



Bianca Ramonda Lemos

UX/UI Designer.

 biancaramonda@gmail.com  +54 2622618312

Palabras clave: UX/UI Design - Figma - Design System - Prototipado.

Experiencia Laboral:



Flick (StartUp):
Desarrollo de producto: reventa de
entradas con tecnología Blockchain.
Jun. 2022 - Actualidad.

Rol: UX/UI Designer.
Tareas (Utilizando Figma): bocetos, wireframes, flujos de usuarios, prototipado, iteraciones basadas en el
feedback de los usuarios y entregas de alta fidelidad (incluye UI Kit).
Equipo de trabajo conformado por dos desarrolladores frontend y un UX/UI Designer.



Edutin Academy
Graphic Design
oct. 2019

Imágenes, tipografía, teoría del color, publicidad, CorelDRAW y Photoshop.



Platzi
HTML y CSS
mar. 2022

Semántica del HTML, dominio de la anatomía de un elemento HTML y estilos con CSS3.



Platzi
UI and UX Interface Design
Fundamentals
mar. 2022

Principios de usabilidad, proceso de investigación, user persona, benchmarking, análisis de interfaces,
wireframes, moodboard, design system y user testing.



Platzi
Figma
mar. 2022

Style guide, layout, agilidad y consistencia a través de componentes y prototipado.



Platzi
Figma advanced
abr. 2022

Interactive components (componentización y variantes), dirección, paddings, resizing y constraints.



Folcademy
UI Designer
jul. 2022

Brand Sprint, moodboard, desarrollo de prototipado, guidelines, frameworks (UI Kit), etc.




Udemy
Complete Web and mobile
designer in 2022/2023: UI/
UX, Figma, +more.
Oct. 2022

Sketching, structure, Figma basics, User flows, sitemaps, iterate (wireframes, prototyping and
feedback), design theory, accesibility, design system, motion and microinteractions.

Portfolio:

 <https://biancaramonda.gatsbyjs.io/>

 <https://dribbble.com/BiancaRL>

 <https://www.behance.net/f9ce885d>

Languages:

Spanish: Nativo

English: Intermedio