

## Atividade final de Lógica de Programação - Estruturas condicionais

### Fichamento complementar

**Parabéns** pela conclusão das atividades práticas e desafios até aqui.

Dentro da metodologia **Escola Sistêmica** de ensino, uma etapa importante é consolidar os conhecimentos adquiridos realizando um **fichamento** sobre aquilo que executaram em sala, conciliando a parte prática com a teoria existente.

#### Atividade

Construa um fichamento (descrição teórica técnica) sobre os conceitos de Estruturas condicionais (Se e Senão ou If e Else) de um programa de computador. Para isso, utilize o conhecimento adquirido no curso, sua experiência na área e/ou fontes de pesquisa. O fichamento deve conter os seguintes itens:

- 1) Importância da **interpretação do problema** para a construção de um programa de computador que possui mais de um fluxo.
- 2) Conceito de estruturas condicionais em um programa de computador.
- 3) Explique com suas palavras cada uma das **expressões lógicas** utilizadas em estruturas condicionais.
- 4) Descreva ao menos dois exemplos de programas de computador **conhecidos amplamente** que utilizam estruturas condicionais em seu código fonte.

#### Sugestões de fontes de pesquisa

- 1) Biblioteca UniSENAI Joinville
- 2) Biblioteca virtual Pearson
- 3) Internet (Leia: [Fontes confiáveis de consulta - UFPA](#))