

explicacion

Este diagrama de actividad en PlantUML representa el flujo de una compra en un sistema de carrito, donde el usuario inicia sesión, selecciona productos y el sistema verifica su disponibilidad en inventario. Si los productos están disponibles, el usuario puede añadirlos al carrito, confirmar la compra, y proporcionar los detalles de pago. El sistema entonces genera una factura y actualiza el inventario. Finalmente, el proceso concluye cuando el usuario finaliza la compra o, si los productos no están disponibles, recibe un mensaje de error y el flujo se detiene.

codigo diagrama de actividad

```
-@startuml
|Usuario|
start
:Iniciar sesión;
:Seleccionar productos;
|Sistema de Carrito|
if (¿Producto disponible en Inventario?) then (sí)
:Agregar producto al carrito;
else (no)
:Mostrar mensaje "Producto no disponible";
stop
endif

:Confirmar carrito de compras;
|Usuario|
:Ingresar detalles de pago;
|Sistema de Carrito|
:Generar factura;
:Actualizar inventario;
|Usuario|
:Finalizar compra;
stop
@enduml
```

diagrama

