

Plan de Pruebas de Software

[Proyecto Dulce amanecer]

Fecha: *[01/10/2024]*

[Historial de Versiones](#)

[Resumen Ejecutivo](#)

[Alcance de las Pruebas](#)

[Elementos de Pruebas](#)

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
01/10/2024	1.0.0	Nicolás ignacio Diego Arriagada Garcia, cristian vidal pavez	DuocUC	

Información del Proyecto

Empresa / Organización	DuocUC
Proyecto	Dulce amanecer
Fecha de preparación	13/08/2024
Cliente	
Patrocinador principal	
Gerente / Líder de Proyecto	
Gerente / Líder de Pruebas de Software	

Resumen Ejecutivo

Este informe consta de poner a pruebas las diferentes funcionalidades que conforma nuestro proyecto

El propósito de la realización de las pruebas es probar la correcta funcionalidad del software previamente a su etapa de comercialización, y el objetivo del presente plan de pruebas es el de generar una documentación que permita dar formalidad y un registro de lo que debemos hacer, quién lo debe hacer, cómo se debe hacer y qué debemos esperar.

Alcance de las Pruebas

Elementos de Pruebas

Los elementos que se probaran para el resultado del plan de pruebas son los siguientes:

- proceso de compra
- proceso de registro
- proceso de orden de pedidos
- proceso de facturación de ventas
- proceso de encuestas
- proceso de modificación de postres
- proceso de registro de postres

Nuevas Funcionalidades a Probar

Funcionalidades a probar:

- agregar un producto.
- ingresar nuevos usuarios
- loguearse
- realizar una encuesta
- comprar un producto

Estas pruebas serán realizadas desde el punto de vista del usuario comprobando que el flujo sea normal y cotidiano. haciendo uso de las funcionalidades del software desde el momento en el que el usuario ingresa a la página hasta el

momento en el que se genera la compra y el artículo es eliminado del registro del software

Pruebas de Regresión

en esta prueba se verán los cambios que han ocurrido a lo largo del tiempo, para ver si durante los cambios, la demás parte del software y código han ocurrido algún problema, también se verificarán los registros de usuarios, tokens de inicio de sesión, los flujos de las contraseñas, para ello, se realizan pruebas de caja negra (pruebas de funcionalidad, no funcionales y regresión). y caja blanca, para poder realizar algunas pruebas que necesiten acceso al código.

Funcionalidades a No Probar

Durante el desarrollo del proyecto no se van probar las siguientes funcionalidades

- análisis de datos de ventas
- integración de asistente virtuales
- generación automática de reportes.
- velocidad de respuesta

Enfoque de Pruebas (Estrategia)

La estrategia es realizar las diferentes pruebas en base a la visión y uso práctico del usuario, por lo que realizaremos pruebas funcionales, de caja negra, de caja blanca, de interfaces, de accesibilidad, de fiabilidad y de portabilidad, con entornos de desempeño de gama promedia y de gama alta, pruebas de regresión a todos las funcionalidades. Finalmente mencionar que nuestra estrategia utiliza metodologías como “el viaje del usuario” y la ISO 25010.

Criterios de Aceptación o Rechazo

Criterios de Aceptación o Rechazo

Los criterios de aceptación o rechazo asignados para el presente documento son los siguientes:

- Las pruebas deberán haber recorrido todas las líneas de código.
- Las pruebas deberán probar todas las funcionalidades de manera individual.
- Las pruebas deberán probar todas las funcionalidades de manera integrada.
- Las pruebas de campo de texto no deberán permitir caracteres por fuera de los válidos.
- Las pruebas deberán realizar el recorrido completo del funcionamiento del software.
- Las pruebas deben alcanzar un margen de precisión del 80%.

Criterios de Suspensión

bloqueo del sistema

- Si al realizar ciertas pruebas, impide las funcionalidades del sistema que deben de ser aprobadas, las pruebas deben de suspenderse.

fallo del entorno

- si se caen los servidores, base de datos servicios externos etc.. presentan problemas, se suspenden las pruebas.

fallas de rendimiento del sistema

- Si el sistema muestra degradación en el rendimiento que afecte a la realización de algunas pruebas, se detiene las pruebas hasta que se solucionen.

inaccesibilidad de recursos externos

Bajo órdenes de cargos superiores (patrocinadores, gerencia, Duoc UC, medios contractuales, entre otros).

Entregables

Se entregará los Documento de Casos de pruebas, al igual que el plan de pruebas en el cual, este dispondrá de las siguientes informaciones detalladamente:

- Alcance de las Pruebas
- Elementos de Pruebas
- Nuevas Funcionalidades a Probar Pruebas de Regresión
- Funcionalidades a No Probar
- Enfoque de Pruebas (Estrategia)
- Criterios de Aceptación o Rechazo
- Criterios de Suspensión
- Entregables
- Recursos
- Requerimientos de Entornos – Hardware
- Requerimientos de Entornos – Software
- Herramientas de Pruebas Requeridas
- Planificación y Organización

Recursos

Requerimientos de Entornos – Hardware

Estas son las especificaciones de los equipos que se utilizarán para realizar las pruebas.

Ordenador de escritorio (PC Lenovo)

-Windows 10 professional

-8 GB de RAM

-Procesador i5 2400 2.4GHZ

-Tarjeta de video Nvidia GT 710

- Disco duro de 500 GB

- Conexión a internet :Ethernet

Requerimientos de Entornos – Software

- Windows 10, macOS 11 o Linux (Ubuntu 20.04).

Dependencias de software: Otros programas o bibliotecas necesarias para el funcionamiento correcto del sistema.

- Java JDK 11, Python 3.9, Node.js v16."

Bases de datos: Tipo y versión de la base de datos que se requiere.

- MySQL 8.0 o PostgreSQL 13."

Frameworks: Requerimientos de frameworks de desarrollo, si el sistema depende de alguno.

- Django 3.2.

Herramientas de Pruebas Requeridas

Visual Studio Code, Python 3.9.2 o 3.9.2+, katalon testing software, navegador / explorador Google Chrome / Microsoft Edge

Planificación y Organización

estas pruebas utilizar el procedimiento manual

- Que en el sistema solo se pueda ingresar elementos previo su inspección
- Que el sistema tenga tipos de usuarios con distintos niveles de permisos
- Que el sistema solo muestre al cliente la información básica de los postres presentados y sus respectivos precios
- Que el sistema pueda funcionar con bases de datos tipo sql
- Que el sistema se optimice con los últimos postres

Premisas

Premisa de recursos humanos:

- Se asume que el equipo de pruebas estará completo y disponible durante toda la fase de pruebas

premisas de los tiempos:

- Se asume que todas las dependencias externas del proyecto estarán completadas para la fecha establecida.

premisa de entorno de pruebas:

- se asume que el entorno de pruebas estará completamente configurado antes de que inicie el ciclo de pruebas de regresión

estabilidad de los requisitos del cliente:

- Se asume que los requisitos del cliente están bien definidos y no cambiarán significativamente durante el desarrollo del proyecto

Acceso a datos del sistema:

- Se asume que el equipo tendrá acceso continuo a las bases de datos, sistemas y servicios externos necesarios para el desarrollo

Dependencias y Riesgos

dependencia de recursos:

- Ocurren cuando varias tareas dependen del mismo recurso (persona, herramienta, o equipo), y no pueden avanzar simultáneamente debido a la disponibilidad limitada de ese recurso

dependencia técnica:

- Se refieren a la necesidad de que ciertos componentes tecnológicos o módulos estén disponibles o funcionando antes de que otro pueda desarrollarse o probarse.

dependencia de software y herramientas:

- Son dependencias relacionadas con el uso o disponibilidad de software o herramientas necesarias para el desarrollo.

dependencia de equipos:

- El equipo de pruebas automatizadas no puede comenzar hasta que la herramienta de testing esté configurada

dependencias externas:

- Estas dependen de factores o entregables fuera del control del equipo, como proveedores externos, servicios de terceros, o software de integración.

dependencias del entorno:

- involucran la disponibilidad o configuración de entornos de desarrollo, pruebas o producción.

Riesgos

riesgos técnicos:

- Están relacionados con fallos o dificultades en la tecnología utilizada en el proyecto

Mitigación: Implementa pruebas unitarias y de integración para detectar errores tempranamente. Actualiza regularmente las dependencias y bibliotecas para evitar vulnerabilidades.

riesgo de planificación o programación:

- Ocurren cuando hay incertidumbre sobre el cronograma del proyecto, lo que puede causar retrasos.

Mitigación: Establecer un cronograma basado en estimaciones realistas y experiencia previa. Divide el proyecto en tareas más pequeñas y manejables, con plazos claros. Fomenta la comunicación constante entre el equipo para identificar y abordar problemas a tiempo.

riesgo de calidad:

- Relacionados con el hecho de que el producto final no cumpla con las especificaciones de calidad

Mitigación: Implementa pruebas exhaustivas (unitarias, de integración y de aceptación) en todas las fases del desarrollo. Establece revisiones de código regulares para detectar problemas antes de que se conviertan en fallos.

riesgo de seguridad:

- Están relacionados con vulnerabilidades que podrían poner en peligro la integridad del sistema.

mitigación: Realiza auditorías periódicas para identificar y corregir vulnerabilidades. Valida y sanitiza todas las entradas del usuario para prevenir inyecciones SQL y otros ataques.

riesgo de gestion:

- Relacionados con la mala planificación o gestión del proyecto, lo que puede provocar problemas de comunicación, organización o asignación de recursos.

Mitigación: Elabora un plan de proyecto claro que incluya objetivos, plazos y recursos necesarios. Define claramente los roles y responsabilidades de cada miembro del equipo para evitar confusiones. Programa reuniones periódicas para evaluar el estado del proyecto y fomentar la comunicación abierta.