# Protocole

* Header :
  + Commande : 1 octet
  + IdUser : 4 octets
  + Timestamp : 4 octets
  + IdSalon : 1 octet
  + Taille : 4 octets
  + NumMessage : 4 octets
* Data :
  + Chaine de caractères de taille 140

### Entête du message :

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Commande | IdUser | Timestamp | IdSalon | Size | NumMsg | Data |

### Commandes clientes:

* 0 : Connect

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 0 | Time | 0 | S | 0 | Username |

Le message Connect renvoie 1 si la connexion est autorisée et 0 si l’utilisateur est déjà connecté ou que le serveur refuse la connexion.

* 1 : Join

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | IdUser | Time | 0 | S | 0 | Roomname |

Le message Join ne fonctionne que si l’utilisateur est déjà connecté. Le serveur répondra 0 si l’utilisateur n’est pas connecté où s’il est déjà présent dans ce salon. Sinon, il retourne l’IdSalon.

* 2 : Say

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 2 | IdUser | Time | IdSalon | S | 0 | Message |

Le message Say retourne 0 si l’utilisateur n’est pas connecté ou n’est pas dans un salon. Il retourne 1 sinon.

* 3 : Leave

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 3 | IdUser | Time | IdSalon | S | 0 | 0 |

Le message Leave renvoie 0 si l’utilisateur n’est pas connecté ou n’est pas dans un salon. Il renvoie 1 sinon.

* 4 : Disconnect

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 4 | IdUser | Time | 0 | S | 0 | 0 |

Le message Disconnect renvoie 0 si l’utilisateur n’est pas connecté et 1 sinon.

* 5 : Ack

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 | IdUser | Time | IdSalon | S | 0 | 1 |

Renvoie 0 si le message n’a pas été acquitté. 1 sinon.

* 6 : Alive

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 6 | IdUser | Time | 0 | S | 0 | 0 |

Le message Alive renvoie tout le temps 1.

### Commandes serveur :

* 5 : Ack

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 5 | IdUser | Time | 0 | S | 0 | 1 |

Renvoie 1 si OK

* 7 : MessageSrv

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 7 | IdUser | Time | IdSalon | S | NumMsg | Message |