

Equipo: Shadowdevelop

Integrantes:

Braya Nicolás Mendigaño

Daniel Medina Sanchez

Jose Alejandro Cortazar Lopez

Jeison Jara Sastoque

Seminario de Ingeniería de software

7 de abril del 2021

Objetivo del grupo

General:

Diseñar, planear y elaborar un software de calidad para corresponder a las exigencias del mercado del software y las expectativas de la materia.

Específicos:

- Desarrollar una aplicación web que cumpla con los estándares de calidad.
- Especificar un software estructurado y modular que nos permita un desarrollo rápido.
- Crear un software que permita una alta modificación para aumentar su longevidad
- Diseñar una aplicación que sobresalga tanto en componentes visuales e internos.

De acuerdo con los objetivos planteados anteriormente se proponen los siguientes roles para el equipo los cuales tendrán las siguientes tareas:

Líder: Conducir al grupo manteniendo la unión, motivación, resolver los conflictos que se presenten durante el desarrollo, y llevar a cabo los ajuste que se requieran necesarios para lograr cumplir con las expectativas del proyecto.

Lider de Desarrollo: Guiar al equipo en las temáticas relacionadas al desarrollo de la aplicación (diseño visual, programación y pruebas)

Lider de Calidad: Planear y desarrollar las pruebas para el correcto funcionamiento de la aplicación y su respectiva documentación.

Líder de Planeación: Valida la calidad de tiempos que transcurre en las actividades de los grupos y la relación entre las áreas

Selección de roles:

Braya Nicolás Mendigaño - Líder de desarrollo

Daniel Medina Sanchez - Lider de Calidad

Jose Alejandro Cortazar Lopez - Planeación

Jeison Jara Sastoque - Líder