

# Memoria Estática

La memoria estática es el que o se puede modificar o ejecutar en momento de ejecución el índice esta fuera del índice. También se debe conocer con anticipo el tamaño de la estructura que está en ejecución.

Las estructuras de datos estáticos son aquellas en las que el tamaño ocupado en memoria se define antes de que el programa se ejecute (no puede modificarse dicho tamaño durante la ejecución del programa).

Un vector, matriz, cubo etc.

## Ventajas:

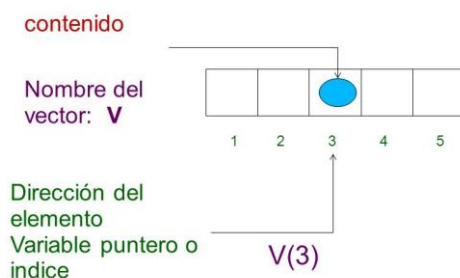
- Tiene una lógica simple
- Es optima para resolver pequeños y medianos problemas
- La velocidad de acceso es alta.
- Para retener los datos solo necesita estar energizada.
- Son más fáciles de diseñar.

## Desventajas:

- No se puede cambiar en ejecución
- No es optima
- No es optima con grandes cantidades de datos
- Se hace desperdicio de memoria cuando no se guarda el tamaño determinado

## Estructura de datos: vector

arreglo unidimensional



## Bibliografias

Hernández Castillo, Vicente. Guía Didáctica de Informática II, México ,SUA-UNAM,<http://fcasua.contad.unam.mx/apuntes/interiores/docs/2005/informatica/2/1265.pdf>