# TD3 EM

Nicolas Jouvin

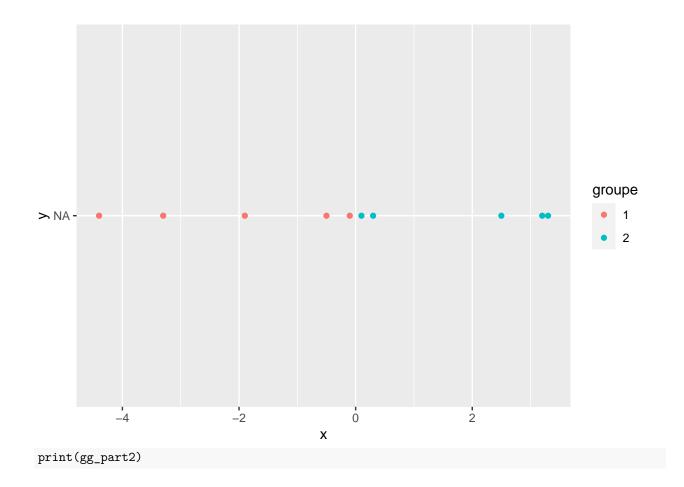
```
library(dplyr)
library(ggplot2)
library(knitr)
```

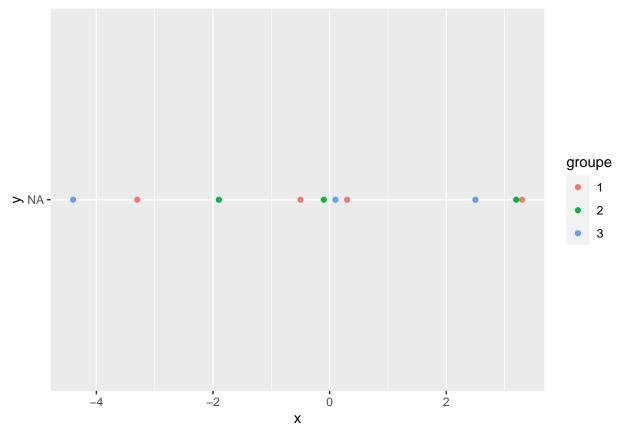
# Exercice 6 : Algorithme EM pour les mélanges gaussiens en 1-D

## Création des données de l'exercice

```
On créé les données
```

```
donnees < -matrix(c(-3.3, -4.4, -1.9, 3.3, 2.5, 3.2, 0.3, 0.1, -0.5, 1, 1, 1, 2, 2, 2, 2, 2, 1, 1, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1, 3, 2, 1
donnees<-as.data.frame(donnees)</pre>
names(donnees)<-c("Var", "partition1", "partition2")</pre>
t(donnees)
##
                                               [,1] [,2] [,3] [,4] [,5] [,6] [,7] [,8] [,9] [,10]
## Var
                                             -3.3 -4.4 -1.9 3.3 2.5 3.2 0.3 0.1 -0.1 -0.5
## partition1 1.0 1.0 1.0 2.0 2.0 2.0 2.0 1.0
## partition2 1.0 3.0 2.0 1.0 3.0 2.0 1.0 3.0 2.0
                                                                                                                                                                                                          1.0
library(ggplot2)
plot_data <- function(x, partition) {</pre>
      # function that plot the 1D data vector x with color
       # according to ^argument partition
       # return : a ggplot graph
      df = data.frame(x = x, groupe = factor(partition))
       gg = ggplot(df) + geom_point(aes(x=x, y = NA, color=groupe))
       return(gg)
gg_part1 = plot_data(donnees$Var, donnees$partition1)
gg_part2 = plot_data(donnees$Var, donnees$partition2)
print(gg_part1)
```





The second initialization do not seem really clever...

## Question 1 : initialisation de l'algorithme

Coder la fonction initEM(x, partition) qui retourne une liste param avec slots

- param $pi : l'init \pi^{(0)}$
- $\bullet\,$  param\$theta une liste avec slot
  - param\$theta\$mu: l'init  $\mu^{(0)}$
  - param\$theta\$sigma2 : l'init  $\sigma^{2^{(0)}}$

#### Etape E

Coder une fonction Estep(x, param) qui calcule et renvoie les  $\tau_{ik} \propto \pi_k \mathcal{N}(x_i \mid \mu_k, \sigma_k^2)$ .

Astuce calculer en log-space pour mieux représenter les petites quantités ( $e^{-1000} \approx 0$  tandis que  $\log(e^{-1000}) = -1000$ ).

$$\log \tau_{ik} = \log \pi_k + \log \mathcal{N}(x_i \mid \mu_k, \sigma_k^2) - cte_i$$

La constante de normalisation peut-être calculée comme suit  $cte_i = \log \sum_l \exp\{\log \tau_{il}\}$ 

## Etape M

 $\operatorname{Coder}$ 

- une fonction compute\_PI(tau) qui calcule  $\hat{\pi}$ .
- une fonction compute\_mu(tau, x) qui calcule  $\hat{\mu}_k$  pour tout k.

• une fonction compute\_sigma2(tau, mu, x) qui calcule  $\hat{\sigma}^2$ .

Les compiler dans une fonction Mstep(x, tau) qui fait la M-step de l'algorithme EM.

## Calcul de la vraisemblance marginale

Coder une fonction compute\_mixture\_llhood = function(x, param) qui retourn la log-vraisemblance marginale des observations :  $\log p(x_1, \ldots, x_n \mid \theta, \pi) = \sum_i \log \sum_k \pi_k \mathcal{N}(x_i \mid \mu_k, \sigma_k^2)$ .

#### Algo EM

Mettre toute ces fonctions ensemble dans une fonction EMgauss1D(X, K, partition\_init, max.iter, rtol). L'algorithme s'arrête après un nombre fixé max.iter d'itérations ou quand la différence relative entre les vraisemblances successive à t et t+1 est inférieur au seuil rtol.

La fonction retourne une liste avec slots

- logliks : la valeur successive des vraisemblance le long des itération (pour l'afficher dans un graphique par exemple)
- param : les paramètre finaux à la fin de l'algorithme
- tau : les probabilité a posteriori d'appartenir à chacuns des groupes. Attention, elles doivent calculées avec les valeurs des paramètres finales.

Tester votre fonction avec

Afficher l'évolution de la log-vraisemblance en fonctions des itérations de l'algorithme.

Note On peut jouer avec le paramètre max.iter et rtol pour la convergence de la vraisemblance. Ne pas oublier que l'on converge uniquement vers un maximum local (en fait pire : un point selle) de cette dernière. On peut ensuite visualiser les estimateur des paramètre  $(\hat{\pi_k}, \hat{\mu_k}, \hat{\Sigma_k})_k$ 

Afficher les paramètres estimés dans chacuns des clusters.

#### Clustering (partitionnement) à la fin de l'EM

On affecte les points selon leurs probabilité à posteriori après convergence de l'algorithme à l'itération (T). Cela revient à estimer  $z_i, \forall i$ :

$$\forall i, \quad \hat{z}_{ik^*} = 1 \text{ où } : k^* = \arg\max_{k=1,\dots,K} p(z_{ik} = 1 \mid x_i, \theta^{(T)}) = \frac{\pi_k^{(T)} \mathcal{N}(x_i, \mu_k^{(T)}, \Sigma_k^{(T)})}{\sum_l \pi_l^{(T)} \mathcal{N}(x_i, \mu_l^{(T)}, \Sigma_l^{(T)})}$$

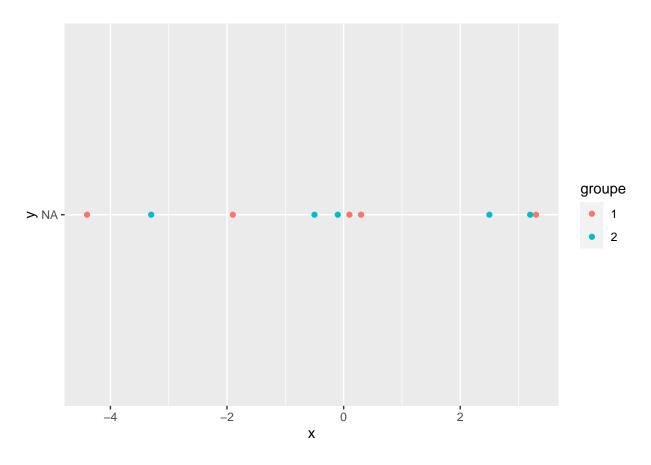
En fait cela revient à faire un argmax par ligne sur la matrix res\_em\$tau.

Calculer la partition obtenue grâce à cette méthode et faire un graphique avec les point coloré selon cette partition (utiliser plot\_data())

#### Impact de l'initialisation

Refaite un test avec une initialisation aléatoire (donc probablement mauvaise). La log vraisemblance va-t-elle augmenter à chaque itération dans ce cas de figure ? Qu'en est-il des paramètres estimés ?

```
partition_init = sample(1:K, size=10, replace=T)
plot_data(donnees$Var, partition_init)
```



# Pour aller plus loin:

Relancer la procédure avec K=3 en partant d'une partition initiale choisie au hasard ou celle de l'exercice au choix.