

UNIVERSIDADE VILA VELHA – UVV
CC5Ead - Programação para Dispositivos Móveis

Aluno: Nicolas Aigner (202415633) — Turma: CC3Ead

LembrApp

AOP02

Vila Velha – ES
Novembro de 2025

Informações Gerais

Este documento detalha as telas do aplicativo móvel LembrApp, desenvolvido para auxiliar os usuários na gestão de seus itens de consumo diário. Cada seção a seguir descreve uma tela específica do aplicativo, acompanhada de uma imagem ilustrativa para melhor compreensão.

Abaixo estão os links do protótipo no Figma, repositório no GitHub e a demonstração do aplicativo no Snack Expo:

- [Protótipo no Figma](#)
- [Publicação na Comunidade do Figma](#)
- [Repositório no GitHub](#)
- [Demonstração no Snack Expo](#)

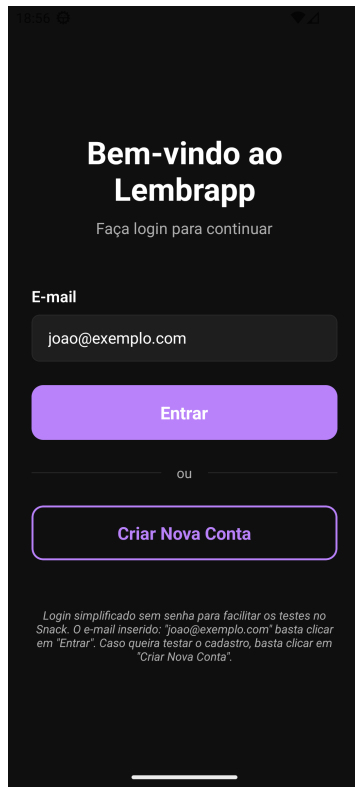
A API pode ser acessível também, pois está hospedada no Vercel:

- [API no Vercel](#)

O Banco de Dados está hospedado no Supabase como Postgres.

Detalhes das Telas do Aplicativo LembrApp

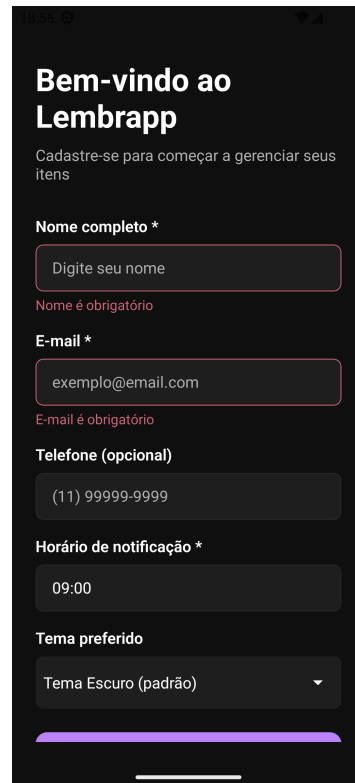
1. Tela de Login



A tela de login permite que os usuários acessem suas contas inserindo suas credenciais, como nome de usuário e senha, além de oferecer a opção de criação de nova conta.

2. Tela de Cadastro de Usuário

A tela de cadastro de usuário permite que novos usuários criem uma conta no aplicativo, fornecendo informações como nome, e-mail, telefone, horário para as notificações e o tema, que pode ser Dark ou Light.



Bem-vindo ao Lembrapp

Cadastre-se para começar a gerenciar seus itens

Nome completo *

Digite seu nome

Nome é obrigatório

E-mail *

exemplo@email.com

E-mail é obrigatório

Telefone (opcional)

(11) 99999-9999

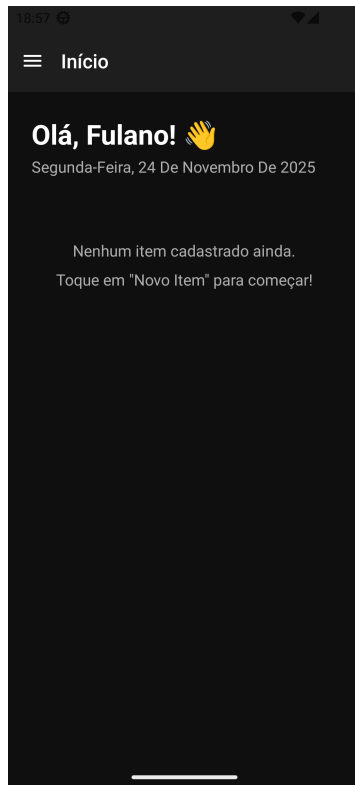
Horário de notificação *

09:00

Tema preferido

Tema Escuro (padrão)

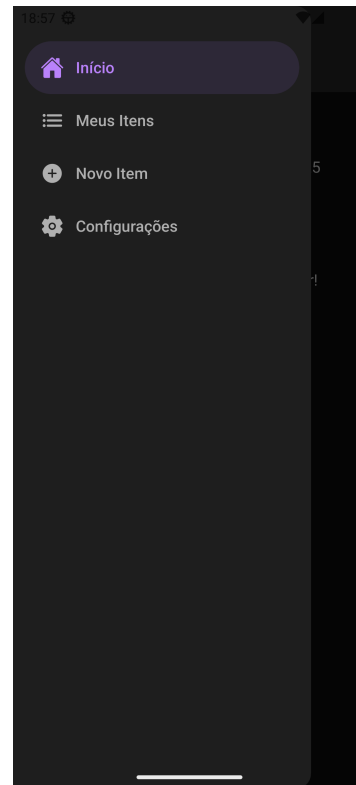
3. Tela Principal - Dashboard



A tela principal, ou dashboard, exibe uma visão geral dos itens cadastrados pelo usuário, incluindo lembretes de compras e categorias de itens. Ela também oferece acesso rápido às principais funcionalidades do aplicativo. Para acessar o menu lateral, basta clicar no ícone de menu no canto superior esquerdo.

4. Tela de Menu Lateral

A tela de menu lateral oferece navegação rápida para diferentes seções do aplicativo, como Início, Meus Itens, Novo Item e Configurações. O usuário pode acessar essa tela clicando no ícone de menu no canto superior esquerdo da tela principal.



5. Tela de Configurações

18:59

☰ Configurações

Configurações

Fulano
fulano@email.com

Informações de Contato

Telefone (opcional)
(11) 99999-9999

Horário de notificação *
09:00

Aparência

Tema do aplicativo
☀ Tema Claro

A mudança é aplicada imediatamente

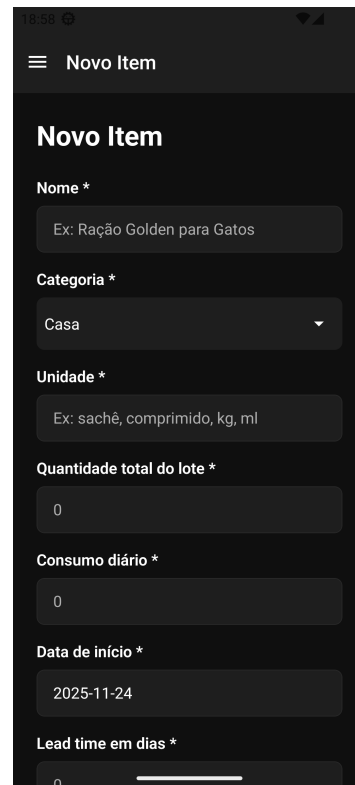
Salvar Alterações

A tela de configurações permite que os usuários personalizem suas preferências no aplicativo, como alterar o tema (Dark ou Light), ajustar notificações e gerenciar informações da conta.

6. Tela de Novo Item

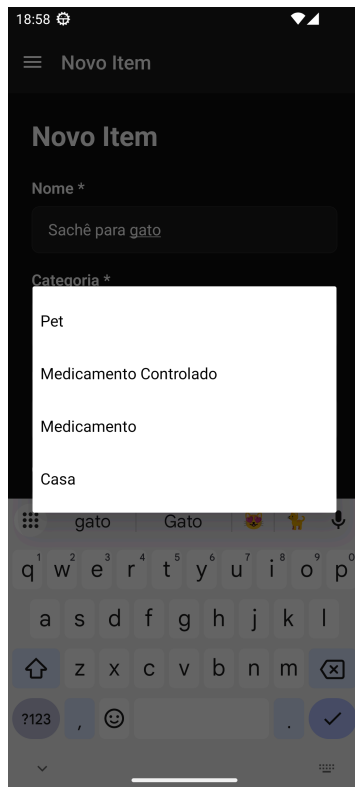
6.1. Formulário Inicial

A tela de novo item permite que os usuários adicionem novos itens à sua lista de compras, incluindo detalhes como nome do item, categoria, tipo de unidade, quantidade total de unidades, consumo diário, data da compra e quando deve ser notificado para reabastecer o item.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a new item. The title bar at the top is dark with a hamburger menu icon and the text 'Novo Item'. The main content area is white and titled 'Novo Item'. It contains several form fields, each with a label and an asterisk indicating it is required. The fields are: 'Nome *' with a text input containing 'Ex: Ração Golden para Gatos'; 'Categoria *' with a dropdown menu showing 'Casa'; 'Unidade *' with a text input containing 'Ex: sachê, comprimido, kg, ml'; 'Quantidade total do lote *' with a text input containing '0'; 'Consumo diário *' with a text input containing '0'; 'Data de início *' with a text input containing '2025-11-24'; and 'Lead time em dias *' with a text input containing '0'. The bottom of the screen shows a dark home indicator bar.

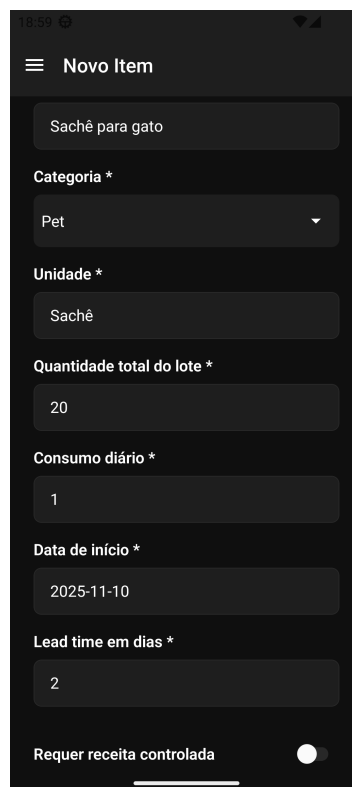
6.2. Seleção de Categoria



A tela de novo item com a seleção de categoria aberta mostra como o usuário pode escolher a categoria apropriada para o item que está adicionando à sua lista de compras.

6.3. Campos Preenchidos

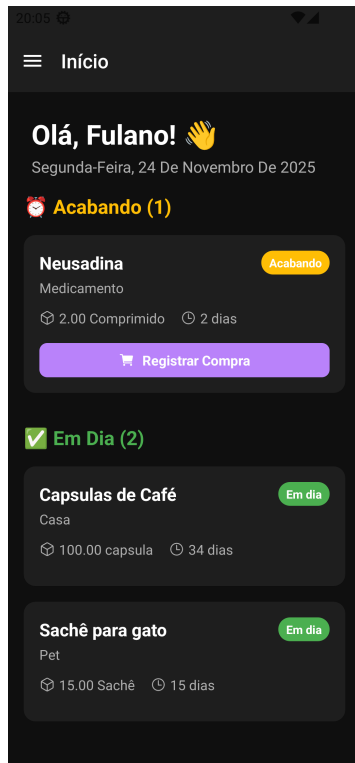
A tela de novo item com os campos preenchidos mostra como o usuário pode inserir todas as informações necessárias para adicionar um novo item à sua lista de compras.



The screenshot shows a mobile application interface for adding a new item. The title bar at the top is dark blue with a hamburger menu icon and the text 'Novo Item'. The form consists of several input fields, each with a label and an asterisk indicating it is required. The fields are filled with the following values: 'Sachê para gato' for the item name, 'Pet' for the category (selected from a dropdown), 'Sachê' for the unit, '20' for the total lot quantity, '1' for the daily consumption, '2025-11-10' for the start date, and '2' for the lead time in days. At the bottom, there is a toggle switch for 'Requer receita controlada', which is currently turned off. The status bar at the very top shows the time as 18:59 and various system icons.

Field Label	Value
Nome do Item	Sachê para gato
Categoria *	Pet
Unidade *	Sachê
Quantidade total do lote *	20
Consumo diário *	1
Data de início *	2025-11-10
Lead time em dias *	2
Requer receita controlada	Off

7. Tela de Dashboard com Itens



A tela de dashboard com itens exibe os itens cadastrados pelo usuário, mostrando detalhes como nome do item, quantidade restante e data da última compra.

8. Tela de Registro de Compra

A tela de registro de compra permite que o usuário registre uma nova compra de um item, atualizando a quantidade disponível e a data da última compra.

19:01

☰ Início

Registrar Compra

Neusadina

Quantidade

4

Data

2025-11-24

Cancelar Confirmar

Sachê para gato Em dia

Pet

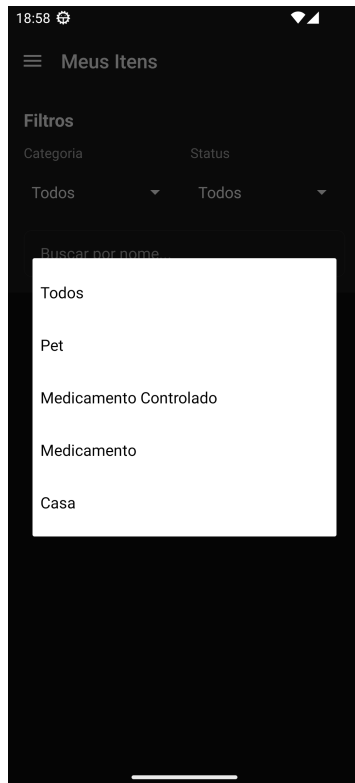
1 2 3 -

4 5 6 ↵

7 8 9 ✕

, 0 . ✓

9. Tela de Meus Itens com Filtros



A tela de meus itens com filtros permite que o usuário visualize e gerencie sua lista de itens, aplicando filtros para facilitar a busca por categorias específicas ou status dos itens.