

MIGUEL NICOLÁS DÍAZ VARGAS

Ingeniero de Sistemas

Bogotá, CO (11001)

Cel: +57 3238139902

Mail: nicolasdiazv1102@gmail.com



[GitHub Perfil](#)



[LinkedIn Perfil](#)



[Portafolio](#)

Ingeniero de sistemas en formación con énfasis en **desarrollo front-end** y habilidades para el desarrollo de páginas web. Experiencia en el uso de tecnologías como **Next.js**, **React** y **TailwindCSS**. Estoy comprometido a dar lo mejor en cada proyecto mediante el aprendizaje constante y la adaptación a nuevas tecnologías.

HABILIDADES

- **Desarrollo Front-end:** *Next.js | ReactJS | JS/TS | TailwindCSS | CSS | HTML*
- **Bases de Datos:** *MongoDB | SQL*
- **Otras tecnologías:** *Git | Payload CMS*
- **Habilidades Blandas:** *Integridad | Trabajo en Equipo | Adaptabilidad | Colaboración | Sentido de Pertenencia*

EXPERIENCIA

- **Desarrollador Full-stack | Subdirección para la Juventud - Secretaría Distrital de Integración Social | Bogotá | 2024 - actualidad**
Contribuí en el planteamiento, documentación, diseño y desarrollo de la versión inicial de la nueva página web de Distrito Joven, definiendo su estructura y funcionalidades clave.
NextJS - ReactJS - ExpressJS - TailwindCSS - PostgreSQL
- **Sistematizador de Información | Innquanta SAS | Bogotá | 2024 - actualidad**
Desarrollé una automatización para recolectar y sistematizar datos de línea base y registros de asistencia para el análisis de evaluación de impacto.
Google Apps Script

EDUCACIÓN

- **Pregrado en Ingeniería de Sistemas - Universidad Distrital Francisco Jose de Caldas, Bogotá - Agosto 2020 - actualidad**

PROYECTOS PERSONALES

- **Four Parks - NextJS, ReactJS, TailwindCSS - 2024**
Construcción de plataforma de reserva y gestión de parqueaderos desde la arquitectura hasta el despliegue. ([Repositorio de GitHub](#))
- **Dxter Shark - NextJS, PayloadCMS, MongoDB - 2023**
Desarrollo de plataforma de compra de ropa deportiva con modo administrador usando PayloadCMS, autenticación y uso de la librería de componentes ShadcnUI. ([Repositorio de GitHub](#))