

Nicolas Villela

OBJETIVO

UX/UI Designer com experiência completa no processo de design, da pesquisa ao desenvolvimento de interfaces, atuando também no desenvolvimento de sistemas e sites. Especialista em criar soluções visuais intuitivas e impactantes, unindo criatividade, estratégia e tecnologia. Comprometido em entregar experiências que encantem o usuário e gerem valor para o negócio.

Skills: UX Research | Wireframes | Protótipos | UI Responsiva | Design Thinking | Desenvolvimento de Sistemas

EXPERIENCIA PROFISSIONAL

UX/UI Designer Bear System - Freelancer – Atualmente | Araras/SP

Experiência em entender necessidades do usuário, criar fluxos, wireframes e interfaces no Figma. Realizo testes de usabilidade e colaboro com product owners e desenvolvedores para garantir consistência visual e qualidade na implementação.

Palavras-chave: Prototipagem, usabilidade, consistência visual, interfaces responsivas, design centrado

Assistente de TI – Saron – Atualmente | Araras/SP

Atendimento a usuários, oferecendo suporte técnico, resolução de problemas de hardware, software e sistemas, manutenção e organização da infraestrutura de TI e redes, documentação de processos e desenvolvimento de habilidades em comunicação.

Palavras-chave: suporte técnico, resolução de problemas, manutenção de sistemas

Desenvolvedor Web – Freelancer – Atualmente | Araras/SP

Desenvolvimento de sites e landing pages responsivos com HTML, CSS e JavaScript, focados em usabilidade e performance.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelado em Sistemas de Informação

2022 - 2025 • Fundação Hermínio Ometto

HABILIDADES

- Figma – criação de interfaces, wireframes e protótipos interativos
- Design de Interação e UI Responsiva
- Testes de Usabilidade e pesquisa com usuários
- Design Thinking e metodologias ágeis de descoberta
- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, Node.js, React.js e PHP
- hardware, redes, organização de TI, atendimento a usuários
- Banco de Dados: Modelagem e administração de bancos de dados relacionais.
- Python – desenvolvimento de sistemas e automações

IDIOMAS

- Português: Nativo
 - Inglês Técnico: leitura de tópicos técnicos avançados
-

CERTIFICAÇÕES | FORMAÇÃO COMPLEMENTAR

- Curso Completo de Figma – UX/UI do Básico ao Avançado – Udemy
 - Curso Flutter Completo (Android/iOS/Windows) – Udemy
 - Azure Open AI: Formação Básica – LinkedIn Learning
 - Fundamentos de Análise de Dados – LinkedIn Learning
 - SQL Server Administração Completo – Udemy
 - Computação em Nuvem | AWS Discovery Day – Ka Solution
 - Técnicas de Comunicação Interpessoal – LinkedIn Learning
 - Web Design Completo: HTML, CSS, Javascript, Vue JS e Git – Udemy
-

Projetos Relevantes

Sistema para Agendamento de Serviços

TCC – Sistemas de Informação | 2025

- Desenvolvimento de sistema para agendamento de serviços, com design responsivo no Figma, integração de APIs (ViaCEP, MercadoPago) e funcionalidades como notificações, avaliações, mapa e interação via WhatsApp.
- Resultado: otimização de processos e feedback positivo dos usuários.

Pastelaria Gourmet – Sistema de Pedidos

Pastelaria Gourmet | 2025

- Desenvolvimento de um sistema de pedidos para pastelaria, focado no controle eficiente de mesas, itens do cardápio e gerenciamento de pedidos.
- Sistema implementado em Python com SQLite, permitindo cadastro de mesas e produtos, associação de itens aos pedidos e cálculo automático do valor total.
- Resultado: maior controle operacional, agilidade no gerenciamento dos pedidos e melhoria na experiência do atendimento ao cliente.