

explicacion

este diagrama se basa en en el caso de uso con respecto a un carrito de compras, dondetenemos 2 actores que son el usuario y el administrador y unas cuantas entidades que tienen acceso ambos actores dentro de una base de datos llamada carrito.

código WSD de caso de uso

```
-@startuml
actor Usuario
-actor Administrador
rectangle "carrito de compras" as Carrito{
usecase "Registrar Usuario" as UC1
usecase "Iniciar Sesión" as UC2
usecase "Agregar Producto" as UC3
usecase "Actualizar Stock" as UC4
usecase "Generar Factura" as UC5
usecase "Consultar Inventario" as UC6
}
```

```
--Usuario --> UC1
--Usuario --> UC2
Usuario --> UC5
-Usuario --> UC6
-Administrador --> UC3
-Administrador --> UC4
```

```
@enduml
```

diagrama

