



Nicola Sangalli



21/09/1993

31029 - Vittorio Veneto (TV)

Italia



nicolasangalli93@gmail.com



+39 345 0806910



Via Belvedere 47/A

31010 – Farra di Soligo (TV)

Italia

Nicola Sangalli

PORTFOLIO

Treasure of Gorobea

03/2022 – 07/2022



Videogioco multiplayer (fino a 16 giocatori) in terza persona action-stealth. La struttura principale del gioco è quella di un battle royale ma con elementi di caccia al tesoro. I personaggi, qui chiamati "Eroi", possiedono ciascuno un'abilità ed un'arma unici.

Prototipo sviluppato per il corso "Online Game Design 21/22" (UNIMI).

Ruolo nel team: gameplay developer, game designer.

Source code:

<https://github.com/alfredorusso-github/Treasure-of-Gorobea>





Nicola Sangalli



21/09/1993

31029 - Vittorio Veneto (TV)

Italia



nicolasangalli93@gmail.com



+39 345 0806910



Via Belvedere 47/A

31010 – Farra di Soligo (TV)

Italia

Artificial Intelligence for Video Games Project

01/2022 – 08/2022

Implementazione di macchine a stati finiti e dell'algoritmo di pathfinding A*.

Progetto sviluppato per il corso “AI for Video Games 21/22” (UNIMI).

Source code:

https://github.com/nicolasangalli/AI4VG_Project



Dronazon

05/2021 – 02/2022

Implementazione di un servizio di consegne di droni inseriti in una rete distribuita utilizzando dei threads per l'esecuzione parallela, protocol buffer e gRPC, chiamate REST e broker MQTT.

Progetto sviluppato per il corso “Distributed and Pervasive Systems 20/21” (UNIMI).

Source code:

https://github.com/nicolasangalli/Progetto_SDP_2021