

### **Laboratorio 1:**

Estructuras de Datos (503220)

Estudiante: Nicolás Araya (2018448613)

**1.** Ambos algoritmos reciben un arreglo A, de n elementos, para luego hacer n veces una suma, en la cual se va sumando el resultado de la suma anterior suma[i-1], más el correspondiente A[i], hasta que i=n.

Análisis:

```
Caso 1:
                                                                  Análisis
          int A[n], sum[n];
          for(int i = 0; i < n; i++) scanf("%d",&A[i]);
                                                                  O(n)
          for(int i = 0; i < n; i++){
                                                                  O(n)
            int aux = \theta;
                                                                  O(n^2)
            for(int j = 0; j <= i; j \leftrightarrow){
                                                                  O(n<sup>2</sup>)
              aux += A[j];
                                                                  O(n)
            sum[i]= aux;
Por lo tanto, es O(n2).
Caso 2:
          int A[n], sum[n];
                                                                   O(n)
          for(int i = 0; i < n; i++) scanf("%d",&A[i]);
          sum[\theta] = A[\theta];
                                                                   O(n)
          for(int i = 1; i < n; i++){
                                                                   O(n)
            sum[i]= sum[i-1] + A[i];
Por lo tanto es O(n).
```

2 y 3:

```
int Busqueda::lineal(int num){
    for(int i=0; i<tam; i++){
        if(vec[i]== num){
            return i;
        }
    return -1;
    }
}</pre>
```

```
int Busqueda::binariaRecursiva(int num,int l,int r){
   int p=(l+r)/2;
   if(r>=l){
      if(num==vec[p]){
        return p;
      }
      if(num>vec[p]){
        return binariaRecursiva(num,p+1,r);
      }
      if(num<vec[p]){
        return binariaRecursiva(num,l,p-1);
      }
   }
   return -1;
}</pre>
```

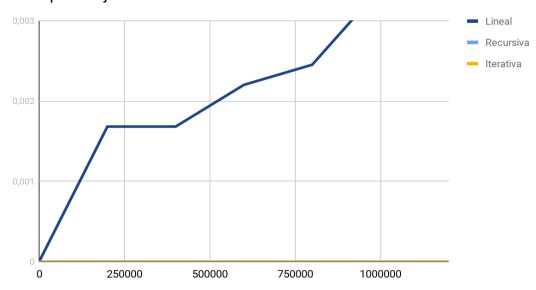
```
int Busqueda::binariaIterativa(int num){
    int inicio=0, final=tam-1, p;
    while(inicio <= final){
        p=(inicio+final)/2;
        if(vec[p] == num){
            return p;
        }
        if(num<vec[p]){
            final=p-1;
        }
        if(num>vec[p]){
            inicio=p+1;
        }
    }
    return -1;
}

//Analisis
//O(log2(n))
```

#### 4.

CANTIDAD	TIEMPO DE EJECUCION			
	LINEAL	RECURSIVA	ITERATIVA	
0	0	0	0	
200000	0.0009557700	0.0000002000	0.000001700	
400000	0.0016814300	0.0000001700	0.0000001400	
600000	0.0022010400	0.000001800	0.000001800	
800000	0.0024512900	0.0000002400	0.000001700	
1000000	0.0034050000	0.0000002000	0.000001400	
1200000	0.0037951400	0.0000002100	0.000001700	

#### Tiempo de Ejecución



# 5. ¿Qué algoritmo es mejor? ¿Cuál es peor? Justifique.

Como se puede apreciar en los resultados, en cuanto a tiempo tanto la búsqueda binaria recursiva, como la iterativa son mucho más eficientes que la búsqueda lineal en cuanto a tiempo, ahora bien, como la recursiva utiliza el stack y tarda algo más de tiempo, se podría decir que la iterativa es mejor algoritmo.

## ¿Concuerdan los resultados experimentales de los métodos "lineal" y "binarialterativa" con lo respondido en la pregunta 3?

Si, el crecimiento apreciado en el gráfico por parte del método "lineal" concuerda con su análisis asintótico (O(n)) al igual como ocurre con el método de "binarialterativa", que al ser  $O(\log 2(n))$  crece de manera más lenta.