MANUAL DE USUARIO PARA EL PROYECTO GESTION DE CANCHAS SINTETICAS

Proyecto de Gestión de Canchas sintéticas de fútbol

Objetivo: Agilizar la reserva de canchas sintéticas de futbol para optimizar tiempo.

Agilizar la reserva de canchas deportivas para optimizar el tiempo de los jugadores y poder organizar con anticipación sus partidos.

Requerimientos del Sistema:

Login:

- Acceso como administrador
- Acceso como cliente (a reservar canchas)

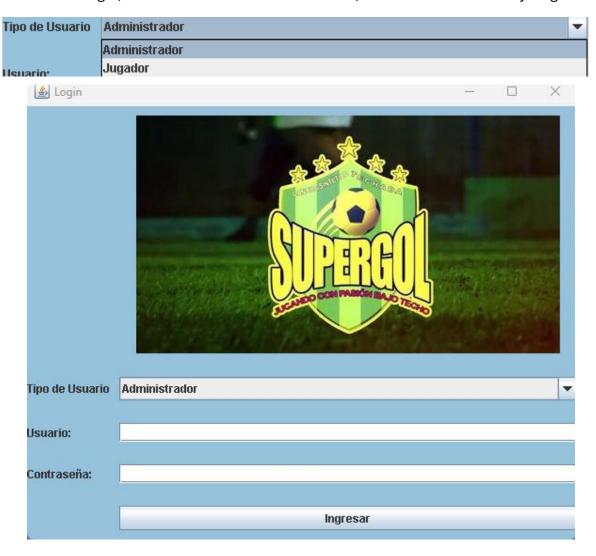
Personal Administrador:

- Agregar y gestionar clientes
- Agregar y gestionar canchas
- Agregar y gestionar turnos

Jugadores (Clientes):

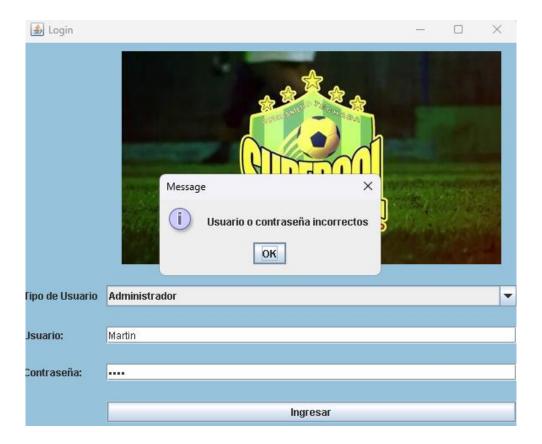
• Reservar canchas(turnos) y ver los detalles de otras canchas.

Pantalla de Login, tendremos 2 maneras de acceder, como "Administrador" y "Jugador"



Al acceder como usuario "Administrador", tendremos que poner las credenciales correctas de la base de datos.

Si ponemos credenciales incorrectas o no registradas en la base de datos, nos dará ERROR



Al ingresar con credenciales correctas, podremos visualizar los diferentes módulos de "Administrador"

Al ingresar correctamente, la primera pantalla o modulo en mostrar será "Gestión de Cliente"



Tendremos 4 opciones para este apartado;

- "Agregar" el cual nos permite agregar o insertar un nuevo Cliente a la base de datos
- "Actualizar" el cual nos permite actualizar el cliente a base de su cedula, es decir debemos ingresar la cedula del cliente para poder actualizar los demás parámetros
- "Buscar" nos permite buscar el cliente por su cedula
- "Eliminar" nos permite eliminar el cliente por su cedula

Para el modulo siguiente "Gestión de Canchas"

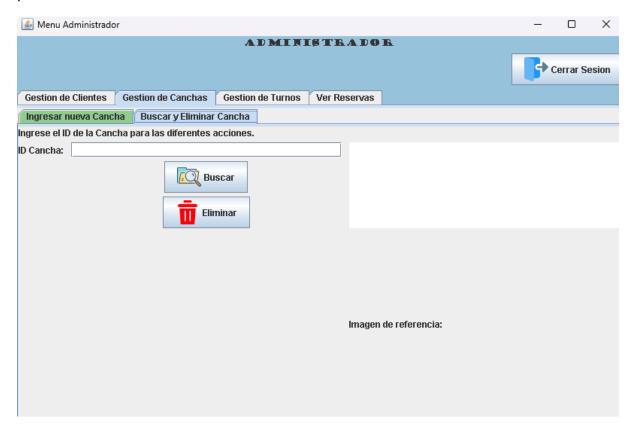
Tendremos "Ingresar Nueva Cancha"

El cual no pedirá 6 parámetros, tendremos que llenar, seleccionar la imagen correspondiente de la cancha el cual se guardará en la base de datos

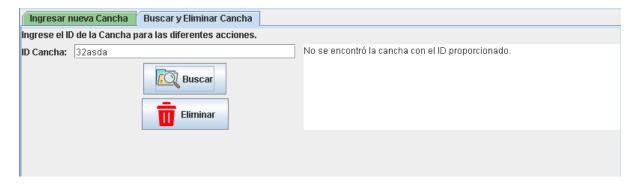
Al presionar el Botón "Insertar Cancha" se guardara en la base de datos



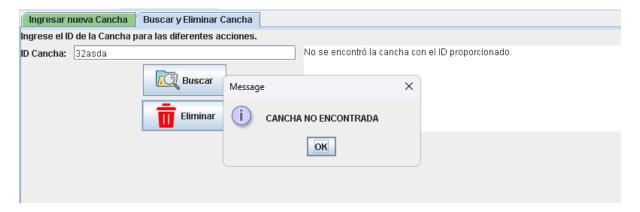
En el modulo "Buscar y Eliminar" tendremos que insetar el ID de una Cancha para poder accionar



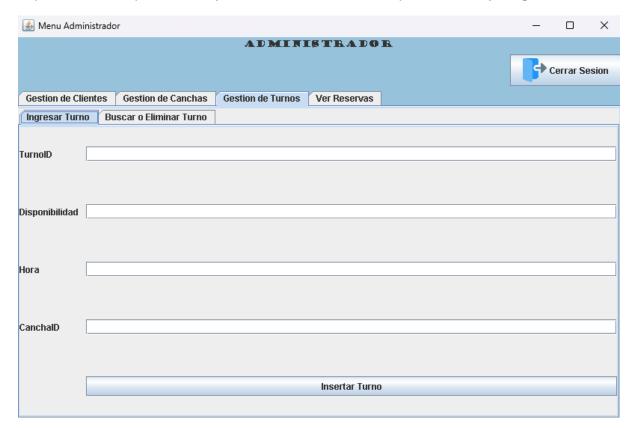
Para poder Buscar necesitamos ingresar un ID de Cancha, siempre y cuando este registrado en la base de datos, ya que si no es valida o correcta no saltara un mensaje de error:



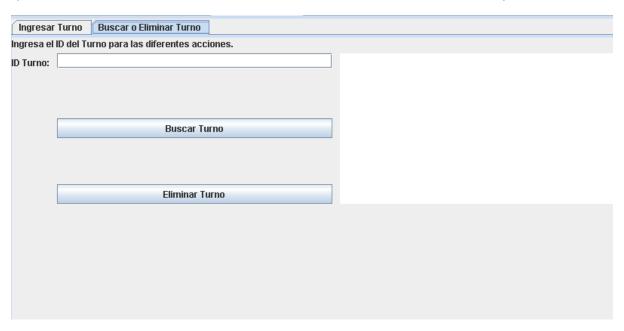
De igual para eliminar, necesitamos ingresar un ID de Cancha correcto si no nos saltara un error



Para el modulo de "Gestión de Turnos" podremos Ingresar un Turno con el objetivo de especificar la disponibilidad y el horario de una cancha previamente ya registrada.



Para el submódulo de "Buscar o Eliminar Turno" nos pedirá ingresar el ID del Turno para poder buscar o eliminar. Esto igual maneja validación con la base de datos, es decir que si no existe ninun IDTurno en la base de datos no indicara un mensaje de error.





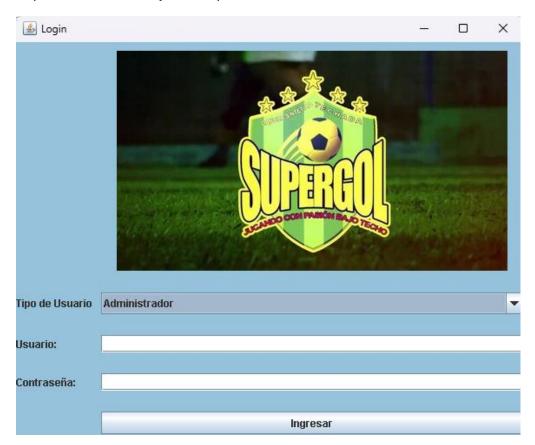
Para el modulo "Ver Reservas" podremos visualizar en una tabla especificada todas las reservas generadas por parte de los Clientes, con el ID de cancha y el ID Turno de cada una.



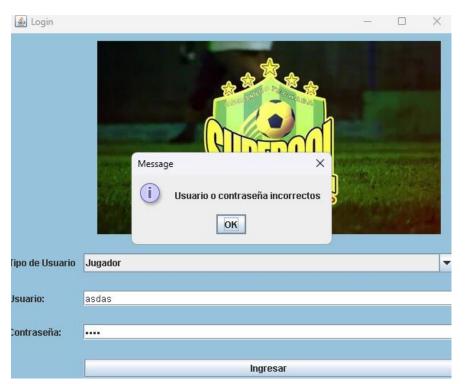
Tendremos siempre un botón "Cerrar Sesión" arriba a la derecha con el obejtivo de ser accesible en todo momento.



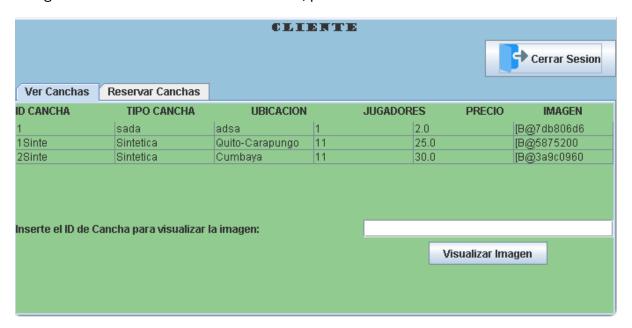
Al presionar, nos redijera a la pantalla de Menú



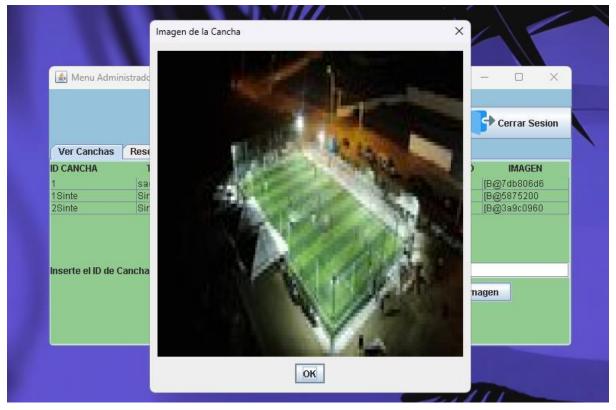
Al seleccionar Tipo de Usuario como "Jugador", si ponemos credenciales que no estén en l a base de datos, no aparecerá un mensaje de error especificándolo.



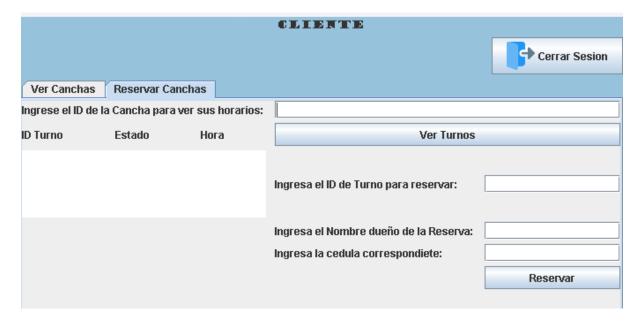
Si ingresamos con credenciales correctas, podremos ver las Canchas



Podremos observar la descripción de las cnchas ingresadas, tendremos un botón para ver la imagen de cada cancha, con la ayuda del ID Cancha podremos ver cada una de estas.

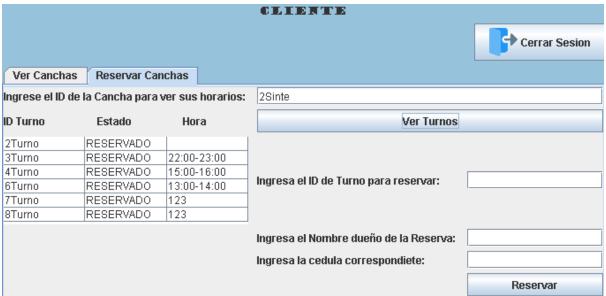


Para el módulo "Reservar Cancha", primero tendremos que ver los turnos DISPONIBLES de cada Cancha

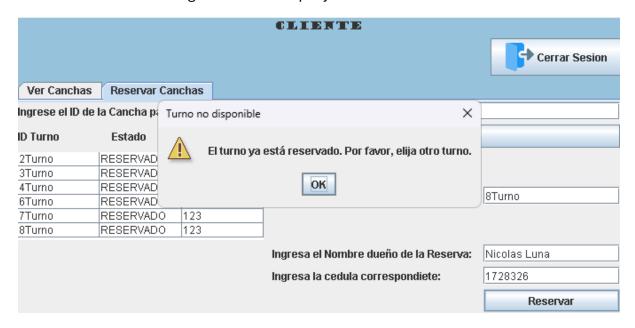


Tendremos que ingresar el ID de la Cancha y podremos observar los turnos de esta:

En este ejemplo podremos observar que los Turnos de la cancha 2 estan todos reservados, y no podemos reservas nosotros ya que no están disponibles



Veremos un error si escogemos el turno que ya está como reservado



Al elegir un turno que este disponible, se nos generara un PDF con la reserva y la fecha de emisión

