

Métodos Ágeis

Declaração de Visão do Projeto “CHAMA ”

Marcos Silva

Ricardo Lima

Mateus Dutra

Lucas Peixoto

Nicolas Medeiros

João Fernando

CHAMA

Documento de Visão de um Projeto.

1. Título

Ecosistema Chama

2. Objetivo

Específica (S):	Mensurável (M):	Alcançável (A):	Relevante (R):	Temporal (T):
<i>O que se espera alcançar com essa meta?</i>	<i>Que resultado é esperado com a meta?</i>	<i>Do ponto de vista financeiro, a meta parece realizável?</i>	<i>Como a empresa será impactada pela meta?</i>	<i>Em quanto tempo a meta deve ser alcançada?</i>
<i>Por que ela é importante?</i>	<i>Como esse resultado pode ser mensurado?</i>	<i>Em termos de estrutura, incluindo recursos humanos, é necessário e possível realizar investimentos em prol da meta?</i>	<i>A meta é vista como relevante por todos os envolvidos?</i>	<i>Quando a meta deve ser atingida?</i>
<i>Quem será responsável por ela?</i>	<i>Em quanto tempo ele deve ser alcançado?</i>	<i>O que pensam aqueles diretamente envolvidos no esforço exigido pela meta?</i>	<i>O momento é oportuno para ir em busca da meta?</i>	
<i>Onde serão realizadas ações em prol da meta?</i>		<i>Algo semelhante já foi tentado anteriormente e com que resultados?</i>	<i>Há prioridades que podem ser prejudicadas por essa meta?</i>	
<i>De que forma ela será alcançada?</i>				

Elaborar um app para realizar chamada dos alunos no ambiente universitário / escolar.

O nosso objetivo será alcançado quando os alunos conseguirem realizar o manejo do app no processo de chamadas (Presença), sem nenhuma dificuldade.

O objetivo é facilmente alcançável, basta empenho na criação do app.

O objetivo final será atingido em média 60 dias da criação do app.

3. Justificativa

A maioria das IES possuem dificuldades em relação as chamadas, pois os alunos não possuem a certeza da sua presença confirmada ou as vezes até perdem seus ônibus na saída da respectiva IES, o nosso ecossistema vem para resolver esses problemas.

4. Descrição Geral

O nosso sistema será disponibilizado para alunos e professores, para a realização de chamadas por meio da geração de um QR CODE (gerado pela IES/Professor) onde o aluno realizará uma autenticação por meio de reconhecimento facial para confirmar a sua presença.

5. Equipe

Nome	Papel
RICARDO LIMA	Scrum Master
MARCOS SILVA	Dono do Produto
MATEUS DUTRA	Programador
LUCAS PEIXOTO	Programador

NICOLAS MEDEIROS	Programador
JOÃO FERNANDO	Designer

6. Partes Interessadas

Nome	Descrição
UNIVERSIDADE	IES com o interesse de simplificar a chamada, possui verba e um próprio sistema de presença, utilizará o nosso projeto para simplificar a vida dos alunos, tem o papel fundamental da disponibilização dos dados dos estudantes
PROFESSOR	Realizará a geração de um QR CODE responsável pela confirmação das presenças dos alunos, terá o equipamento disponibilizado pela faculdade.
ESTUDANTES	Pessoas interessadas na simplificação da chamada eletrônica, a sua grande maioria tem acesso a um celular e a internet, usará o nosso app para escanear o QR CODE, para confirmar a sua presença nos eventos da IES.

7. Premissas

Esperamos que o projeto consiga facilitar e ajudar os estudantes no sistema de chamadas.

Para a implementação e eficiência do sistema, estamos assumindo que deveremos ter acesso ao sistema da IES em que será colaborado com o projeto.

Para que não haja limitação no sistema, construiremos o software para suportar dispositivos à partir do android 7.1.

8. Restrições

O sistema escolar deverá ser 100% online.

O projeto terá de ser realizado até 60 dias depois da data de início

O projeto não deverá custar mais de R\$80.000 reais, pois este é o total do dinheiro investido.

9. Escopo Excluído

Não faz parte do escopo deste projeto alterar ou desenvolver qualquer modificação no sistema da IES em que será feita a integração.

10. Riscos Preliminares

Pelo fato de termos que possuir o acesso ao sistema da IES em que será feita a integração, é possível que soframos com alguns bloqueios de acesso para realizar a busca dos dados dos alunos.