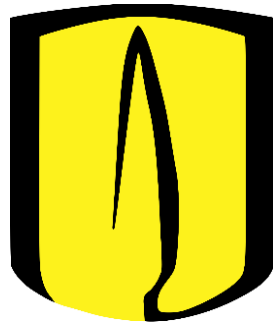


Computación Visual Interactiva

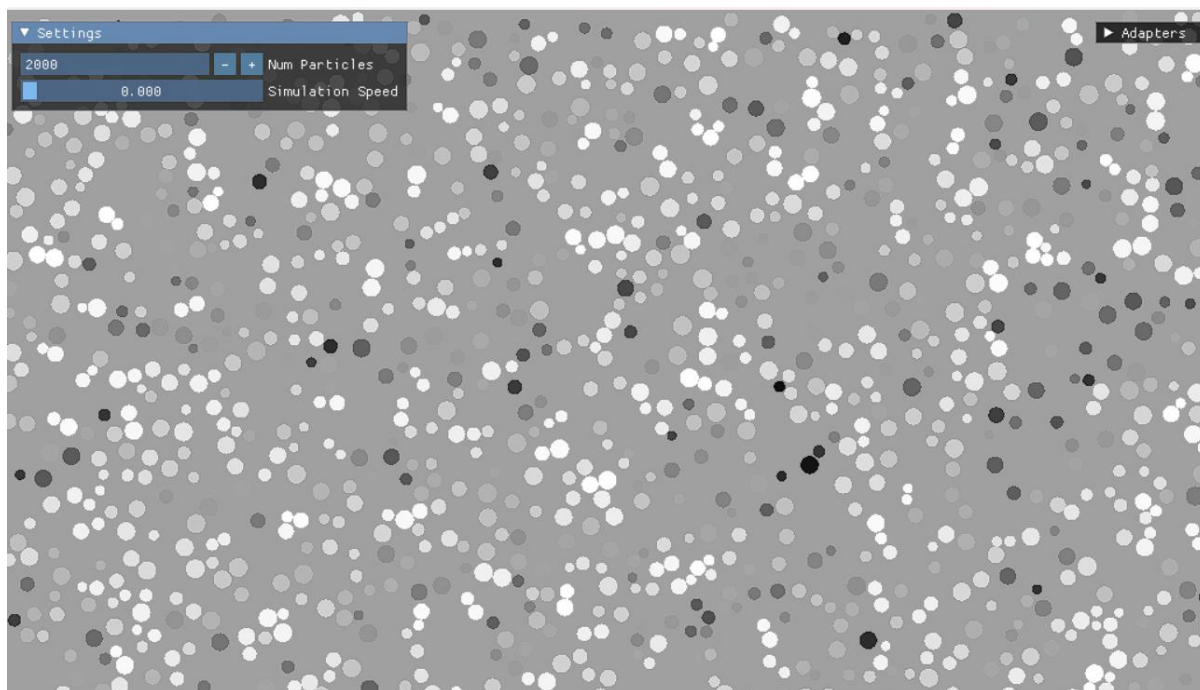


Proyecto Final – Entrega 2

Estudiante:

Nicolas Miguel Murillo Cristancho

Capturas de la segunda versión del sistema:



En este caso, se migró el proyecto a otro código base con el fin de solucionar problemas de compatibilidad por hardware y mostrar una mayor cantidad de elementos en pantalla, haciendo la experiencia visual más atractiva.

Para este caso, se tienen la representación de los átomos en movimiento siendo los claros átomos de hidrógeno y los oscuros átomos de carbono, logrando así la diferenciación en base a color que había hecho falta en la entrega pasada.

También se incluye ya el movimiento de las partículas siendo una base para alterar la ruta de las mismas en base a trayectorias predefinidas que las moléculas puedan seguir para simular interacciones y reacciones.

Referencias:

Nicolas. (s. f.). *GitHub - nicolas23589/Proyecto-CVI*. GitHub.

<https://github.com/nicolas23589/CVI-Proy>

DiligentGraphics. (s. f.). *GitHub - DiligentGraphics/DiligentEngine: A modern cross-platform low-level graphics library and rendering framework*. GitHub.

<https://github.com/DiligentGraphics/DiligentEngine>