgbd
       webservers
  17
```

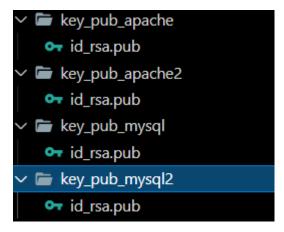
Definimos cinco grupos donde añadiremos nuestros servidores (sobrenombres) que utilizaremos a la hora de realizar una ejecución a un grupo en concreto.

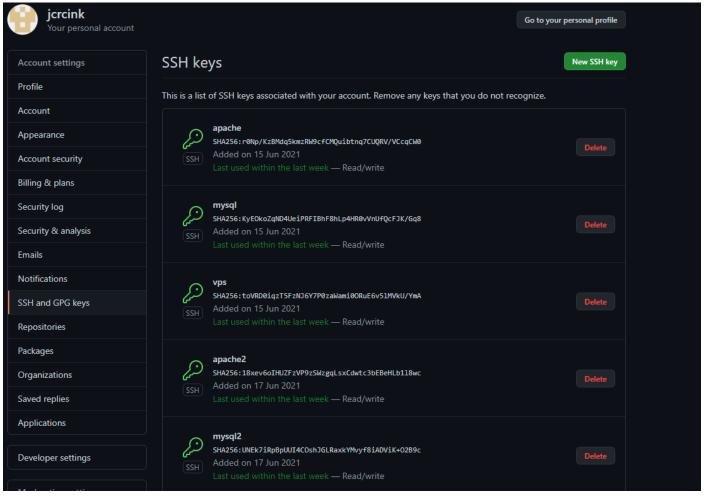
Para realizar pruebas unitarias cree roles únicos para cada servicio a implementar.

Como nuestro entorno de trabajo va a estar unido a github decidimos crear llaves rsa para otorgar mayor privacidad y seguridad a nuestras conexiones con los contenedores.

Para realizar esta acción creamos el playbook play_git.yml donde utilizamos el modulo de ansible llamado users que nos creara las llaves publicas/privada de nuestro usuario, en este caso tiendajuegos.

Cada clave publica se recuperará en el nodo controlador y posteriormente se añadirá a la configuración de github.





```
# #Generar clave ssh de usuario tiendajuegos
18
19
         - name: Crear SSH Key para diploy github
20
           user:
             name: tiendajuegos
21
22
             generate ssh key: yes
             ssh_key_bits: 4096
23
24
             ssh_key_type: rsa
25
             ssh key file: .ssh/id rsa
             ssh key_comment: jcrcink@gmail.com
26
27
             state: present
28
```

```
##Uso del Agente SSH para gurdar las claves
- name: Iniciar ssh-agent
become_user: tiendajuegos
# shell: eval $(ssh-agent)
shell: eval $(ssh-agent -s) && ssh-add ~/.ssh/id_rsa

## Copiar llave publica al nodo controlador
- name: copiar llave publica de git
fetch:
    src: /home/tiendajuegos/.ssh/id_rsa.pub
    dest: "/home/johanvps/proyecto_git/proyectomorg/PAnsible/key_pub_{{ item }}/"
    flat: yes
loop:
    - apache2
    - mysql2
```

Con estos pasos nuestros contenedores están conectados a github.

Nuestra VPS se encarga de dar nombres DNS a los contenedores con el rol siguiente:

```
nain.yml ×
recto_git > proyectomorg > PAnsible > roles > dns > tasks > 🙌 main.yml > ...
    - name: Instalar bind9
      apt:
         name: "{{ item }}"
        state: latest
      loop: "{{ bind9_packages }}"
      notify: restart bind9
    - name : hostname fact
10
      set_fact:
11
        ansible_fqdn: dns.{{ domain }}
13
    - name: copiar named.conf.local file
L4
      template:
15
        src: named.conf.local.j2
16
        dest: /etc/bind/named.conf.local
17
        owner: root
18
        group: bind
19
        mode: 0640
20
      notify: restart_bind9
21
22
    - name: crear directorio de zonas
23
      file:
24
        path: /etc/bind/zones
25
         state: directory
26
        owner: root
27
        group: bind
28
        mode: 0750
29
30
    - name: Copy forward file
31
      template:
32
        src: db.{{ domain }}.j2
33
        dest: "/etc/bind/zones/db.{{ domain }}"
34
        owner: root
35
        group: bind
36
        mode: 0640
37
      loop: "{{ records.items() | list }}"
38
      notify: restart_bind9
39
10
    - name: Copy reverse file
11
      template:
12
        src: db.reverse.j2
13
        dest: "/etc/bind/zones/db.{{ rev_domain }}"
14
        owner: root
45
        group: bind
16
        mode: 0640
17
      loop: "{{ records.items() | list }}"
18
      notify: restart_bind9
```

Y las siguientes variables podremos automatizar con mayor facilidad el servicio.

```
bind9_packages:
  - bind9
  - bind9utils
  - bind9-doc
domain: project20.local
rev_domain: 20.18.172
host: 172.18.20
records:
  dns:
    forward: 127.0.0.1
    type: A
    typeR: PTR
    last: 1
    rev: "dns.{{domain}}."
  apache:
    forward: "{{ host }}.2.{{ domain }}"
    type: A
    typeR: PTR
    last: 2
    rev: "apache.{{domain}}."
    forward: "{{ host }}.3.{{ domain }}"
    type: A
    typeR: PTR
    last: 3
    rev: "mysql.{{domain}}."
```

También haremos uso de templates para la creación de zonas DNS.

```
## dbrewseq2 x ## dbrewseq2 x ## dbrewseq2 x ## dbrewseq2 x ## project_ogt > project_o
```

También definimos un handler para realizar el restart del servicio bind9

Proxy inverso

```
main.yml ×
oyecto_git > proyectomorg > PAnsible > roles > proxy_inverso > tasks > 🕞 main.yml > {} 1 > 📾 notify
  ##Desabilitamos los virtualhost de apache2
    - name: Deshabilitar virtual host por defecto
        path: /etc/apache2/sites-enabled/000-default.conf
        state: absent
     notify: apache restart
    - name: Activar modulos para proxy
      apache2_module:
        state: present
      loop: "{{ apache_mods_enabled }}"
14
15
    notify: apache restart
    - name: Añadir configuración apache vhost
      template:
       src: "{{ apache_vhosts_template }}"
       dest: "/etc/apache2/sites-available/{{ apache_vhosts_filename }}"
       owner: root
        mode: 0644
      notify: apache restart
      when: apache_create_vhosts
      #Tarea que sustituye a a2ensite
    - name: Añadir symlink en sites-enabled
      file:
       src: "/etc/apache2/sites-available/{{ apache_vhosts_filename }}"
       dest: "/etc/apache2/sites-enabled/{{ apache_vhosts_filename }}"
        state: link
      notify: apache restart
      when: apache_create_vhosts
    ##Permitir metodo POST
    - name: Insert SetEnvIf Authorization apache2.conf
       name: /etc/apache2/apache2.conf
          SetEnvIf Authorization "(.*)" HTTP_AUTHORIZATION=$1
       marker: "# {mark} ANSIBLE MANAGED BLOCK manager and managed nodes"
       backup: yes
        state: present
      notify: apache restart
```

Creamos templates para el virtualhost del proxy

```
TF vhosts.conf.j2 ×
proyecto_git > proyectomorg > PAnsible > roles > proxy_inverso > templates > TF vhosts.conf.j2
       {
% for vhost in apache_vhosts %
}
       <VirtualHost {{ apache_listen_ip }}:{{ apache_listen_port }}>
         SetEnvIf Authorization "(.*)" HTTP_AUTHORIZATION=$1
         ServerName {{ vhost.servername }}
         ServerAlias www.{{ vhost.servername }}
       {% if ip_server is defined %}
         ProxyPass / http://{{ ip_server }}/
   8
         ProxyPassReverse / http://{{ ip_server }}/
       {% endif %}
         ProxyPreserveHost on
  10
  11
       </VirtualHost>
  12
  13
       {% endfor %}
```

Variables:

```
→ main.yml ×
proyecto_git > proyectomorg > PAnsible > roles > proxy_inverso > defaults > 🙌 main.yml > ...
      apache mods enabled:
        - alias
        - rewrite

    proxy

        - proxy html
        - proxy_http
      # Variables de configurción apache2
      apache listen ip: "*"
  10
      apache_listen_port: 80
  11
 12
      apache create vhosts: true
 13
      apache_vhosts_filename: "vhosts.conf"
 14
      apache_vhosts_template: "vhosts.conf.j2"
 15
 16
 17
      apache vhosts:
 18
       servername: "jcproject.es"
 19
      ip_server: "apache"
  20
  21
      #apache_allow_override: "All"
      #apache_options: "-Indexes +FollowSymLinks"
 22
```

Servicio de mysql

```
- name: Install mysql packages
   name: "{{ item }}"
   state: latest
   update_cache: yes
 loop: "{{ mysql_packages }}"
 notify: restart mysql
- name: Copiar template my.cnf
 template:
   dest: "{{ mysql_conf_dir }}/my.cnf"
 notify: restart_mysql
- name: Start the mysql services
   name: "{{ mysql_service }}"
   state: started
#Permite mayor compatibilidad con phpmyadmin
- name: Cambiar plugin de mysql
 shell: mysql -u root -e 'UPDATE mysql.user SET plugin="mysql_native_password" WHERE user="root" AND host="localhost"
- name: aplicar FLUSH
 shell: mysql -u root -e 'FLUSH PRIVILEGES'
- name: update mysql root password for all root accounts
 mysql_user:
   login_password: ''
   login_host: 'localhost'
   password: '{{ mysql_root_db_pass }}'
   state: present
```

Instalamos el paquete de mysql y realizamos un update del sistema y notificamos al handler de reiniciar el servicio.

Dato importante es modificar el plugin de mysql_native_password para activar mayor compatibilidad con phpmyadmin.

```
#Crear directorio de bbdd
- name: Directorio bbdd
  file:
   path: /home/tiendajuegos/bbdd
   state: directory
   mode: '0755'
   owner: tiendajuegos
   group: tiendajuegos
# Descargar brach db donde esta el .sql del proyecto
- name: recuperrar de rama de git
  remote_user: tiendajuegos
 git:
    repo: 'git@github.com:nicolas1099/proyectomorg.git'
   dest: /home/tiendajuegos/bbdd
   key_file: /home/tiendajuegos/.ssh/id_rsa
   #accept_hostkey: yes
   version: db
#Importar .sql a BBDD
- name: Importar .sql
 mysql_db:
   name: "{{ item.name }}"
   state: import
   target: /home/tiendajuegos/bbdd/proyecto.sql
 loop: "{{ mysql_db }}"
```

Hacemos un gitpull de nuestro github de la rama db donde se almacena el .sql que importaremos a la BBDD tiendajuegos.

Creamos distintas variables

Y la definimos en el directorio default

```
main.yml ×
royecto_git > proyectomorg > PAnsible > roles > mysql > defaults >
     mysql packages:
       python3-apt
       apt
       #- python3-selinux
       - mysql-server
       - python3-pymysql
       #- phpmyadmin
10
     mysql_service: mysql
      #mysqld
11
12
13
     mysql_conf_dir: "/etc/mysql"
14
15
     mysql_port: 3306
16
     mysql_bind_address: "0.0.0.0"
17
     mysql_root_db_pass: root
18
19
     mysql_db:
20

    name: tiendajuegos

21
22
     mysql_users:
23
         name: tiendajuegos
24
         pass: tiendajuegos
25
         priv: "*.*:ALL"
26
         state: present
27
```

En el repositorio se encuentran los demás roles:

https://github.com/nicolas1099/proyectomorg/tree/johan-ansible